

DAFTAR PUSTAKA

- Adila, Nur. (2021). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Dengan Model Problem Based Learning (PBL) Pada Materi Matriks Kelas XI IPS SMA Negeri 1 Sungai Apit. *Diss. Universitas Islam Riau*. 1 (2), 45-67.
- Agustyaningrum, Nina, and Nailul Himmi. (2022). "Best Practices Sistem Pendidikan di Finlandia sebagai Refleksi Sistem Pendidikan di Indonesia." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4 (2), 2100-2109.
- Annajmi, Annajmi.(2016)"Peningkatan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematik Siswa SMP Melalui Metode Penemuan Terbimbing Berbantuan Software Geogebra." *MES: Journal of Mathematics Education and Science* 2 (1), 7-17.
- Daellah, Rahma, Allen Marga Retta, and Puji Ayurachmawati. (2023) "Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Monopoli Berbasis Problem Based Learning Pada Siswa Kelas V Di Sd Negeri 589 Palembang." *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8 (1), 6003-6014.
- Deviana, Desya Rossa, and Erlina Prihatnani. (2018)."Pengembangan Media Monopoli Matematika pada Materi Peluang untuk Siswa SMP." *JRPM (Jurnal Review Pembelajaran Matematika)* 3 (2), 114-581.
- Faqiroh, Binti Zakkiyatul.(2020). "Problem Based Learning model for junior high school in Indonesia (2010-2019)." *Indonesian Journal of Curriculum and Educational Technology Studies* 8 (1), 42-48.
- Fardiansyah, Hardi, et al.(2022). "Manajemen Pendidikan (Tinjaun Pada Pendidikan Formal)." 1 (2), 75-80.
- Haryati,R.Ati.(2019)."Analisis Pelaksanaan Program Pelatihan dan Pengembangan Karyawan: Studi Kasus Pada PT Visi Sukses Bersama Jakarta." *Jurnal Khatulistiwa Informatika* 3 (1), 91-98.
- Hasbi, Hasbi, et al.(2021). "Pengaruh Kompetensi Pedagogik, Disiplin Kerja, dan Kondisi Lingkungan Sekolah terhadap Kinerja Guru SMA Negeri 1 Soppeng." *Bata Ilyas Educational Management Review* 1 (1), 25-40.
- Herzon, Hayuna Hamdalia, Budijanto Budijanto, and Dwiyono Hari Utomo. (2018). Pengaruh problem-based learning (PBL) terhadap keterampilan berpikir kritis. *Diss. State University of Malang*. 1 (2), 201-211.
- Ilham,Muhammad,LizaMurniviyanti,andMegaPrasrihamni.(2022).Pengembangan Media Permainan Monopoli Pada Pembelajaran Apresiasi Sastra Pantun Kelas 5 SD." *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)* 4 (5), 5054-5062.

- Indarta, Yose, et al.(2022). "Metaverse: Tantangan dan peluang dalam pendidikan." *Jurnal Basicedu* 6 (3), 3351-3363.
- Kesumawati, Nila.(2008). "Pemahaman konsep matematik dalam pembelajaran matematika." *Semnas Matematika dan Pendidikan Matematika* 2.3 : 231-234.
- Kurniyawati, Yuli, Ali Mahmudi, and Endang Wahyuningrum.(2019). "Efektivitas problem-based learning ditinjau dari keterampilan pemecahan masalah dan kemandirian belajar matematis." *Jurnal Riset Pendidikan Matematika* 6 (1), 118-129.
- Malikah, Binti Umi, et al. (2022)."Analysis Of The Application Show And Tell Method To Improve Speaking Skills Of Students Of Class 2 Sdn Canggu 1." *maktab: Jurnal Pendidikan dan Teknologi* 1 (1), 126-582.
- Malikah, Siti, et al. (2022). "Manajemen pembelajaran matematika pada kurikulum merdeka." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4 (4), 5912-5918.
- Mu'minin,A.M.I.R.U.L.,and H.N.Fauziah.(2022)."EfektivitasModel Pembelajaran Problem Based Learning Berbasis Socioscientific terhadap Kemampuan Argumentasi Peserta Didik Kelas VIII di Mts N 1 Ponorogo." *Jurnal Tadris IPA Indonesia* 2 (2), 195-204.
- Nugraha, Dewa Gede Agung Putra, I. Wayan Puja Astawa, and I. Made Ardana. (2019)."Pengaruh model pembelajaran blended learning terhadap pemahaman konsep dan kelancaran prosedur matematis." *Jurnal Riset Pendidikan Matematika* 6 (1) 75-86.
- Pujiyanti, Arik, Ellianawati Ellianawati, and Wahyu Hardyanto. (2021). "Penerapan Model Problem Based Learning (PBL) Berbantuan Alat Peraga untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Fisika Siswa MA." *Physics Education Research Journal* 3 (1) 41-52.
- Rindayani, Sri, et al.(2022). "Efektivitas permainan monopoli untuk meningkatkan pengetahuan tentang budaya Sulawesi Selatan pada siswa di Runiah School." *Altruis: Journal of Community Services* 3 (4), 97-100.
- Safitri, Ida, Sufyarma Marsidin, and Ahmad Subandi. (2020). "Analisis kebijakan terkait kebijakan literasi digital di sekolah dasar." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 2 (), 176-180.
- Sahjat, Sumarni, Ariyanti Jalal, and Mardia Rahman. (2023). "Pengembangan Bahan Ajar IPA Berorientasi High Order Thinking Skills dan Pendidikan Karakter Melalui Problem Based Learning." *EDUKASI* 21 (1), 245-254.

