

DAFTAR PUSTAKA

- Aini, Y. I. (2019). Pemanfaatan Media Pembelajaran Quizizz untuk Pembelajaran Jenjang Pendidikan Dasar dan Menengah di Bengkulu. *Jurnal Kependidikan*, 2(25), 1-6.
- Annisa, R., & Erwin, E. (2021). Pengaruh Penggunaan Aplikasi Quizizz terhadap Hasil Belajar IPA Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3660–3667. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1376>
- Arista Arianti, A. W. (2018). Membangun Kreatifitas Belajar Melalui Kegiatan Bermain Alat Permainan Edukatif. *Sistim Informasi Manajemen*, 1(2), 73–92.
- Cahyadi. (2019). Pengembangan Media Dan Sumber Belajar: Teori Dan Prosedur. Serang Baru: Laksita Indonesia.
- Danuri, & Maisaroh, S. (2019). *Metodologi penelitian*. Samudra Biru (p. 32).
- De Freitas, S. (2006). Learning in Immersive worlds A review of game-based learning Prepared for the JISC e-Learning Programme. http://www.jisc.ac.uk/uploaded_documents/Summary_report.
- Firmansyah, H., Ramadhan, I., & Wiyono, H. (2021). Pembelajaran Berbasis Etnopedagogi. Penerbit Lakeisha.
- Fitri A., et al. (2021). Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan.
- Fitriyani, Y., Fauzi, I., & Sari, M. Z. (2020). Motivasi Belajar Mahasiswa Pada Pembelajaran Daring Selama Pandemi Covid-19. *Jurnal Kependidikan Juli*, 6(2).

- Girsang, M. L., & Shalihat, H. M. (2022). Penggunaan Aplikasi Quizizz Pada Pembelajaran Bahasa Inggris Pada Anak Usia 5–6 Tahun Di Tk Kalam Kudus Ii Medan. *Jurnal Abdimas Mutiara*, 3(1), 307-315.
- Harefa, & Hayati. (2021). Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia Dan Teknologi Informasi. Banten Tangerang Selatan: Unpan Press.
- Hariyadi, A., & Darmuki, A. (2019). Prestasi dan Motivasi Belajar dengan Konsep Diri. Prosiding Seminar Nasional, 0291, 280–286.
- Hisbullah, S Pd, and Nurhayati Selvi. Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Dasar. Penerbit Aksara TIMUR, 2018.
- Fatihah Ferninda Ainara, Adisel , Wiji Aziz Hari Mukti Hubungan Motivasi Belajar Dengan Hasil Belajar Pada Materi Hakikat Ilmu Sains Dan Metode Ilmiah Di SMPN 13 Kota Bengkulu. (2024). *Jurnal Inovasi Pembelajaran Dan Pendidikan Islam*. <https://doi.org/10.30596/jippi.v2i2.34>
- Lestari, Endang Titik. (2020). *Cara praktis meningkatkan motivasi siswa sekolah dasar*. Sleman: Deeppublish.
- Lusiani, L. (2020). Penggunaan Aplikasi Online Quizizz dalam Menganalisis Hasil Tes Kognitif Siswa pada Materi Energi. *Science, and Physics Education Journal (SPEJ)*, 4(1), 15–23. <https://doi.org/10.31539/spej.v4i1.1637>
- Mujianto, H. (2019). Pemanfaatan Youtube Sebagai Media Ajar Dalam Meningkatkan Minat Dan Motivasi Belajar. *Jurnal Komunikasi Hasil Pemikiran Dan Penelitian*, 5(1), 135–159. https://journal.uni_ga.ac.id/index.php/JK/article/view/588

