

DAFTAR PUSTAKA

- Anggraini, H., Nurhayati, & Kusumaningrum, S. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Game Matematika Bebas Hots Dengan Metode Digital Game Based Learning (DGBL) Di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 2(11), 1889.
- Azizah, N. I., & Purwaningrum, P. J. (2021). Penerapan Teori Vygotsky Pada Pembelajaran Matematika Materi Geometri. *Jurnal Riset Pembelajaran Matematika*, 03(01), 23.
- Citra, C., & Rosy, B. (2020). Kearifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran*, 8(2), 264.
- Danuri, & Maisaroh, S. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Penerbit Samudra Biru.
- Disnawati, H., Wahyudi, E., & Ismail, I. D. (2024). *Esensi Pengukuran Dan Evaluasi Pendidikan*. Bukit Grand Mas 2: CV. RUANG TENOR.
- Faiz, A., Putra, N., & Nugraha, F. (2022). Memahami Makna Tes, Pengukuran (Measurement), Penilaian (Assesment), Dan Evaluasi (Evaluation) Dalam Pendidikan. *Jurnal Education And Development*, 10(3), 493.
- Hadip, A., & Setiawan, W. (2021). Teori Kognitif Bruner Dalam Pembelajaran Matematika. *jurnal Phi*, 5(2), 89.
- Hasan, H. (2022). Pengembangan sistem Informasi Dokumentasi Terpusat Pada STMK Tidore Mandiri. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputer*, 2(1), 24.
- Hasibun, M. (2022). Penggunaan media digital game based learning (DGBL) untuk meningkatkan hasil belajar ppkn pada siswa kelas XII BDP 1 Di SMK Negeri 1 Dumai. *Jurnal of Social Science Research*, 3(1), 3.
- Huda, S., & Susdarwono, E. (2023). Hubungan Antara Teori Perkembangan Kognitif Piaget dan Teori Belajar Bruner. *Jurnal Muasis Pendidikan Dasar*, 2(1), 56.
- Islamiah, D. (2019). Pengaruh Minat Dan Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Matematika Di SMK 1 Cihampelas. *Jurnal On Education*, 1(2), 452.
- Junaedi, I. (2019). Proses Pembelajaran. *JISMAR*, 3(2), 24.
- Khalijah, W. N., Janah, M., Rehan, H. Z., & dkk. (2024). Peranan Metode Pembelajaran Terhadap Minat dan Prestasi Belajar Al-Qur'an Hadis. *Journal OF Islamic Studies*, 2(2), 273.

- Lestari, A. D., Lestari, Rahmawati, A. I., & Dkk. (2023). Penerapan Teori Belajar Bruner Dalam Pembelajaran Matematika Siswa Kelas VI SD IT SALBILA 8 PANDOWOHARJO. *Journal Ilmiah Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 03(01), 130.
- Nasution, F., Anggraini, L., & Putri, K. (2022). Pengertian pendidikan, sistem pendidikan luar biasa dan jenis-jenis sekolah luar biasa. *Jurnal Edukasi Nonformal*, 3(2), 422.
- Nisa, F., & Rayungsari, M. (2024). Efektivitas Model Pembelajaran Matematika Di Sekolah Menengah atas. *Jurnal pendidikan matematika*, 3(2), 100.
- Nurhasanah, Laadi, M., & Sulaya, J. D. (2023). penerapan model pembelajaran picture and picture pada mata pelajaran PPKn sebagai upaya meningkatkan hasil belajar peserta didik di kelas IV SD Negeri Lingketeng Kecamatan Lobu Kabupaten Banggai. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Sosial*, 8(3), 1871.
- Ovan, & Saputra, A. (2020). *Cami : Aplikasi Uji Validitas dan Realibilitas Instrumen Penelitian Berbasis Web*. Sulawesi Selatan: Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia.
- Pristiwanti, D., Badarian, B., & Hidayat, S. D. (2022). Pengertian pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(6), 5.
- Pujiono, Wiklan, A., & Kusumaningtiyas, R. D. (2023). *Konsep Dan Populasi*. Jawa Timur: Widya Gama.
- Rahayu, D. S., Dayu, D., & R. D. (2024). Penerapan Game Based Learning Educaplay Untuk Meningkatkan Keaktifan Belajar Pada Pembelajaran IPAS Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 10(03), 513.
- Rahayu, M., Astuti, N., & Handajani, S. D. (2024). penerapan modul pembelajaran langsung terhadap hasil belajar kognitif & psikomotor pada pelatihan pembuatan permen jelly mint di kampung mint blitar. *jurnal ilmiah bidang, sosial, ekonomi, budaya dan pendidikan*, 1(5), 282.
- Rahim, R., Sao'dah, & Sulistyaningsih, S. D. (2021). *Metode Penelitian (Teori Dan Praktik)*. Cipedes Tasikmalaya: Perkumpulan Rumah Cemerlang Indonesia.
- Rahmawati, F., & Puurwaningrum, J. (2022). Penerapan Teori Vygotsky Dalam pembelajaran matematika. *jurnal riset pembelajaran matematika*, 4(1), 3.
- Sawitri, E. (2022). *Model Discovery Learning Berbantuan Komik Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar*. Jawa Timur: Uwais Inspirasi Indonesia.