- Saparwadi, Lalu.(2022). "Kesalahan Siswa Kelas Tiga Sekolah Dasar Dalam Menyelesaikan Operasi Penjumlahan Pecahan." *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik* 3 (1), 1-6.
- Saputra, Hendra Nelva. (2019). "Analisis respon guru dan siswa terhadap penerapan model siklus belajar hipotesis deduktif dalam pembelajaran kimia." *PEDAGOGIK: Jurnal Pendidikan* 6 (2), 278-299.
- Saputro, Henggang Bara, and Olivia Rizky Febriani.(2023). "Pengaruh Penggunaan Modul Digital Interaktif Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Materi Pecahan Kelas IV SDN 2 Klesem." *Jurnal Lebesgue: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika, Matematika Dan Statistika* 4 (1), 580-589.
- Sari, Ratna, Sawitri Komarayanti, and An Rini Mudayanti.(2024). "Model Problem Based Learning (PBL) Dengan Pendekatan STEAM Sebagai Upaya Meningkatkan Keaktifan Belajar." *Jurnal Biologi* 1 (2), 1-10.
- Septiana, Fahmi Ozi, and Sri Ati. (2019). "Pengaruh Kualitas Website Perpustakaan Terhadap Pengguna Upt Perpustakaan Universitas Islam Sultan Agung Semarang." *Jurnal Ilmu Perpustakaan* 6 (2), 61-70.
- Simatupang, Rosmawaty, E. Elvis Napitupulu, and Edi Syahputra.(2019). "Analysis of mathematical problem-solving abilities taught using problem-based learning." *American Journal of Educational Research* 7 (11), 794-799.
- Siregar, Nasaruddin, et al.(2023). "Digital Marketing To E-Commerce Customers." *Journal of Management and Creative Business* 1 (2), 182-198.
- Sugiono, Sugiono, Noerdjanah Noerdjanah, and Afrianti Wahyu. (2020). "Uji validitas dan reliabilitas alat ukur SG posture evaluation." *Jurnal Keterampilan Fisik* 5 (1), 55-61.
- Sugiyono, (2018). *Buku Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*. 33.
- Sugiyono, Edi, and Rita Rahajeng.(2022). "Pengaruh budaya organisasi, gaya kepemimpinan dan kepuasan kerja terhadap kinerja pegawai melalui motivasi pegawai sebagai variabel intervening pada dinas ketahanan pangan, kelautan dan pertanian Provinsi DKI Jakarta tahun 2020." *Fair Value: Jurnal Ilmiah Akuntansi Dan Keuangan* 4 (7), 2691-2708.
- Sugiyono, Sutarman Sutarman, and Tri Rochmadi. (2019). "Pengembangan sistem computer based test (CBT) tingkat sekolah." *Indonesian Journal of Business Intelligence (IJUBI)* 2 (1) 1-8.
- Sulaiman, W.(2022). "Pengembangan Kurikulum:(Sebagai Peran Guru Profesional)." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4 (3), 3752-3760.

- Sulistiyani, Niluh. (2018). "Implementation of problem-based learning model (PBL) based on reflective pedagogy approach on advanced statistics learning." *IJIET (International Journal of Indonesian Education and Teaching)* 2 (1) 11-19.
- Suzana, Yenny, et al.(2024). "Permainan Monopoli sebagai Media Latihan Soal Interaktif bagi Siswa SMP." *Educofa: Jurnal Pendidikan Matematika* 1.2 : 41- 54.
- Umami, Melati Zahrotul, and Desi Gita Andriani. (2023). "Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Aritmatika (Monika) Berbasis Pondok Pesantren Pada Materi Aritmatika Sosial." *AL FARABI: Journal of Mathematics and Mathematics Education* 4 (1) 1-11.
- Ummah, Siti Khoiruli.(2021). *Media Pembelajaran Matematika*. Vol. 1. UMMPress. 203-207.
- Widyastuti, Rany. (2019). "Proses berpikir siswa dalam menyelesaikan masalah matematika berdasarkan teori Polya ditinjau dari adversity quotient tipe climber." *Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika* 6 (2), 183-194.
- Zakaria, Muhammad, and Samina Bibi.(2019). "Financial development and environment in South Asia: the role of institutional quality." *Environmental Science and Pollution Research* 26 (7), 7926-7937.

