

**PENGARUH MEDIA *LUDO MATH* TERHADAP HASIL BELAJAR
SISWA MATERI BANGUN DATAR KELAS V SD NEGERI 008
PALEMBANG**

MAHARANI SAIMONA

2021143250

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui adakah pengaruh media *ludo math* terhadap hasil belajar siswa materi bangun datar kelas V SD Negeri 008 Palembang. Penelitian ini merupakan penelitian eksperimen tipe *true experimental design* dengan desain penelitian *Posttest Only Control Group Design*. Populasi penelitian ini adalah seluruh siswa kelas V SD Negeri 008 Palembang dan sampel pada penelitian ini diambil dari dua kelas dengan total jumlah 40 siswa. Pengujian hipotesis data dalam penelitian ini adalah menggunakan uji independent sample t test dengan kriteria pengujian hipotesis H_a diterima jika nilai thitung $>$ ttabel. Maka diperoleh nilai diperoleh nilai (t-hitung) $5.883 >$ (t-tabel) 1.686 dan signifikansi (2-tailed) sebesar $0,000$ dimana $0,000 < 0,05$, maka berdasarkan dari hasil tersebut, bahwa H_a diterima sedangkan H_0 di tolak. Hasil penelitian ini menunjukkan terdapat pengaruh media *ludo math* terhadap hasil belajar siswa materi bangun datar kelas V SD Negeri 008 Palembang.

Kata Kunci: *Media Ludo Math, Bangun Datar, Hasil Belajar*