- Setyawan, D. (2021). *Hipotesis dan Variabel Penelitian*. Jawa Tengah: Tahta Media.
- Setyawan, D. (2021). *Hipotesis dan Variabel Penelitian*. Jawa Tengah: Tahta Media.
- Setyawan, D. A. (2021). *petunjuk pratikum uji normalitas dan homogenitas data dengan spss*. jawa tengah: TAHTA MEDIA.
- Siswondo, R., & Agustina, L. (2021). Penerapan strategi pembelajaran ekspositori untuk mencapai tujuan pembelajaran matematika. *jurnal ilmiah mahasiswa pendidikan matematika*, 1(1), 35.
- Sudesi , A., Batta, U., & Fikri, S. (2023). Desain Dan Analisis Media Pembelajaran Qira'ah. *Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, 5(2), 154.
- Sugiyono. (2024). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: ALFABETA.
- Sundari, & Fauziati, E. (2021). Implikasi Teori Belajar Bruner Dalam Pembelajaran Kurikulum 2013. *Jornal Papeda*, 03(02), 130.
- Suprastowo, P., Winingsih, L., & Zamjani, I. (2020). *Faktor-Faktor Diterminan Hasil Belajar Siswa*. Jakarta: Pusat Penelitian Kebijakan, Badan Penelitian dan Pengembangan Dan Perbukuan, Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Supriadi, Sani, A., & Setiawan, I. P. (2020). Integrasi Nilai Karakter Dalam Pembelajaran Keterampilan Menulis Siswa. *Journal Of Mangement*, 3(3), 89.
- Utami, R., Wibawa, S., & Marzuki. (2023). Pemanfaatan Aplikasi Educaplay Pada Pembelajaran Pendidikan Pabcasila Materi Aturan Dirumah Dan Sekolah. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 08(03), 5812.
- Utami, R., Wibawa, S., & Marzuki. (2023). Pemanfaatan Aplikasi Educaplay Pada Pembelajaran Pendidikan Pancasila Materi Aturan Di Rumah Dan Sekolah. *Jurnal Ilmiah Pneididikan Dasar*, 08(03), 5811.
- Wahyuni, R., Arifin, S., & Puspitasari, I. D. (2024). *Model-Model Pembelajaran*. Jawa Barat: Widia Media Utama.
- Wardani, W., Nurfahrudianto, A., & Basori, M. (2024). Pengaruh Model Pembelajaran Digital Game Based Learning (DGBL) Terhadap Hasil Belajar Siswa SDN Manggis. *SEMDIKJAR* 7, 1303.
- Yahya , Y., & Salam. (2024). Peltiha dan Pendampingan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Educaplay Bagi Guru Di MTS Al-Hidayah Batulappa. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2), 31.

- Yuliandari, Y. (2022). Penerapan Media Audio Visual Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas III Materi Tri Sandhya Pada Masa Pandemi Covid 19 Di SD Negeri 1 Rianggede. *Jurnal Profesi Guru*, 3(2), 28.
- Zebua, Z. B., Sihite, B. E., Gultom, L., & Dkk. (2024). Implemetasi Teori Vygosky Dalam Pembelajaran Matematika. *Journal MathEducation Nusantara*,