

DAFTAR PUSTAKA

- Abbas, E. W. (2015). *Pendidikan IPS Berbasis Kearifan Lokal*. Bandung: Wahana Jaya Abadi.
- Aisyah, N., Alim, J. A., & Alpusari, M. (2022). Pengembangan video animasi materi bangun datar berbasis budaya Melayu di sekolah dasar. *Journal of Science, Technology, Engineering, Art, and Mathematics Education*.
- Alfianti, A., M. Taufik, & Hakim, Z. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran IPS Berbasis Video. *Indonesian Journal of Elementary Education, Vol.2 No.1*. Retrieved 2020
- Apriansyah, M. R., Sambowo, K. A., & Maulana, A. (2020, Januari). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil(Jpensil), Volume 9,No.1*, 8-18. Retrieved Januari 2020
- Aryanti, N., Putri, Z., & Irwanto, D. (2015). *Sejarah Jembatan Ampera sebagai Ikon Kota Palembang*. 7(7), 139–146.
- Ayurachmawati, P., Syaflin, S. L., & Prasrihamni, M. (2022). Pengembangan Multimedia Berbasis Kearifan Lokal Pada Muatan Materi IPA Di Sd. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 8(3), 941–949. <http://dx.doi.org/10.31949/jcp.v8i2.2602>
- Awuni, N. S., & Isni, K. (2022, Mei). Pengembangan Video Animasi Berbasis Kearifan Lokal Sebagai Media. *Jurnal Formil (Forum Ilmiah) KesMas Respati, Vol. 7, No. 2*, pp. 169-182.
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. (N. A. N, Ed.) Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Cookingbillehh (Producer), & Salsabil, L. (Director). (2023). *Materi IPAS Kelas 4 Bab 6 "Karifan Lokal"* [Motion Picture].
- Covid-, P., Keramasan, K., Palembang, K., Arbi, M., Junaidi, Y., Januarti, I., & Sari, S. N. (2022). *Identifikasi Kearifan Lokal Petani dalam Mengelola Lahan Rawa Lebak Pada Masa Machine Translated by Google Identifikasi Kearifan Lokal Petani dalam Mengelola Lebak Lahan Rawa di Masa Pandemi Covid-19 di Kelurahan Keramasan , Kota Palembang , Indonesia*. <https://doi.org/10.33258/birci.v5i3.6633>
- Efendi, F. K., & Suastra, I. W. (2023). *Machine Translated by Google Penerapan Kurikulum Mandiri di Sekolah Dasar*. 2, 149–153.
- Elektronik, J., Pendidikan, I., Capuno, R., Revalde, H., Etcuban, J. O., Aventuna, M., Medio, G., & Demeterio, R. A. (2019). *Machine Translated by Google Memfasilitasi Pembelajaran Matematika Melalui Pemanfaatan Media*

pembelajaran Machine Translated by Google. 0(3), 677–688.

- Fahrurrozi, M., & H. Mohzana. (2020). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran.* (H. Nahdi, Ed.) Lombok Timur Nusa Tenggara Barat: Universitas Hamzanwadi.
- Faiz, A., & Soleh, B. (2021). Implementasi Pendidikan Karakter Berbasis Kearifan Lokal. *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran), Vol. 7(1)*, 68-77. Retrieved from <https://doi.org/10.22219/v7i1.14250>
- Faiz, A., Putra, N. P., & Nugraha, F. (2022). Memahami Makna Tes, Pengukuran (Measurement), Penilaian (Assessment), dan Evaluasi (Evaluation) dalam Pendidikan. *Jurnal Education and development, Vol.10 No.3.*
- Farida, C., & Fuadiah, N. F. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Materi Penyajian Data. 2, 53–66.*
- Fatmawati, N. L. (2021, Juni). Pengembangan Video Animasi Powtoon Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Usia Sekolah Dasar di Masa Pandemi. *INSANIA : Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan, Vol. 26 No. 1*, 65-77.
- Fitri, A., Rasa, A. A., Kusumawardhani, A., & dkk. (2021). *Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial Untuk SD Kelas IV.* Jalan Gunung Sahari Raya No.4 Jakarta Pusat: Pusat Kurikulum dan Pembukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Pembukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. Retrieved 2021
- Garsinia, D., Kusumawati, R., & Wahyuni, A. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Menggunakan Software Powtoon pada Materi SPLDV. 3(2), 44–51.*
- Hamid, A., Jayanti, J., & Selegi, S. F. (2023). Pengaruh Media Flash Card Terhadap Kemampuan Membaca Permulaan Siswa Kelas 2 SD Negeri 01 Ulak Kemang. *Caruban: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan Dasar, 6(1)*, 129. <https://doi.org/10.33603/caruban.v6i1.8134>
- Hapsari, G. P., & Zulherman. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basedu, Volume 5 Nomor 4(2580-1147).* doi:DOI: <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1237>
- Isti, L. A., Agustiniingsih, & Wardoyo, A. A. (2020, Mei). Pengembangan Media Video Animasi Materi Sifat-sifat. *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar, Volume IV, Nomor 1.* Retrieved 2020
- Isti'adah, M.Pd, F. N. (2020). *Teori-teori Belajar Dalam Pendidikan.* (M. Rahmat Permana, Ed.) Tasikmalaya, Jawa barat:Edu Publisher. Retrieved Maret 2020

