PENGARUH METODE DGBL (*DIGITAL GAME BASED LEARNING*) BERBASIS MEDIA *EDUCAPLAY* TERHADAP MINAT DAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR

SKRIPSI

Oleh

Rani Febrianti

Nomor Induk Mahasiswa 2021143424

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PGRI PALEMBANG

2025