

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, Nur, Otang Kurniaman, dan Eddy Noviana. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas Iii Sekolah Dasar." *Jurnal Kiprah Pendidikan* 1(1):33–42. doi: 10.33578/kpd.v1i1.24.
- Aghni, Rizqi Ilyasa. 2018. "Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 16(1). doi: 10.21831/jpai.v16i1.20173.
- Agustin, Adelia, dan Suprpti. 2024. "Relationship between Reading Interest and Indonesian Language Learning Outcomes of Elementary School Students." 5(2):54–61.
- Agustin, Syefi Ersya, Indhira Asih Vivi Yandari, dan Yuyu Yuhana. 2024. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi *Edpuzzle* Pada Materi Bangun Datar Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 9(1):119–28. doi: 10.29303/jipp.v9i1.1839.
- Akbar, Ahmad Ali, dan Tarman Tarman. 2018. "Pengaruh Penggunaan Media Gambar Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar." *JRPD (Jurnal Riset Pendidikan Dasar)* 1(1):40–48. doi: 10.26618/jrpd.v1i1.1238.
- Ali, Muhammad. 2020. "Pembelajaran Bahasa Indonesia Dan Sastra (Basastra) Di Sekolah Dasar." *PERNIK : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 3(1):35–44. doi: 10.31851/pernik.v3i2.4839.
- Arfa, Avini Nurazhimah, Titin Supriyatin, Syafa'atun Syafa'atun, dan M. Ananda Reza Kurniawan. 2022. "Mengembangkan Media Pembelajaran Interaktif Dengan *Edpuzzle* di SMPN 11 Bekasi." *Jurnal Pengabdian Masyarakat Biologi dan Sains* 1(2):15–24. doi: 10.30998/jpmbio.v1i2.1294.
- Astuti, Wiwik Wiji. 2022. "PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA POWERPOINT TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA KELAS X IPA SMA NEGERI 1 GOWA." 41(2):69–78.
- Citriadin, Yudin. 2019. *Pengantar Pendidikan*. Fakultas Tarbiah dan Keguruan UIN Mataram.
- Dewi, Eka Grana Aristyana, A. A. Istri Ita Paramitha, I. Gst. Agung Pramesti Dwi Putri, dan Farikha Dwi Nur Qossina Januar. 2022. "Pemanfaatan Platform *Edpuzzle* dalam Pembelajaran Matematika." *I-Com: Indonesian Community Journal* 2(2):113–22. doi: 10.33379/icom.v2i2.1335.
- Dhea, Anatasya, Felty Wila Yanti, Rahma Mellenia, Angreska Refa, Putri Suryani, Kuntarto Eko, dan Noviyanti Silvina. 2019. "Pembelajaran bahasa indonesia di sekolah dasar." 1–9.

- Dina, Aulia Yudistira Munthe Trisna, Pratiwi Hasibuan, dan Patliana Sukma Dinda. 2023. "Analisis kemampuan menyimak siswa pada pembelajaran bahasa indonesia di sekolah dasar." 2(2):48–56.
- Effendi, Erwan, Ayu Sawitri, Dewi Rahmadanti, Ahmad Andrehadi, dan M. Amirul Fahmi. 2022. "Analisis Cara Menentukan Fakta dan Opini dalam Penulisan Teks Editorial." *Edukasi Nonformal* 3(2):272–80.
- Fadilah, Aisyah, Kiki Rizki Nurzakiyah, Nasywa Atha Kanya, Sulis Putri Hidayat, dan Usep Setiawan. 2023. "Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran." *Journal of Student Research (JSR)* 1(2):1–17.
- Fauziah, Arin, Tanti Agustiani, dan Deden Ahmad Supendi. 2024. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran *Edpuzzle* Terhadap Kemampuan Menulis Teks Prosedur Pada Siswa Kelas Xi Sma Negeri 1 Jampangkulon Tahun Ajar 2022/2023." *Bahtera Indonesia; Jurnal Penelitian Bahasa dan Sastra Indonesia* 9(1):141–55. doi: 10.31943/bi.v9i1.565.
- Ginting, E., dan Y. Permana. 2018. "PEDAGOGI PENILAIAN EVALUASI PROSES DAN HASIL BELAJAR." 1–77.
- Gunawan, Guntur, Anik Yuliani, dan Risma Amelia. 2024. "PENERAPAN MODEL DISCOVERY LEARNING BERBATUAN *EDPUZZLE* UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN MATEMATIS SISWA SMP KELAS VII DI SMPN 3 CIKALONGWETAN." 7(5):823–34. doi: 10.22460/jpmi.v7i5.24752.
- Gusti, I., Agung Ngurah, Trisna Jayantika, Ni Made, dan Putri Andini. 2022. "Media Pembelajaran Berbasis *Edpuzzle* Pada Pembelajaran Matematika." *Jurnal Edukasi Matematika dan Sains* XI(2):1.
- Handayani, Eka Selvi, dan Hani Subakti. 2020. "Pengaruh Disiplin Belajar terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 5(1):151–64. doi: 10.31004/basicedu.v5i1.633.
- Hardika, Nevi, Muhammad Suhairi, Henry Maksum, Suhartini Suhartini, dan Adiyudha Permana. 2024. "Development of Learning Media Video Interactive Basic Motion Volleyball Game by *Edpuzzle*." *AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan* 16(2):2122–33. doi: 10.35445/alishlah.v16i2.4782.
- Hidayat, Syarif, M. Rais Umam Bisri, Hasan Basri, dan Hermawan A. Heris. 2021. "Penerapan Platform Google Classroom Dan *Edpuzzle* Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Jarak Jauh Pada Materi Sejarah Islam." *Al-Hasanah : Islamic Religious Education Journal* 6(2):254–73. doi: 10.51729/6245.
- Indah, Suciati, Hajerina, Dewi Sri Wahyuni, Wahyuni H. Mailili, dan Nurhalida Sartika. 2018. *MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA (Teori dan Aplikasi pada Matematika Sekolah Dasar)*.
- Janna, Nilda Miftahul, dan Herianto. 2021. "Konsep Uji Validitas Dan Reliabilitas

