

## DAFTAR PUSTAKA

- Abraham, I., & Supriyati, Y. (2022). Desain Kuasi Eksperimen Dalam Pendidikan : Literatur Review. *Jurnal Ilmiah Mandala Education* .
- Alti, R., Anasi, P., Silalahi, D., Fitriyah, L., Hasanah, H., Arifianto, T., Et Al. (2022). *Media Pembelajaran* . Padang, Sumatra Barat: Get Press.
- Aminoto, T., & Agustina, D. (2020). *Mahir Statistika & SPSS* . Tasikmalaya: EDU PUBLISHER.
- Anasti, R., Anasta, L., Harnovinsah, & Oktris, L. (2022). *Sukses Menyelesaikan Skripsi Dengan Metode Penelitian Kuantitatif Dan Analisis Data SPSS*. Jakarta Selatan : Salemba Empat.
- Arifin, Z. (2020). Metodologi Penelitian Pendidikan . *Jurnal Al-Hikmah Way Kanan*.
- Arsyad, A. (2017 ). *Media Pembelajaran*. Depok, Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Batubara, H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif* . Semarang, Jawa Tengah: Fatwa Publishing.
- Darma, B. (2021). *Statistika Penelitian Menggunakan Spss (Uji Validitas, Uji Reliabilitas, Regresi Linier Sederhana, Regresi Linier Berganda, Uji T, Uji F, R2)*. Jawa Barat: Guepedia.
- Daryanto, S., & Pramudita, D. (2016). *Media Pembelajaran* . Yogyakarta: Penerbit Gava Media.
- Diputera, A. (2022). *Statistik Pendidikan Analisis Asesmen Menggunakan Jamovi*. Yogyakarta: CV. Bintang Semesta Media .
- Djaali. (2020). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Rawamangun, Jakarta Timur: PT. Bumi Aksara.
- Elfrianto, & Lesmana, G. (2022). *Metodologi Penelitian Pendidikan* . Medan : Umsupress.
- Gasong, D. (2018). *Belajar Dan Pembelajaran* . Yogyakarta: Penerbit Deepublish (Grup Penerbitan CV BUDI UTAMA).
- Ghozali, I. (2018). *Aplikasi Analisis Multivariate Dengan Program IBM SPSS 25*. Semarang: Universitas Diponegoro.
- Handayani, L. (2023). *Buku Ajar Implementasi Teknik Analisa Data Kuantitatif*. Jakarta Selatan : PT. Scifintech Andrew Wijaya.
- Hermawan, I. (2019). *Metodologi Penelitian Pendidikan (Kualitatif, Kuantitatif, Dan Mixed Method)*. Kuningan, Jawa Barat: Hidayatul Quran Kuningan .

- Hikmawati, F. (2020). *Metodologi Penelitian*. Depok : PT, Rajagrafindo Persada.
- Hopeman, T., Hidayah, N., & Anggraeni, W. (2022). Hakikat, Tujuan Dan Karakteristik Pembelajaran IPS Yang Bermakna Pada Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal Kiprah Pendidikan*, 141-149.
- Husamah, Pantiwati, Y., Restian, A., & Sumarsono, P. (2018). *Belajar Dan Pembelajaran*. Malang: Umpress.
- Ikrimah, A. (2022). *Metode Pembelajaran Bamboo Dancing*. Jawa Tengah : Irfan Kaje .
- Juhaeni, Safaruddin, Nurhayati, R., & Tanzila, A. (2020). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal Of Islamic Education At Elementary School*, 38.
- Kawuryan, S. (2018). *Literasi IPS SD*. Karangmalang, Yogyakarta: UNY Press.
- Kesumawati, N., Retta, A., & Sari, N. (2017). *Pengantar Statistika Penelitian*. Depok: Pt.Rajagrafindo Persada.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Kencana (Divisi Prenadamedia Group).
- Lestari, D., Sayekti, I., & Khanifah, S. (2022). Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Media Ular Tangga Materi Jenis Sudut Kelas 3 SDN 3 Temboro. *Educatif Journal Of Education Research*, 134.
- Magdalena, I. (2021). *Tulisan Bersama Tentang Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak, Anggota IKAPI.
- Mahmudah, S., & Suharsono. (2021). Pengaruh Media Pembelajaran Ladders And Snakes (Ular Tangga) Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak Di Kelas IV MI M (Madrasah Ibtidaiyah Muhammadiyah) 19 Sidokumpul Lamongan. *Jurnal Mahasiswa Pendidikan*, 186-215.
- Mahsun, A., Hadiyani, V., Fithriyah, M., Yulianti, Bela, L., Luqman, Et Al. (2022). *IPS Kependidikan Dasar*. Jawa Timur: Nawa Litera Publishing.
- Marlina, Wahab, A., Susidamaiyanti, Ramadana, Nikmah, S., Wibowo, S., Et Al. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Musdalipa, Razak, F., & Alam, A. (2022). *Panduan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Berbasis Media Ular Tangga*. Sumatera Barat: Penerbit Mitra Cendekia Media.
- Nasrudin, J. (2019). *Metodologi Penelitian Pendidikan (Buku Ajar Praktis Cara Membuat Penelitian)*. Bandung: PT. Panca Terra Firma.

