

Daftar Pustaka

- Ahmad Fadillah, W. B. (2019). pengembangan video pembelajaran matematika berbantuan aplikasi sparkoll videoscribe. 180.
- Ainiyah, L. Q. (2020). Pengembangan Modul Pembelajaran Teks Anekdote dengan Pendekatan Komunikatif Berbasis Tugas untuk Meningkatkan Kemampuan Berbahasa Peserta Didik SMK Kelas X. *Pendidikan Tembusai*, 1897.
- Andrew Fernando Pakpahan, d. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran. *Yayasan Kita Menulis*, 73.
- Arifin, F. d. (2022). Design kurikulum dan pembelajaran abad 21. In *design kurikulum dan pembelajaran abda 21* (p. 122). jakarta.
- Arigutar, Y. K. (2018). *cuaca*. Solo: PT. Tiga Serangkai Pustaka Mandiri.
- Azizan, M. A. (2020). *Pembelajaran Tematik SD/MI*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. bandung: PT.Remaja Rosdakarya.
- Bramianto Setiawan, A. I. (2021). *Dasar-dasar pendidikan (kajian teoritis untuk mahasiswa PGSD)*. Jawa Tengah: PenaPersada.
- Chairani, N. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Komik SD/MI. *Repository*, 19.
- Danaswari, R. K. (2013). Pengembangan bahan ajar dalam bentuk media komik untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas X SMAN 9 Cirebon pada pokok bahasan Ekosistem. *Scientae Educatia*, 2.
- Darman, R. A. (2020). *Belajar dan Pembelajaran*. Padang: Guepedia.
- Daryanto. (2020). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satunusa.
- daulay, M. i. (2021). penerapan pembelajaran tematik kelas II sekolah dasar. *Pendidikan Tambusai*, 273.
- Fakhrurrazi. (2018). Hakikat Pembelajaran yang Efektif. *IAIN Langsa*.
- Farida Rahmawati, I. R. (2021). analisis media digital video pembelajaran abad 21 menggunakan aplikasi canva pada pembelajaran IPA.
- Handayani, T. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis STEM untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa Sekolah Dasar. *Didaktika Pendidikan Dasar*, 740.
- Hapudin, M. S. (2021). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

- Ikhwatul Mujahadah, A. &. (2021). pengembangan media pembelajaran komik untuk meningkatkan hasil dan minat belajar matematika peserta didik kelas III SD Muhammadiyah Malawi. 22-24.
- Irawan, T. S. (2017). *Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Irawati, E. (2017). Implementasi undang-undang nomor 20 tahun 2003 tentang sistem pendidikan nasional di Blitar. 23.
- Kemendikbud. (2013). *Panduan Teknis Kurikulum 2013 di SD*. Jakarta.
- Kholifah, W. T. (2020). Upaya Guru Mengembangkan Karakter Peserta Didik Sekolah Dasar Melalui Pendidikan Ramah Anak. *Jurnal pendidikan dan konseling* , 6.
- Kowiyah, R. F. (2021). Pengembangan Media Komik Dalam Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Kelas IV Sekolah Dasar. *Undiksa*, 324.
- Lestari. (2019). Pengembangan media pembelajaran berbasis komik pada Tema 9 makananku sehat dan bergizi kelas IV SD/MI. 26.
- Lova, F. d. (2018). *Pembelajaran Tematik di SD*. Medan: CV Harapan Cerdas.
- Maharsi, I. (2021). Komik dari Wayang Beber Sampai Komik Digital. 8.
- Mardiyah, D. A. (2019). Pengembangan media komik pembelajaran untuk meningkatkan penalaran dan dampaknya terhadap sikap peduli lingkungan pada konsep pencemaran lingkungan di SMP. *Universitas Pendidikan Indonesia*.
- Muhammasd Hasan, d. (2021). Media Pembelajaran. *Tahta Media Group*.
- Mularsih, K. d. (2019, september). *Belajar dan Pembelajaran serta manfaat sumber belajar*. Depok: PT. Rajagrafindo Persada.
- Mustofa Abi Hamid, d. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Ni Nyoman Parwati, I. P. (2019). *belajar dan pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Nugiantoro, B. (2018). *pengantar pemahaman dunia anak*. Yogyakarta: Gadjja Mada University Press.
- Nugroho, E. (2018). Prinsip-prinsip menyusun kuesioner. *UB Press*.
- Nunuk Suryani, I. A. (2018). *Media pembelajaran inovatif dan pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Putri, D. P. (2018). Pendidikan Karakter Pada Anak Sekolah Dasar Di era Digital. *Pendidikan Dasar*.

- Rahayu, T. (2019). Karakteristik Siswa Sekolah Dasar dan Implikasinya Terhadap Pembelajaran. *Misbahul Ulum*, 13.
- Riduwan, S. &. (2013). Pengantar statistika untuk Penelitian Pendidikan, Sosial, Ekonomi, Komunikasi, dan Bisnis. *Alfabeta*, 22.
- Riwanto, M. &. (2018). Efektifitas penggunaan media komik digital (Cartoon Story Maker) dalam pembelajaran tema selalu berhemat energi. *Jurnal pancar*, 15.
- Riwanto, M. A. (2018). Efektivitas Penggunaan Komik Digital (Cartoon Story Maker) Dalam Pembelajaran Tema Selalu Behemat Energi. *Pancar*, 15.
- Rohana. (2015). Peningkatan kemampuan penalaran dan komunikasi matematis serta karakter mahasiswa calon guru melalui pembelajaran reflektif.
- Rohana. (2015). *Peningkatan kemampuan penalaran dan komunikasi matematis, serta karakter mahasiswa calon guru melalui pembelajaran reflektif*. Bandung.
- Rohani. (2019). Media Pembelajaran. *Uinsu*.
- Roji, S. I. (2022). Pengembangan media video berbasis animasi pada materi sistem pencernaan mata pelajaran IPA Kelas V SDN Pontang II Kecamatan Pontang Kabupaten Serang. 72.
- Rusdi, M. (2018). Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan. *PT. RajaGrafindo Persada*.
- Saomah, A. (2017). Implikasi Teori Belajar Terhadap Pendidikan Literasi.
- Sari, P. (2019). Analisis Terhadap Kerucut Pengalaman Edgar Dale dan Keragaman Gaya Belajar untuk Memilih Media yang Tepat dalam Pembelajaran. *Mundir*, 44.
- Senjaya, R. P. (2020). Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar Bahasa Indonesia. *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital (Mekodig) Dalam Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar*.
- Subakti, H. (2021). *Inovasi Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan RnD*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). Bandung: Alfabeta.
- Sujana, I. W. (2019). fungsi dan tujuan pendidikan indonesia. 30-31.

- Supriyono. (2018). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD. *Jurnal Pendidikan Dasar*.
- Utami, E. N. (2020). Teori Belajar Humanistik dan Implementasi dalam Pendidikan Agama Islam. *Mudarrisuna*.
- Wisman, Y. (2020). Teori Belajar Kognitif dan Impelementasi dalam Proses Pembelajaran. 229.
- Yasin, F. S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Untuk Siswa SD. *Media Bina Ilmiah*.
- Yasin, W. F. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Untuk siswa Sekolah dasar. *Bina Ilmiah* .
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi pembelajaran*. jakarta.
- Yuberti. (2017). *Teori Pembelajaran dan Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pendidikan*. Lampung: Anugrah Utama Raharja.