- Murjainah, M., Tanzimah, T., Jayanti, J., Marleni, M., Laksono, R. B., Hera, T., ... Novianti, S. (2022). Pelatihan Pemanfaatan Quizizz Untuk Guru Sekolah Dasar Negeri Kecamatan Rambutan Untuk Pembelajaran Tematik. *Wahana Dedikasi : Jurnal PkM Ilmu Kependidikan*, 5(1), 127. <https://doi.org/10.31851/dedikasi.v5i1.7758>
- Muthmainnah, dkk. (2022). *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar* (p. 2). Media Sains Indonesia.
- Mutmainah, M. P., & Qurrotaini, L. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Quizizz Dengan Fitur Lesson Terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(3), 3656-3665.
- Ni komang ayu sunaryati. (2020). *Pre-Test Kuesioner Motivasi Belajar*.
- Nisak, R. K., & Rofi'ah, S. (2023). Problematika Guru Dalam Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Digital. *Journal of Primary Education*, 3(1), 41–50. <https://doi.org/10.37680/basic.v3i1.3623>
- Nur, W. (2022). Penerapan Project Based Learning Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Kelas Vi Sdn Sidomulyo. *Fakultas Tarbiyah Dan Ilmu Keguruan (FTIK) IAIN Palangka Raya*, 6(1), 63–70.
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *Media Pembelajaran*(M. R. Pradana (ed.); 1st ed.). Badan Penerbit UNM.
- Purba, L. S. L. (2019). Peningkatan Konsentrasi Belajar Mahasiswa Melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran Quizizz Pada Mata Kuliah Kimia Fisika I. *Jurnal Dinamika Pendidikan*, 12(1), 29. <https://doi.org/10.33541/jdp.V12i1.1028>

- Putri, P., Idris, M., & Irawan, D. B. (2023). Pengembangan Media Video Animasi Berbantuan Capcut pada Pembelajaran IPS Materi Indahnya Keragaman di Negeriku Kelas IV Sekolah Dasar. *Innovative: Journal Of Social Science*.
- Putri, S. D., & Citra, D. E. (2019). Problematika Guru Dalam Menggunakan Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran IPA. *IJSSE : Indonesian Journal of Social Science Education*, 1(1), 1–7.
- Rahayu, G. D. S., Rahman, R., Karlina, D. A., Anggraini, G. F., & Ratumanan, S. D. (2021). Etnopedagogi: Persepsi dan Implementasinya di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah P2M STKIP Siliwangi*, 8(2), 136-141.
- Salsabila, U. H., Habiba, I. S., Amanah, I. L., Istiqomah, N. A., & Difany, S. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA. *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi|JIITUJ|*, 4(2), 163–173
- Simarmata, J. dan Mujiarto, M. (2019) *Multimedia Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Siyoto, S., & Sodik, M. A. (2015). *Dasar metodologi penelitian*. literasi media publishing.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*, (Bandung: Alfabeta, 2017).
- Sugiyono, P. D. (2019). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Syah, Muhibin. 2017. *Psikologi Belajar*. Depok: Raja Grafindo Persada.

Teluma, & Rivaie. (2019). *Penilaian Pembelajaran*. Kalimantan Barat: PGRI Prov Kalbar.

Wahyuningtyas, R., & Sulasmono, B. S. (2020). Pentingnya Media dalam Pembelajaran Guna Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(1), 23–27.

Wibawa, R. P., Astuti, R. I., & Pangestu, B. A. (2019). Smartphone-Based Application “Quizizz” As A Learning Media. *Dinamika Pendidikan*, 14(2), 244-253. <https://doi.org/10.15294/dp.v14i2.23359>.

Widayanti, W., & Purrohman, P. S,. (2021). Pengaruh Media Aplikasi Quizizz Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPA Kelas V. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 7(3), 810–817. <https://doi.org/10.31949/educatio.v7i3.1253>

Yana, A. U., Antasari, L., & Kurniawan, B. R. (2019). Language Skills in Data Definition and Data Manipulation Languages Using Exercises with Quizizz for Student’s Learning Engagement. *Indonesian Journal of Informatics Education*, 2(2):85-90

Yustina, A., & Khosiyono, B. H. C. (2023). Pengaruh Media Pembelajaran Quizizz terhadap Motivasi Belajar Siswa Kelas VI SD. *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata*, 4(2), 593–598. <https://doi.org/10.51494/jpdf.v4i2.977>