

## DAFTAR PUSTAKA

- Adrian, Q. J., & Apriyanti. (2019). Game Edukasi Pembelajaran Matematika Untuk Anak SD Kelas 1 dan 2 Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 13(1), 51.
- Andika, Mulyadi, Hermansyah, & Jaya, A. (2021). Developing Book About The Potential Of Tourism History In Paku Urban Village Of Kayuagung City. *Journal of English Language Teaching and Applied Linguistics*, 7(2), 85.
- Auliaisroi. (2019, Februari 15). Mengenal Bangun Ruang Kubus dan Balok.
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. (N. A. N, Ed.) Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran Digital* (Pertama ed.). (N. A. N, Ed.) Bandung: Pt Remaja Rosdakarya.
- Buulolo, S. (2022, Juli). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Contextual Teaching and Learning Pada Materi Aritmatika Sosial. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Keguruan*, 12, 6.
- Dewantara, J. A., Efriani, & Afandi. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Discord Sebagai Media Pembelajaran online. *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, 13(01), 62.
- Djumanta, W. (2005). *Mari Memahami Konsep Matematika* (1 ed.). Bandung: Grafindo Media Pertama.
- Fadhila, A., Nurzakiah, K. R., & Kanya, N. A. (2023, Maret). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan UrgensiMedia Pembelajaran. *Journal of Student Research(JSR)*, 1(2), 12.
- Fadhilah, A. (2023, Maret). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan UrgensiMedia Pembelajaran. *Journal of Student Research(JSR)*, 1(2), 4.
- Hamka, D., & Effendi, N. (2019, April). Pengembangan Media Pembelajaran Blended LearningBerbasis EdmodoPada MataKuliah Fisika Dasar di Program Studi Pendidikan IPA. *Journal of Natural Science and Integration*, 2(1), 8.
- Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal Kajian Keislaman*, 4(2), 138.

- Herlina, V. (2019). *Panduan Praktis Mengelola Data Kuesioner Menggunakan SPSS*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Huda, N. F. (2020). Penggunaan Media Spinning Wheel Dalam Pembelajaran Qawaid Nahwu. *Jurnal Al Magayis*, 11(2), 92.
- Ichsan, J. R., Suraji, M. A., & Muslim, F. A. (2021). Media Audio Visual Dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Seminar Nasional Hasil Riset dan Pengabdian*, 3, 183.
- Irfan, Muhiddin, & Ristiana, E. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran IPA. *Indonesian Journal of Primary Education*, 3(2), 18.
- Jamun, Y. M. (2018). Dampak Teknologi Terhadap Pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 10(1), 50.
- Jayanti, Zulkardi, Ilma, R. I., & Hartono, Y. (2023). *Numerasi Pembelajaran Matematika SD Berbasis E-Learning* (1 ed.). (A. Murty, Ed.) Palembang: Bening media Publishing .
- Laili , N., Fadillah, L., Jaenullah, & Zaini, M. (2022, November). International Journal of Community Engagement Payungi Vol. 2, No. 2 November 2022 Teacher Training in the Development of Video-Based Learning Mediaby Using Bandicam Application. *International Journal Of Community Engagement Payungi*, 2(2), 52.
- Mahfud, I., & Fahrizqi, E. B. (2020). Pengembangan Model Latihan Keterampilan Motorik Melalui Olahraga Tradisional Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Sport Science and Education Journal Universitas Teknokrat Indonesia*, 1(1), 34.
- Maliya. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Spinning Paper Pada Mata Pelajaran Matematika Materi Bangun Ruang Kelas V di SD Negeri 27 Prabumulih. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 08(02), 5629.
- Maulya, N. A. (2021, July). Pengembangan Media Pembelajaran Roda Putar Stiker Pintar dalam Materi ASEAN Kelas VI Sekolah Dasar. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 7(2), 211-214.
- Mayasari, A., Pujasari, W., Ulfa, & Arifudin, O. (2021). Pengaruh Media Visual Pada Materi Pembelajaran Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik. *Jurnal Tahsinia (Jurnal Karya Umum dan Ilmiah)*, 2(2), 175.
- Muqdamien, B. (2021, Februari). Tahap Definisi Dalam Four-D Model Pada Penelitian Research & Development (R&D) Alat Peraga Edukasi Ular

Tangga Untuk Meningkatkan Pengetahuan Sains dan Matematika Anak Usia 5-6 Tahun. *Jurnal Intersections*, 6(1), 27.

Nasrullah, M., & Maharani, O. (2023). *Metodologi Penelitian Pendidikan* (Pertama ed.). (T. Multazam, Ed.) Jawa Tiimur: Umsida Press.

Nawangwulan, M. D. (2022). Pengembangan Media Interaktif Spin Game dalam Meningkatkan Pemahaman Tentang Pemimpin dalam Islam di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(2), 10885.

Nizar, S., & Hasibuan, Z. E. (2018). *Pendidik Ideal Bangunan Character Building*. Depok: Prenada Media Group.

Nuriana, A. K. (2022). Pengembangan Media Powerpoint Interaktif Disertai Spinning Game Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar IPA Kelas IV SD Aisyiyah Nganjuk. 9.

Nuzulia, N., & Zain, E. k. (2020). Pengembangan Roda Putar Pada Mata Pelajaran IPS Berbasis Hots Keragaman Suku dan Budaya Kelas 4 di MI PSM Padangan Kabupaten Tulungagung. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 5(1), 74-78.

Permatasari, K. G. (2021, November). Problematika Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar / Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal Ilmiah Pedagogy*, 17(1), 71.

Prawesti, D. N. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Spinning Wheel Game Berbantuan Powerpoint Pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas XII IPS SMAN 19 Tebo. *Journal on Education*, 06(01).

