

**PENGEMBANGAN *E-MODUL* BERBASIS *AUGMENTED REALITY*
KONTEKS RUMAH LIMAS UNTUK SISWA KELAS VII SMP**

Agustina Sianturi

2021121015

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan *E-Modul* pembelajaran matematika berbasis *Augmented Reality* (AR) dengan konteks rumah limas pada materi bangun ruang sisi datar untuk siswa kelas VII SMP yang valid, praktis, dan efektif. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan menggunakan model ADDIE yang terdiri dari lima tahap, yaitu: tahap analisis (*Analysis*), tahap perencanaan (*Design*), tahap pengembangan (*Development*), tahap implementasi (*Implementation*), dan tahap evaluasi (*Evaluation*). Uji coba penelitian ini dilakukan kepada siswa kelas VII SMP Methodist 1 Palembang. Teknik pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan lembar validasi, angket, tes hasil belajar. Berdasarkan hasil penelitian, e-modul yang dikembangkan dinyatakan sangat valid (90,67%), sangat praktis (91,43%), dan sangat efektif (86,67%)

Kata Kunci: *E-Modul*, *Augmented Reality*, Rumah Limas, Bangun Ruang Sisi Datar

**DEVELOPMENT OF E-MODULE BASED ON AUGMENTED REALITY IN
THE CONTEXT OF PYRAMID HOUSE FOR GRADE VII SMP STUDENTS**

Agustina Sianturi

2021121015

Abstract

This study aims to produce an Augmented Reality (AR)-based mathematics learning E-Module with a pyramid house context on flat-sided space building material for seventh grade junior high school students that is valid, practical, and effective. This research is a development research using the ADDIE model which consists of five stages, namely: analysis stage (Analysis), planning stage (Design), development stage (Development), implementation stage (Implementation), and evaluation stage (Evaluation). The trial of this research was conducted on students of class VII of Methodist 1 Palembang Junior High School. Data collection techniques in this study used validation sheets, questionnaires, learning outcomes tests. Based on the results of the study, the developed e-module was declared very valid (90.67%), very practical (91.43%), and very effective (86.67%).

Keywords: *E-Module, Augmented Reality, Pyramid House, Flat-Sided Spatial Building*