

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS
APLIKASI ANDROID UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA
KELAS 4 SD NEGERI 1 JEJAWI**

**LINDA
2021143599**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis aplikasi Android guna untuk meningkatkan minat belajar siswa kelas IV SD Negeri 1 Jejawi dalam mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS), khususnya pada materi keberagaman rumah adat di Indonesia. Metode penelitian yang digunakan adalah model pengembangan ADDIE, yang mencakup lima tahap: analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Data dikumpulkan melalui observasi, angket, tes dan dokumentasi. Media yang dikembangkan divalidasi oleh ahli materi, media, dan bahasa, serta diuji coba pada kelompok kecil dan besar. Hasil menunjukkan bahwa media ini sangat layak dengan rata-rata validitas 90,85%, sangat praktis dengan rata-rata 91,11% oleh siswa, 98,33% oleh guru, dan sangat efektif dengan nilai N-Gain 0,77 dalam kategori tinggi. Penelitian ini menyimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis Android yang dikembangkan efektif meningkatkan minat belajar siswa dan sesuai dengan karakteristik generasi digital saat ini.

Kata Kunci: *Aplikasi Android, Media Pembelajaran Interaktif, Minat Belajar*