

DAFTAR PUSTAKA

- Alfian Tyas Kurniawan. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer pada Materi Himpunan dengan Pendekatan Kontekstual untuk Siswa SMP Kelas VII. *Jurnal Pendidikan Matematika*. Hlm. 2
- Asih. (2017). *Strategi Pembelajaran Bahasa Indonesia*. Bandung: CV Pustaka Setia
- Astuti, Y.W., dan Mustadi, Ali. (2018). Pengaruh Penggunaan Media Film Animasi Terhadap Keterampilan Menulis Karangan Narasi Siswa Kelas V SD. *Jurnal Prima Edukasia*. 2 (2), 250-262
- Djannah, M. (2021). Kahoot Application for Elementary School Students: Implementations of Learning Process from Distance during Pandemic period of COVID 19. *Journal of Physics: Conference Series*. 1783 (1), 121
- Ghozali, I. (2018). *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 25*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro
- Hamid, Mustofa Abi, dkk. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Hidayatullah, Priyanto. Amarullah Akbar dan Zaky Rahim. 2017. *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*. Bandung: Informatika Bandung.
- Kanzunudin Mohammad. 2013. *Bahasa Indonesia untuk Perguruan Tinggi*. Kudus: Yayasan Adhigama.
- Karnanta, K.Y. (2015). *Struktural dan Semantik: Teropong Strukturalisme Dan Aplikasi Teori Naratif A.J.Greimas*. 18 (3). 171-181
- Kesuma, I. G. N., Simpen, I. W., dan Satyawati, M. S. (2019). Peningkatan Keterampilan Menulis Naskah Drama Berbahasa Bali Melalui Media Pembelajaran Film Pendek. *Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora*. 8 (1), 52
- Mariana, Y. (2017). Film Animasi 3D Jurnalis Sindo. *Film Animasi 3D Jurnalis Sindo*. 2 (1). 18-26
- Meilana, S. F., Aulia, N., Zulherman, dan Aji, G. B. (2021). Pengaruh Model Pembelajaran Think Pair Share (TPS) Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. 5 (1), 218–226

- Munirah & Bahri dan Fatmawati. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Gambar Seri Terhadap Keterampilan Menulis Cerita Dongeng Siswa Kelas III SD. *Jurnal Kajian Pendidikan Dasar*, 4 (2): 731-740
- M.S. Gumelar, Animation hybrid technique, (Rangkuman pustaka, 2017), h. 1-3
- Nurjamal, Daeng, Warta Sumirat, dan Riadi Darwis. (2019). *Terampil Berbahasa*. Bandung: Alfabeta
- Rahayu, N. D., Zulherman, Z., dan Yatri, I. (2021). Animated Video Media Based on Adobe After Effects (AEF) Application : An Empirical Study for Elementary School Students. *Journal of Physics: Conference Series*. 1783 (1), 112-116
- Rini Kristiantari. (2019). *Pembelajaran Menulis di Sekolah Dasar, Menulis. Deskripsi dan Narasi*. 3 (4). 99-109
- Robbins. (2020). *Keterampilan Dasar*. Jakarta: PT Raja Grafindo
- Rohma, N.N., dan Ali, M. (2017). Estetika Formalis Film Pohon Penghujan Sutradara Andra Fembriarto. *Rekam: Jurnal Fotografi, Televisi, Animasi*. 13 (1), 41-51
- Samad, Muliati, dan Maryati. (2017). *Media Pembelajaran*. Makassar: Universitas Muhammadiyah Makassar
- Subana, M., & Sunarti. 2002. Strategi Belajar Mengajar Bahasa Indonesia: Berbagai Pendekatan, Metode, Teknik, dan Media Pengajaran. Jakarta: Gramedia Pustaka.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian (Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R & D.)* Bandung: Alfabeta
- Suparno dan Mohamad Yunus. (2019). *Keterampilan Dasar Menulis*. Jakarta: Universitas Terbuka
- Suryani, Nunuk, Achmad Setiawan dan Aditin Putria. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Sylvia, S.E., Baedowi, S., Aryanto. (2022). Pengaruh Media Pembelajaran Film Animasi Pelajaran Bahasa Indonesia Terhadap Kemampuan Bercerita Siswa. *Dwjaloka Jurnal Pendidikan Dasar & Menengah*. 3 (4). 500-505
- Tarigan, H.G. (2018). *Menulis Sebagai Sesuatu Keterampilan Bahasa*. Bandung: Angkasa Bandung

- Ulfa, D.M., dan Soenarto, S. (2018). Pengaruh Penggunaan Media Video dan Gambar terhadap Keterampilan Menulis Kembali Isi Cerita Kelas V. *Jurnal Prima Edukasia*. 5 (1). 22-34
- Yunuarti Widi Astuti, dan Ali Mustadi. (2017). Pengaruh Penggunaan Media Film Animasi Terhadap Keterampilan Menulis Karangan Narasi Siswa Kelas V SD. *Prima Edukasia*. 2 (2). 254-261
- Zulfadewina, Sucipto, A., Iba, K., dan Zulherman. (2020). Development of Adobe Flash CS6 Multimedia- Based Learning Media on Science Subjects Animal Breeding Materials. *Jurnal Basicedu*. 4 (4), 1308– 1314
- Zulherman, Amirullah, G., Purnomo, A., Aji, G. B., dan Supriansyah. (2021). Development of Android-Based Millealab Virtual Reality Media in Natural Science Learning. *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*. 9 (1), 1–10