

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman & dkk. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*.
- Agustian, N., & Salsabila, U. H. (2021). Peran teknologi pendidikan dalam pembelajaran. *Islamika*, 3(1), 123-133.
- Angraini, Y. (2025). Pengaruh Media Pembelajaran Articulate Storyline 3 terhadap Peningkatan Hasil Belajar IPAS Materi Bagian Tubuh Tumbuhan Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 8.
- Aisyah Fadilah, K. R. (2023). pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research*, Vol. 1 No. 2.
- Ali, M. (2020). pernik jurnal paud, vol 3 no. 1 September 202035 pembelajaran Bahasa Indonesia Dan Sastra (BASASTRA) Di Sekolah Dasar . *Jurnal Pendidikan Usia Dini*.
- Amelia Putri Wulandari, A. A. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 1-9.
- Arief, M. M. (2021). Media Pembelajaran Ipa Di Sd/Mi(Tujuan Penggunaan, Fungsi, Prinsip Pemilihan, Penggunaan, Dan Jenis Media Pembelajaran). *Jurnal Tarbiyah Darussalam*Vol, 13-28.
- Astuti, Puji dalam Tessmer 1998. (2021). Pengembangan Desain Pembelajaran Model ADDIE Mata Pelajaran Bahasa Inggris. *SOSAINS*, 1714.
- Audie, N. (2019). Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP* .
- Cahyani, A. P. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 1-9.
- Dea Nabila Rahmadika, Ratih Ayu Pratiwinindya. (2023). Karya Gambar Komik Siswa Kelas Viii Smp Negeri 38 Semarang Selama Pembelajaran Daring. *Jurnal Pendidikan Seni*.

- Defri Ahmad Muhklis, C. F. (2023). Tinjauan Literatur Pemanfaatan Teknologi Pembelajaran Terhadap Keterampilan Literasi Digital Pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 2(02), 13-27.
- Ermayani, Y. (2023). Kemampuan Berpikir Kreatif Matematika Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Ditinjau dari Perbedaan Gender. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*.
- Febriandi. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Problem Based Learning Pada Siswa Kelas V Sd. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 260.
- Fita Endah Pratiwi, A. A. (2024). Upaya Peningkatan Hasil Belajar IPAS Melalui Model Problem Based Learning Terintegrasi TaRL pada Siswa Kelas IV SD Negeri Datar. *Jurnal Riset Sosial Humaniora dan Ilmu Pendidikan*, 164-174.
- Fitriah Islamiah, Diana Nur Septiyawati Putr & Tyara Andini. (2022). Analisis Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Interaktif terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 1-12.
- Hasan, M. a. (2021). Media Pembelajaran . Tahta Media Group, Klaten, Jawa Tengah. ISBN 978-623-96623-8-7, 85.
- Herliana & Anugraheni. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Kereta Membaca Berbasis Kontekstual Learning Siswa Sekolah Dasar. *jurnal basicedu*.
- Ibrahim, R. H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*, 1-10.
- Jauhari & dkk. (2023). Modifikasi Media Pembelajaran Bagianak Berkebutuhan Khusus pada jenjang Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*.
- Kurniawarsih, Rusmana. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Matematika Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar Berbasis Budaya. *Jurnal Lebesgue Ilmiah Pendidikan Matematika, Matematika dan Statistika*.
- Kustandi & Darmawan. (2022). Pengembangan media Komik Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Islam dan Multikulturalisme*, 508.