- Nizamuddin, Azan, K., Anwar, K., Nuramini, A., Dewi, I., Abrory, M., Et Al. (2021). *Metodologi Penelitian ;Kajian Teoritis Dan Praktis Bagi Mahasiswa*. Riau: CV. Dotplus Publisher.
- Nugraha, M., Hendrawan, B., Pratiwi, A., Permana, R., Saleh, Y., Nurfitri, M., Et Al. (2020). *Pengantar Pendidikan Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar* . Tasikmalaya,Jawa Timur: Edu Publiser.
- Nur, I. (2023). *Statistika Dasar Untuk Penelitian Pendidikan*. Sumatra Barat: Pt.Mafy Media Literasi Indonesia.
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo, Jawa Timur: Umsida Press.
- Nurfadillah, S. (2021). *Media Pembelajaran* . Sukabumi, Jawa Barat: CV Jejak, Anggota IKAPI.
- Parnawi, A. (2019). *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Payadnya, P., & Jayantika, G. (2018). *Panduan Penelitian Eksperimen Beserta Analisis Statik Dengan SPSS*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish (Grup Penerbitan Cv.Budi Utama).
- Priyastuti, M., Resanti, M., & Yoga, G. (2020). Peningkatan Kosakata Bahasa Inggris Dengan Media Ular Tangga Bagi Siswa SD Antonius 2 Semarang. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 72-78.
- Qomusuddin, I. F., & Romlah, S. (2021). *Analisis Data Kuantitatif Dengan Program Ibm Spss Statistic 20.0*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish (Grup Penerbitan Cv.Budi Utama).
- Rahardjo, S., & Zamroni, E. (2019). *Teori Dan Praktik Pemahaman Individu Teknik Testing*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Rahayu, A., Febriadi, R., & Egok, A. (2022). Pengembangan Media Ular Tangga Pada Pembelajaran Tematik Kleas IV SD Negeri Sungai Jauh. *Journal Of Elementary School Education*, 1-14.
- Ramdani, P. (2021). *Media Pembelajaran Animasi*. Sukabumi : Farha Pustaka.
- Retnawati, H. (2016). *Analisis Kuantitatif Instrumen Penelitian (Panduan Peneliti, Mahasiswa, Dan Psikometrian)*. Yogyakarta: Parama Publishing.
- Rifliani, A. W. (2022). Efektivitas Penggunaan Media Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa .
- Riyadi, I. (2023). *Pengembangan Konsep Ilmu Sosial Dalam Pembelajaran IPS*. Yogyakarta : Selat Media Patners .

- Riyana, C. (2012). *Media Pembelajaran*. Jakarta Pusat: Direktorat Jendral Pendidikan Islam Kementerian Agama RI.
- Salombe, Y. (2021). Penggunaan Permainan Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran IPS Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 62-67.
- Sari, Y. I., & Anjarsari, E. (2023). Efektifitas Penggunaan Media Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Matematika. *Jurnal Konten Pendidikan Matematika*, 19-24.
- Septiyaningsih, R., Reffy, P., Widyastuti, Fadhilah, R., Sugiyarti, R., & Muthi'a, F. (2023). *Media Pembelajaran Menunjang Kemampuan Belajar Peserta Didik*. Jawa Tengah : Cahaya Ghani Recovery.
- Setiawan, A. (2017). *Belajar Dan Pembelajaran*. Jawa Timur: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Siregar, S. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif: Dilengkapi Dengan Perbandingan Perhitungan Manual Dan Spss*. Jakarta: Kencana (Divisi Dan Prenadamedia Group).
- Siska, Y. (2016). *Konsep Dasar IPS Di SD/MI*. Yogyakarta: Penerbit Garudhawaca.
- Siyoto, S., & Sodik, M. (2015). *Dasar Metodologi Penelitian*. Sleman: Literasi Media Publishing.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta,Cv.
- Sugi.yono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta,Cv.
- Sundayana, R. (2014). *Media Dan Alat Peraga Dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta,Cv.
- Susanto, A. (2014). *Pengembangan Pembelajaran IPS Di SD*. Rawangmangun, Jakarta: Kencana .
- Sutiah. (2016). *Teori Belajar & Pembelajaran*. Sidoarjo Jawa Timur: Nizamia Learning Center.
- Sutianah, C. (2019). *Belajar Dan Pembelajaran*. Pasuruan, Jawa Timur: Cv.Penerbit Qiara Media.
- Tersiana, A. (2018). *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia.
- Triana, N. (2021). *LKPD Berbasis Eksperimen Tingkatan Hasil Belajar*. Bogor, Jawa Barat: GUEPEDIA.

- Ummah, S. (2021). *Media Pembelajaran Matematika*. Malang : Universitas Muhammadiyah Malang.
- Wati, A. (2021). Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 68-73.
- Wibowo, F. (2022). *Statistika Bisnis Dan Ekonomi Dengan SPSS 25*. Jakarta Selatan : Salemba Empat.
- Wicaksono, A. (2022). *Metodologi Penelitian Pendidikan (Pengantar Ringkas)*. Yogyakarta: Penerbit Garudhawaca.
- Widanarto, S. (2020 ). *Evaluasi Pembelajaran* . Yogyakarta : Sanata Dharma University Press.
- Yudiyanto, M., Arifillah, M., & Ramdani, P. (2022). Penerapan Permainan Ular Tangga Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran IPA. *Jurnal Murabbi*, 1-13.
- Zafri, & Hastuti, H. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan* . Depok : PT. RAJAGRAFINDO PERSADA.
- Zahara, R., Setiawati, N., & Febriani, S. (2023). Pengaruh Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar IPS Di SD IT Prima Mandiri Kecamatan Percut Sei Tuan TA.2021/2022. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8-19.
- Zahwa, F., & Syafi'i, I. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Ekonomi*, 61-78.
- Zen, Z., & Zuwirna. (2022). *Filsafat Pendidikan* . Jakarta: Prenada Media.
- Zuhriyah, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Dan Hasil Belajar IPS Di Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah* , 26-32.