

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *MOBILE LEARNING ADVENTURE MAZE CHASE* PADA PEMBELAJARAN IPAS DI KELAS IV SD

Rosi Amelia

2021143578

ABSTRAK

Berdasarkan observasi awal di SD Negeri 98 Palembang, ditemukan permasalahan dalam proses pembelajaran IPAS yang masih menggunakan bahan ajar berupa modul, buku cetak, dan metode ceramah. Hal ini menyebabkan siswa merasa bosan saat kegiatan pembelajaran. Oleh karena itu, peneliti mengembangkan media pembelajaran berbasis *mobile learning adventure maze chase* pada pembelajaran IPAS dengan model ADDIE. Validasi dilakukan oleh ahli materi dan dua ahli media, serta uji kepraktisan dilakukan oleh guru dan siswa. Hasil validasi menunjukkan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan memperoleh skor rata-rata sebesar 41,5, yang termasuk dalam kategori “valid”. Sementara itu, hasil uji kepraktisan oleh guru dan siswa memperoleh rata-rata skor 45,05, sehingga media dinyatakan “sangat layak”. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis *mobile learning adventure maze chase* layak digunakan.

Kata kunci: media pembelajaran berbasis *mobile learning adventure maze chase*