- Kacaribu, P. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Mata Pelajaran Ipa Kelas V Sd Negeri 105308 Namo Bintang Tp 2023/2024 (*Doctoral dissertation, Universitas Quality*).
- Mahfida Inayati & Mulyadi. (2023). Evaluasi Media Pembelajaran Materi Fikih Madrasah Aliyah. *Jurnal Ilmu-Ilmu Kependidikan*, 16-27.
- Mardhina. (2022). Komik Online Sebagai Inovasi Media Pembelajaran Wayang Di Era Digital. *JISABDA*.
- Mashuri. (2019). *Media Pembelajaran Matematika*. Yogyakarta: januari 2019.
- MDS Wijaksana, h. (2023). Literasi Digital Upaya Meningkatkan Pemahaman Digital Humanities. In *Proceeding of International Seminar on Adab Humanities*, 11-18.
- Miftah. (2022). Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan*.
- Mila Kurniawarsih, Indra Martha Rusmana. (2020). Pengembangan media pembelajaran komik matematika siswa kelas iv sekolah dasar berbasis budaya. *Jurnal Lebesgue Ilmiah Pendidikan Matematika, Matematika dan Statistika*.
- Motoh, T. C., Hamna, & Kristina. (2022). Penggunaan Video Tutorial Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas VII SMP Negeri 3 Tolitoli. *Jurnal Teknologi Pendidikan Madako*, 1(1), 1-17.
- Muhammad Nurrohman Jauhari & dkk. (2023). Modifikasi Media Pembelajaran Bagianak Berkebutuhan Khususpadajenjang Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*.
- Muhammad Fahri, R. T. (2021). Pengembangan Media Articulate Storyline 3 pada Pembelajaran IPA Berbasis STEM untuk. *Jurnal Basicedu*, 5-6.
- Mufida, F. N. (2024). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis Articulate Storyline untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik mata pelajaran IPA kelas 5 di SDN Watugede 1 Kab. Kediri (*Doctoral dissertation, iain Kediri*).
- Muhklis, D. A., Fiyani, C., & Pratama, K. (2023). Tinjauan Literatur Pemanfaatan Teknologi Pembelajaran Terhadap Keterampilan Literasi Digital Pada

- Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 2(02), 13-27
- Nurfadhillah, S. (2021). *media pembelajaran*. Jawa barat: CV jejak, anggota IKAPI.
- Naufal, H. A. (2021). Literasi digital. *Perspektif*, 1(2), 195-202.
- Pipit Nur Hidayati, P. A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Gage (Gaya Dan Gerak) Berbasis Articulate Storyline 3Pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu Vol 8 No 1 Februari 2024p-ISSN 2580-3757 e-ISSN 2580-1147*, 1-13.
- Rahmadika dan Pratiwinindya. (2023). Karya gambar komik siswa kelas viii smp negeri 38 semarang selama pembelajaran daring. *Jurnal Pendidikan Seni*.
- Rejeki & dkk. (2020). Pemanfaatan media pembelajaran pada pembelajarantematik terpadu di sekolah dasar. *Jurnal basicedu*.
- Riono & Fauzi. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Pai-Bp Di Sd Berbasis Aplikasi Canva. *Jurnal Cakrawala Pendas*.
- Sari & Rosidah. (2023). Implementasi Model Problem Based Learning (PBL) Terhadap Hasil Belajar IPS SD. *Jurnal Pendidikan Indonesia*.
- Saputro. (2023). Meningkatkan Hasil Belajaripa Menggunakan Alat Peraga Siklus Air Sederhana Pada Siswa Kelas V. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*.
- Silahuddin, A. (2022). Pengenalan Klasifikasi, Karakteristik, Dan Fungsi Media Pembelajaranma Al-Huda Karang Melati. *Jurnal Prodi Mpi Idaraatul 'Ulum*.
- Siburian, T. U. (2025). Pengaruh Model Pembelajaran Discovery Learning Berbantu Media Audio Visual Terhadap Belajar Siswa Kelas IV Pada Pelajaran IPAS di SD Negeri 097820 Bah Jambi Tahun ajaran 2023/2024. *Jurnal Ilmiah Aquinas*, 1-11.
- Sugiyono. (2021). Metode Penelitian Pendidikan . Bandung: ALFABETA,cv.
- Sugiyono. (2021). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R &D. Bandung: Alfabeta, 238-239.
- Suprianti, S. S. (2024). Analisis evaluasi dampak program literasi digital pada industri umkm terhadap pencapaian indikator sdgs 2030. *Jurnal ilmiah researh student*, 220-229.

- Susilowati, D. (2023). Peningkatan Keaktifan Belajar Peserta Didik Melalui Implementasi Metode Eksperimen pada Mata Pelajaran ipas. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1-11.
- Syafitri, N. F. (2024). Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Materi Tata Surya Kelas 6 Sd. *Jurnal Pendidikan Dasar dan Sosial Humaniora*, 3(3), 227-236.
- Tessmer, 1998 dalam Astuti . (2021). Pengembangan Desain Pembelajaran Model ADDIE Mata Pelajaran Bahasa Inggris. *SOSAINS*, 1714.
- Trisiana. (2020). Penguatan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui Digitalisasi Media Pembelajaran. *Jurnal Ilmiah Hasil Penelitian maupun pemikiran Kritis*.
- Utomo, F. T. (2023). Inovasi media pembelajaran interaktif untuk meningkatkan efektivitas pembelajaran era digital di sekolah dasar. *Pendas :Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 3635-3645.