

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS *SMART APPS*
CREATOR (SAC) PADA MATA PELAJARAN IPAS KELAS IV SD**

Tri Yowanda Sari

2020143402

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

ABSTRAK

Berdasarkan permasalahan di SD Negeri 23 Palembang, belum adanya penggunaan media interaktif berbasis *Smart Apps Creator* (SAC) dan pembelajaran masih bersifat monoton karena masih menggunakan media yang hanya ditempel yang mengakibatkan pembelajaran yang kurang menarik sehingga siswa merasa bosan. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk media interaktif berbasis *Smart Apps Creator* (SAC) pada mata pelajaran IPAS kelas IV SD yang valid dan praktis. Jenis penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan menggunakan model ADDIE. Pengembangan ini menghasilkan produk berupa aplikasi yang bisa diinstal melalui android. Hasil penelitian media interaktif berbasis *Smart Apps Creator* (SAC) terdapat 3 ahli validasi, a) ahli media di peroleh nilai 94,6% dengan keterangan "**Sangat Valid**", b) ahli materi di peroleh nilai 94% dengan keterangan "**Sangat Valid**", c) ahli bahasa di peroleh nilai 91, 6% dengan keterangan "**Sangat Valid**", dan total dari keseluruhan validasi oleh ahli memperoleh nilai 93,4% dengan keterangan "**Sangat Valid**". Dan terdapat 2 tahapan uji coba pada peserta didik, pada tahap uji coba *small group* berjumlah 8 peserta didik dan 17 peserta didik pada tahap uji coba kelompok besar, a) uji coba *small group* di peroleh nilai 89,75% dengan keterangan "**Sangat Praktis**", b) uji coba kelompok besar di peroleh nilai 96,35% dengan keterangan "sangat praktis", dan total dari keseluruhan uji coba memperoleh nilai 93,05% dengan keterangan "**Sangat Praktis**". Maka dapat disimpulkan bahwa Media Interaktif *Smart Apps Creator* (SAC) Pada Mata Pelajaran IPAS Kelas IV SD dinyatakan sangat valid dan praktis.

Kata Kunci : Pengembangan, *Smart Apps Creator*, Pembelajaran IPAS.