**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA APLIKASI *QUIZIZZ* TERHADAP
MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS IV SD NEGERI 72 PALEMBANG**

EDI AYATULAH

2021143375

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui adanya pengaruh penggunaan media aplikasi *Quizizz* terhadap motivasi belajar siswa kelas IV sd negeri 72 Palembang. Populasi penelitian ini ialah seluruh siswa kelas IV SD Negeri 72 Palembang sebanyak 119 siswa. Sampel dalam penelitian ini diperoleh dengan menggunakan teknik sampling random sehingga terpilih kelas IV D yang berjumlah 30 siswa sebagai kelas eksperimen dan kelas IV A berjumlah 30 siswa sebagai kelas kontrol. Metode penelitian ini menggunakan metode eksperimen dengan *True Experimental Design*. Teknik analisis data yang digunakan ialah uji normalitas, uji homegenitas dan uji hipotesis. Pengujian hipotesis menggunakan uji *independent sample t-test* dengan bantuan program SPSS versi 25. Hasil perhitungan data analisis data diperoleh nilai rata-rata hasil *posttest* kelas kontrol 59,6 dan untuk kelas eksperimen 77,13. Berdasarkan hasil analisis uji independent sample t- test menunjukkan perolehan nilai signifikan sebesar 0.000 dengan nilai $\alpha = 0,05$ sehingga $0,000 < 0,05$ maka H_0 ditolak dan H_a diterima. Dengan demikian terdapat perbedaan yang signifikan antara kelas yang menggunakan pembelajaran media aplikasi *Quizizz* dengan model pembelajaran konvensional.

Kata Kunci : Aplikasi *Quizizz*, Media, Motivasi Belajar