Pristiwanti, D., Badariah, B., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2022). Pengertian Pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4(6), 7912.

Puspitasari, A. H., & Rochmawati. (2022, September). Pengembangan Spin Game Berbasis Power Point Sebagai Media Evaluasi Mata Pelajaran Praktikum Akuntansi Lembaga. *Jurnal Studi Guru dan Pembelajaran*, 5(3), 239-274.

Putri, A., Iswara, A. D., & Hakim, A. R. (2021). Menumbuhkembangkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Peserta Didik dalam Pembelajaran Matematika. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 1(2), 125.

Rahardja, U. (2023). *Statistik Deskriptip Teori. Rumus. Kasus Untuk Peneliti*. (S. M. Qurotul Aini, Ed.) Tangerang, Banten: Asosiasi Pendidikan Tinggi Informatika dan Komputer (APTIKOM).

- Rahayu, M. (2023, Februari). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint dalam Meningkatkan Kemampuan Berbicara Anak Usia 5-6 Tahun di TKIT Khalifah. *Jurnal Anak Bangsa*, 2(1), 5.
- Ramdayani, R. (2022, Desember). Analisis Powerpoint Terhadap Implementasi Pendidikan Karakter Pada Pembelajaran PPKn di Sekolah Dasa. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(24), 69.
- Salim, & Haidir. (2019). *Penelitian Pendidikan : Metode, Pendekatan, dan Jenis* (Pertama ed.). (I. Satrya, Ed.) Jakarta: Kencana.
- Saputro, B. (2021). *Best Practices Penelitian Pengembangan* (Pertama ed.). Lamongan: Academia Publication.
- Sari, N. L. (2012). *Asyiknya Belajar Bangun Ruang dan Sisi Datar*. Jakarta Timur: PT Balai Pustaka (Persero).
- Sarie, F., & Ali, H. (2023). *Ilmu Filsafat* (Pertama ed.). (I. P. Kususma, Ed.) Batam: Yayasan Cendikia Mulia Mandiri.
- Sehat, N. M., Hidayat, M. C., & Hayumuti. (2023, April). Pengembangan Media Pembelajaran Roulette Spin pada Mata Pelajaran al-Islam. *International Journal Of Learning and Education*, 1(1).
- Simangunsong, V. H. (2021). Hubungan Filsafat Matematika dengan Pendidikan. *Journal of Mathematics Education and Applied*, 02(02), 16.
- Sinaga, W., Parhusip, H. B., Tarigan, R., & Sitepu, S. (2021). Perkembangan Matematika Dalam Filsafat dan Aliran Formalisme Yang Terkandung Dalam Filsafat Matematika Wita Sinaga<sup>1</sup>, Bung Heri Parhusip<sup>2</sup>, Robin Tarigan<sup>3</sup>, Suryati Sitepu<sup>4</sup><sup>1,2,3,4</sup>Program Studi Pascasarjana Pendidikan Matematika Universitas HKBP Nomensen Medan. *Journal of Mathematic Education and Applied*, 02(02), 19.
- Sudikan, S. Y., Indarti, T., & Faizin. (2023). *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research & Development)*. (A. Riyantono, Ed.) Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* (Kesatu ed.). (M. Dr. Ir. Sutopo. S.Pd, Ed.) Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian dan Pengembangan* (Ketiga ed.). (S. S. Dr. Apri Nuryanto, Ed.) Bandung: Alfabeta.

- Sundayana, R. (2015). *Media dan Alat Peraga Dalam Pembelajaran Matematika* (kedua ed.). (I. K. Nurjamal, Ed.) Bandung: Alfabeta, cv.
- Surata, I. K., Sudiana, I. M., & Sudirgayasa, I. G. (2020). Meta-Analisis Media Pembelajaran pada Pembelajaran Biologi. *Journal of Education Technology*, 4, 23.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya* (Kedua ed.). (P. Latifah, Ed.) Bandung: Pt.Remaja Rosdakarya.
- Susanti, Y. (2020, Agustus). Penggunaan Strategi Murder Dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Sains*, 2(2), 182.
- Susmiarni, A. (2023). Pengembangan Media Spinning Wheel: Media untuk Stimulasi Kemampuan Mengenal Konsep Bilangan pada Anak. *Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 7(2), 167-184.
- Suwarnaningrat, N. E. (2020). Perkembangan Kognitif Anak Usia Prasekolah 4-5 Tahun dengan. *Society*, 815-816.
- Thalib, M. A. (2022). Pelatihan Teknik Pengumpulan Data dalam Metode Kualitatif untuk Riset Akuntansi Budaya. *Seandanan : Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 2(1), 47.
- Wagiyo, & Pasya, D. J. (2019, Desember). Analisis Penggunaan Proyektor LCD Sebagai Alat Bantu. *Jurnal Ilmiah Ekonomi Manajemen*, 01(02), 1-2.
- Waruru, R., Anas, N., & Rohani. (2022, Desember). Pengembangan E-Modul Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Sistem Pernapasan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa SMP. *Jurnal Ilmiah Biologi*, 10(2), 1058.
- Yaumi, M. (2021). *Media dan Teknologi Pembelajaran* (kedua ed.). (S. S. Sitti Fatimah Sangkala Sirate, Ed.) Jakarta: Kencana.
- Yudatama, B., Jaya, A., & Prasrihamni, M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Box Cuaca Pada Tema V Kelas III SD Negeri 90 Palembang. *Journal On Teacher Education*, 5(1), 225.
- Yuliani, W., & Banjarnahor, N. (2021). Metode Penelitian Pengembangan (RND) Dalam Bimbingan dan Konseling. *Jurnal Kajian Bimbingan dan Konseling dalam Pendidikan*, 5(3), 114.