- Izzaturahma, E., Mahadewi, L. P., & Simamora, A. H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis ADDIE pada Pembelajaran Tema 5 Cuaca untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha, Volume 9, Number 2*, 216-224.
- Kasmini, L. (2023). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Kearifan Lokal Untuk meningkatkan Literasi Lingkungan Pada Pembelajaran IPA. *Journal Visipena, Volume 14, Number 1*, pp. 68-84.
- Luciani, R., & Malihah, E. (2020). Analisis Nilai-Nilai Kearifan Lokal Rumah Limas di Sumatera Selatan. *IJSED*, Pages 1-9.
- Lukman, A., Hayati, D. K., & Hakim, N. (2019). Pengembangan Video Animasi Berbasis Kearifan Lokal Pada Pembelajaran IPA Kelas V di Sekolah Dasar. *Elementary, Vol.5*, 164. Retrieved 2019
- Mandalika, J. C., Darni, H., Kasmini, L., Sarjana, P., Bina, U., & Getsempena, B. (2024). *Pengembangan video pembelajaran berbasis kearifan lokal untuk mendukung merdeka belajar di taman kanak-kanak nurul iman banda aceh 123*. 5(1), 424–438.
- Marcela, R., Idris, M., & Aryaningrum, K. (2022). Pengembangan Media Permainan Ular Tangga dalam Pembelajaran IPS Siswa Kelas IV SD Negeri 138 Palembang. *Journal On Teacher Education, Volume 4 Nomor 1*, Halaman 54-61.
- Marisa, U., Yulianti, & Hakim, A. R. (2020, September). Pengembangan E-Modul Berbasis Karakter Peduli Lingkungan di Masa Pandemi Covid-19. *Seminar Nasional PGSD UNIKAMA, Vol. 4*. Retrieved from <https://conference.unikama.ac.id/artikel/>
- Mashuri, D. K. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD. *PGSD FIP Universitas Negeri Surabay, Volume 08 Nomor 05* .
- Murjainah, Pratiwi, A., Kuswidyanarko, A., Imansyah, F., Taufik, M., Agustina, E., & Rusdiono, B. (2023). Pembuatan Multimedia Pembelajaran Bagi Guru SD Negeri 14 Banyuasin. *International Journal of Community Service Learning, 7(1)*, 77–84. <https://doi.org/10.23887/ijcsl.v7i1.54563>
- Nikmah, Z., Artharina, F. P., & Nuvitalia, D. (2023, September). Implementasi Pembelajaran IPAS Berbasis STEAM Pada materi Membangun Masyarakat Yang Beradap Kelas 4 Dalam Kurikulum Merdeka di SDN Klambu. *Prosiding Sendika, Volume 4 Nomor 1*. Retrieved September 2023
- Njatrijani, R. (2018, September). Kearifan Lokal Dalam Perspektif Budaya Kota Semarang. *Gema Keadilan Edisi Jurnal, 5*, 18.

- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran*. (R. Awahita, Ed.) Tangerang: CV Jejak, anggota IKAPI.
- Oktaria, F. D., Idris, M., & Suriadi, A. (2022). Tinjauan Historis Akulturasi Budaya Dalam Kuliner Palembang Sebagai Sumber Pembelajaran Sejarah. *Kalpataru: Jurnal Sejarah Dan Pembelajaran Sejarah*, 8(1).
<https://doi.org/10.31851/kalpataru.v8i2.8962>
- Parwati, N. N., Suryawan, I. P., & Apsari, R. A. (2019). *Belajar dan Pembelajaran*. Depok: PT Raja Grafindo Persada. Retrieved 2019
- Rahmawati, D. Y., Wening, A. P., Sukadari, & Rizbudiani, A. D. (2023). Implementasi Kurikulum Merdeka pada Mata Pelajaran IPAS Sekolah Dasar. *Jurnal Basedu, Volume 7 Nomor 5*.
doi:DOI:<https://doi.org/10.31004/basicedu.v7i5.5766>Jurnal Basicedu Vol 7No 5Tahun 2023p-ISSN 2580-3735 e-ISSN 2580-1147
- Rahmawati, T. I., Fajriyah, K., & Ysh, A. S. (2022). Pengembangan Media Flipbook Berbasis Kearifan Lokal Kabupaten Jepara Tema 8 Subtema 3 Kelas IV di Sekolah Dasar. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang, Volume 08 Nomor 01*.
- Rummar, M. (2022, Desember 12). Kearifan Lokal dan Penerapannya di Sekolah Dasar. *Jurnal Syntax Transformation*, 3(2722-5356), 1582.
- Septiana, A. N., & Winangun, I. M. (2023, April). Analisis Kritis Materi IPS Dalam Pembelajaran IPAS. *Widyaguna : Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Volume 1, Nomor 1*, pp 43-54. Retrieved 2023, from Open Access: <http://jurnal.stahnmpukuturan.ac.id/index.php/pgsd/index>
- Stiadi, E. M., Hakam, K. A., & Effendi, R. (2014). *Ilmu Sosial Budaya Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan* (Edisi Ke-3 ed.). (S. Dr Apri Nuryanto, Ed.) Bandung: Penerbit Alfabeta. Retrieved April 2021
- Sunami, M. A., & Aslam. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Zoom Meeting terhadap Minat dan Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar. *JURNAL BASICEDU, Volume 5 Nomor 4*(ISSN 2580-1147), 1941. doi:<https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1129>
- Surur, M. Pd, D., & dkk. (2021). *Perencanaan Pembelajaran di Sekolah: Teori dan Implementasi*. (D. D. Utami, M. Pd, Ed.) Pradina Pustaka (Gurb Penerbitan CV. Pradina Pustaka Grub). Retrieved Oktober 2021
- Suryana, D., & Hijriani, A. (2022). Pengembangan Media Video Pembelajaran Tematik Anak Usia Dini 5-6 Tahun Berbasis Kearifan Lokal. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, Volume 6*(Issue 2), 1077-1094.

- Suryaman, & Suryanti, Y. (2022). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Plotagon Dan Capcut Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas II Sekolah Dasar. *Jurnal Cakrawala Pendas*.
- Susilowati, E. (2022, Juli). Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar dalam Pembentukan Karakter Siswa pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam. *Al-Miskawaih: Journal Of Science Education (MIJOSE), Volume I Nomer 1*, 124.
- Sutianah, S.Pd.,M.Pd, D. (2021). *Belajar dan Pembelajaran*. (T. K. Media, Ed.) IKAPI No.237/JTI/2019.
- Syaripuddin, Supriyanto, Rofiah, S., & Yuhito, M. (2022). Eksistensi ngidang sebagai tradisi makan khas Palembang di abad 21. *Sosial Budaya*, 19(1), 9.
- Tanjung, R., Supriani, Y., & dkk. (2022). Manajemen Mutu Dalam Penyelenggaraan Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Glasser, Volume : 6*(November-April).
- Taufik, M., Sukmaniar, S., Saputra, W., & Putri, M. K. (2019). Perubahan Kondisi Sosial Budaya Masyarakat Permukiman Kumuh Akibat Urbanisasi Di Kota Palembang. *Publikauma : Jurnal Administrasi Publik Universitas Medan Area*, 7(2), 12.
<https://doi.org/10.31289/publika.v7i2.2969>
- Theresia, E., & Ratih Ayu, I. (2023). Pengembangan Media Video Blog (Vlog) Berbasis Kearifan Lokal Materi Kegunaan dan Siklus Air Pada Siswa Kelas V SD. *Jurnal Edukasi Matematika Dan Sains*, 11(1), 191–204.
<https://doi.org/10.25273/jems.v11i1.14400>
- Tiffany, V., Rizali, N., & Rudiyanto, G. (2019). Busana Pengantin Aesan Gede (Tenun Songket dan Aksesoris) Pada Upacara Pernikahan Adat Palembang Sumatera Selatan. *Jurnal Seni & Reka Rancang*, 217.
- Tohir, M., Rochayati, S., & Chanigia, T. (2022, Juni). Perlindungan dan Eksistensi Sistem Gelar Adat Masyarakat Palembang. *Simbur Cahaya, Vol 29 No 1*, 158. doi:10.28946/sc.v29i1.1553
- Uge, S., Neolaka, A., & Yasin, M. (2019). Pengembangan Model Pembelajaran IPS Berbasis Kearifan Lokal dalam Meningkatkan Pengetahuan dan Sikap Sosial Siswa. *Jurnal Internasional Pengajaran*, 12 (3), 37(3), 375–388.