

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. (2020). Pembelajaran Bahasa Indonesia dan sastra (BASASTRA) di sekolah dasar. *PERNIK jurnal PAUD*, 3 (1),, 35-44.
- Alimah, M. (2022). Analisis Teks Implementasi Strategi Mind Mapping Peserta didik Di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmu Pendidikan Vol 4 No 4*, 5512-5519 .
- Andini, d. (2021). Efektivitas Penggunaan Media Film terhadap peningkatan keterampilan menulis cerita. *Jurnal Basicedu*, 71-76.
- Arania, A. (2021). Penggunaan Media Animasi pada pembelajaran IPA kelas VI. *Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Pringsewu*, 20-25.
- Azhar Arsyad, M. (2020). *Buku Ajar Media Pembelajaran*. Jakarta: Lakeisha.
- Cunandar, R. s. (2024). Pengaruh Penggunaan Media Film Animasi Terhadap Kemampuan Menyimak Cerita Di Kelas II SD Negeri 1 Ciporang. *Cendekiawan*, hal 166-173 Vol. 6, No.2.
- Djaali. (2020). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Jakarta Timur-13220.: PT Bumi Aksara.
- Endah., N. d. (2021). Analisis penerapan media audio visual terhadap keterampilan menyimak siswa dalam menentukan unsur intrinsik cerita. *In Renjana Pendidikan : Seminar Nasional Pendidikan Dasar, Vol. 2, pp*, 22-26.
- Hamid, A. (2020). Strategi pembelajaran menyimak. *Jurnal Al bayan*, 1-27.
- Heri, E. (2020). *Menggagas Sebuah Cerpen*. Jl. leburan 8 No. 64. kelurahan Pleburan. Kecamatan Semarang Selatan, Semarang. Jawa Tengah. Kode Pos 50241: ALPRIN.
- Khafid Taftahjani, K. P. (2023). Enhancing Listening Skills through Paired Storytelling Model with wayang Cartoon Media in Indonesian Language Learning. *Proceeding of International Conference on Social (ICONESS)*, 330-332 , vol 12.
- Kurniawati, D. (2024). Pengembangan Media Blog Bermuatan Kearifan Lokal Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Teks Narasi Siswa SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 48-50 Vol 09 No 03.
- Laia, A. (2020). *Menyimak efektif*. Banyumas: Lufti gilang.
- Lidi Maria Waldetrudis, d. M. (2019). Penggunaan Media Animasi pada Mata Kuliah Biologi Dasar untuk meningkatkan hasil belajar dan motivasi. *Jurnal Penelitian Pendidikan Biologi 3 (1) :*, 1-9.
- Maghrifah. (2019). Pengaruh Media Boneka Tangan terhadap keterampilan menyimak. *Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9 (3) , 30-33.

