

**PENGEMBANGAN MEDIA *FLIPBOOK DIGITAL* PADA MATERI
INDONESIA KAYA RAYA KELAS V SD**

**LIA ROHAYANI
NIM2021143431**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media *flipbook digital* pada Materi Indonesiaku Kaya Raya yang valid dan praktis untuk siswa kelas V SD Negeri 90 Palembang. Jenis penelitian yang digunakan yaitu R&D dan menggunakan model ADDIE yang terdiri dari *Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*. Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu observasi, angket dan dokumentasi. Berdasarkan hasil penelitian ahli validator media *flipbook digital* yang dikembangkan memperoleh tingkat kevalidan 85,8% dikategorikan “Sangat Valid” Kemudian uji kepraktisan respon angket guru memperoleh hasil sebesar 93,3% dikategorikan “Sangat Praktis”, respon angket peserta didik *one to one* memperoleh hasil sebesar 90% di kategorikan “Sangat Praktis”, respon angket peserta didik kelompok kecil (*Small Group*) memperoleh hasil sebesar 91% di kategorikan “Sangat Praktis”, dan respon angket peserta didik kelompok besar memperoleh hasil sebesar 90,1% dikategorikan “Sangat Praktis”.

Kata Kunci: ADDIE, R&D, Media *Flipbook Digital*