- Mardian. (2022). Pengaruh media komik terhadap hasil belajar matematika VII SMP Negeri 7 Budong. *In journal penguruang conference series vol. 4, No, pp.*, 310-316.
- Massitoh, E. I. (2021). Analisis Faktor yang mempengaruhi rendahnya keterampilan menyimak. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Vol. 3 PP*, 30-33.
- Mukazhanova, A. (2021). Using Cartoons And Animated Films To Teach Listening Skills To Young Learners. *Euopen Proccedings of Social Behavioural Sciences*, 57-30 vol 149.
- Mutasin, I. (2020). Upaya meningkatkan kemampuan menyimak peserta didik . *Jurnal Ilmiah*, 1-12.
- Nafi`ah. (2019). Pengaruh Video Terhadap Keterampilan Menyimak. *Scholastica Journal Pendidikan Sekolah Dasar dan Pendidikan Dasar*, 32 vol 2, No.2.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-jenis Media Pembelajaran dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. sukabumi: CV jejak.
- Nurhayati, I. (2019). Pengaruh Penggunaan Metode Bercerita terhadap kemampuan menyimak siswa pada mata pelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Pendidikan Universitas Garut*, 4 (01), , 67-90.
- Pranayama, A. G. (2021). Potensi Penggunaan Kinect sebagai alat motion capture untuk animasi karakter digital. *Doctoral dissertation petra christian University*, 25-35.
- Putra, R. W. (2022). *Pengantar Dasar Perencanaan dan Pembuatan Film Animasi*. Yogyakarta: Andi.
- Rachman, F. (2022). *Buku Ajar Media Pembelajaran*. Depok : Rajawali Pers.
- Rahman, W. R. (2019). *Menyimak dan Berbicara Teori dan praktik*. Bandung: ALQAPRINT JATINANGOR.
- Ramdani, P. (2021). *Media Pembelajaran Animasi*. Sukabumi: farhan pustaka.
- Riyanti, A. (2020). The Use of Cartoon Film Media in Narrative Writing Skills for Elementary School Students. *Advances in Social Science Education and Humanities Research (ICIEP)*, vol 619.
- Rohman, S. (2020). *Pembelajaran Cerpen*. Jakarta Timur: PT Bumi Aksara .
- Salam. (2020). *Sastra Anak: Apresiasi, Kajian, dan Pembelajarannya*. Jalan Ir. Joesoef Dalie No. 110 Kota Grorontalo: Ideas Publishing.
- Sanulita, H. (2024). *Keterampilan Berbahasa Reseptif : Teori dan Pengajarannya*. jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.

- Sapriyah, S. (2019). Media pembelajaran dalam proses belajar mengajar. *In Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP Vol. 2, No 1, pp, 70-77.*
- Sekarningsih, A. &. (2024). Pengaruh Penggunaan Model Problem Based Learning Berbantu Media Film Terhadap Keterampilan Menyimak Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Sosial dan Humaniora 3 (3)*, 80-94.
- Septya, J. D. (2022). Pembelajaran Menyimak Berbasis Pendidikan Karakter. *Jurnal Multi Disiplin Dehasen (MUDE), 1,, 365-368.*
- siti. (2023). *Pembelajaran Menulis Cerita Anak Berbasis Pendekatan Growth Mindset*. Kadisoka, Sleman, Yogyakarta 55571: Zahir Publishing.
- Sorraya, A. (2019). *Menyimak Apresiatif*. Malang: Media Nusa Creative.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D* . Bandung: Alfabet.
- Suparlan, S. (2020). Peran media pembelajaran di SD/MI. *Jurnal Islamika*, 298-311.
- Syamsiani, S. (2022). Pengaruh Media Pembelajaran sebagai penyalur pesan. *CENDEKIA : Jurnal Ilmu Nasional, Bahasa dan Pendidikan, 2 (3)*, 35-44.
- Sylvia Erlita, &. d. (2022). Pengaruh Media Pembelajaran Film Animasi Pelajaran Bahasa Indonesia Terhadap Kemampuan Bercerita. *Pendidikan Dasar dan Menengah, 3 (4),, 500-505.*
- Tarigan, S. (2021). Meningkatkan keterampilan berbahasa Indonesia melalui penerapan pembelajaran berbasis proyek. *Indonesian Journal of Educational Development (IJDE), 2 (1),, 48-57.*
- Tsalisa, s. &. (2024). Pengaruh media audiobook cerita keberagaman sosial budaya di indonesia terhadap keterampilan menyimak peserta didik kelas V SD. *Jurnal uns.ac.id*, 8-13 vol 12.
- Wahab, A. (2021). *Media Pembelajaran Matematika*. Jakarta: Yayasan penerbit Muhammad Zaini.
- Wahyu, R. &. (2020). Pengaruh Media Film Animasi Terhadap Keterampilan Berbicara Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah STKIP Vol. 7, No.2,, 118-125.*
- Yasin, M. (2023). *Media Pembelajaran Inovatif*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Yunita. (2022). Film Kartun. *Jurnal Komunikasi dan Budaya, 3 (2),, 169-178.*