Dengan Menggunakan SPSS.” *Jurnal Darul Dakwah Wal-Irsyad (DDI)* (18210047):1–12.

Jannah, Mumayzizah Miftahul, dan Harun Rasyid. 2023. “Kurikulum Merdeka: Persepsi Guru Pendidikan Anak Usia Dini.” *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 7(1):197–210. doi: 10.31004/obsesi.v7i1.3800.

Jimmy, Ariadi, Ahmad Eko Suryanto, dan Debora. 2024. “The Influence Of Wordwall Learning Media On Student Learning Outcomes In The 2022/2023 Academic Year Of The 2022/2023 Academic Year Of Students’ Learning Outcomes.” 10(20):8–13. doi: 10.37304/parentas.v10i1.

Junaedi, Ifan. 2019. “Proses Pembelajaran Yang Efektif.” *Jisamar* VOL. 3 NO.(2):19–25.

Jusnidar, Jusnidar, Misnah Mannahali, dan Abdul Kasim Achmad. 2022. “Media *Edpuzzle* dalam Pembelajaran Menyimak Bahasa Jerman.” *Phonologie : Journal of Language and Literature* 2(2). doi: 10.26858/phonologie.v2i2.35298.

Kesumawati, Nila, dan Ichwan Aridanu. 2023. *STATISTIK PARAMETRIK*. edisi v. palembang: NoerFikri Offset.

Krisna, Alwandi Yanta, Urip Sulistiyo, dan Rustam. 2024. “Critical Thinking in Language Learning.” *Journal of Educational Research and Evaluation* 8(2):384–93.

Kurniawan, Rizka, H. Idad Suhada, dan Sri Maryanti. 2023. “Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Audio Visual Berbantu *Edpuzzle* terhadap Hasil Belajar Siswa.” *Jurnal Inovasi Pendidikan* 1(2):95–104. doi: 10.60132/jip.v1i2.32.

Kusnanto Bagus, R. Angga, Tio Gusti Satria, dan Yuliana Eka. 2022. “Penerapan Model Pembelajaran Cooperative Script Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia SD.” (1):203–10. doi: 10.47709/educendikia.v1i3.1356.

Kusumawati, Erly, dan Mu’jizatin Fadiana. 2024. “Pemanfaatan Game Edukasi Wordwall untuk Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa Kelas V Sekolah Dasar.” 8(2):1566–73.

Laila Faza Naimah, Rizky Aprilia, Fitriani Nuraisah, Mei Purweni, Asep Purwo Yudi Utomo, dan Didi Pramono. 2023. “Analisis Kalimat Fakta dan Opini dalam Teks Artikel pada Buku IPS Kelas X SMA Kurikulum Merdeka.” *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial (Jupendis)* 1(2):157–72. doi: 10.54066/jupendis-itb.v1i2.294.

Latifah. Rahma Meutia, Iyar. Siti, Aeni. Eli Syarifah. 2019. “Identifikasi Fakta dan Opini dalam Teks Eksposisi ‘Meretas Asa, Membangun Wibawa’ Dengan Media Kartu.” *Pendidikan dan Sastra Indonesia* 2(3):371–78.

Leni, Marlina, dan Sholehun. 2021. “Analisis Faktor-Faktor yang Mempengaruhi

Hasil Belajar Bahasa Indonesia pada Siswa Kelas IV SD Muhammadiyah Majaran Kabupaten Sorong.” *Jurnal Keilmuan, Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya* 2(1):66–74.

Lubis, Leli Hasanah, Budi Febriani, Rendi Fitra Yana, dan Mulkan Azhar. 2023. “The Impact of Technology on Students’ Psychological and Educational Performance.” *JISA(Jurnal Informatika dan Sains)* 6(1):91–95. doi: 10.31326/jisa.v6i1.1661.

Madhakomala, Layli Aisyah, Fathiyah Nur Rizqiqa Rizqiqa, Fransiska Desiana Putri, dan Sidiq Nulhaq. 2022. “Kurikulum Merdeka dalam Perspektif Pemikiran Pendidikan Paulo Freire.” *At- Ta’lim : Jurnal Pendidikan* 8(2):162–72. doi: 10.55210/attalim.v8i2.819.

Masfufah, Ria Ayu, Lailatul Khomsin Muyasyaroh, Devita Maharani, Trenady Dheo Saputra, Fredyansyah Astrianto, dan Dian Permatasari Kusuma Dayu. 2022. “Media Pembelajaran Canva untuk Meningkatkan Motivasi Belajar pada Pembelajaran Kurikulum Merdeka.” *Seminar Nasional Bahasa, Sastra, Seni, dan Pendidikan Dasar 2 (SENSASEDA) 2* 2(November):347–52.

Mayang, Gendhis Cikal, Agus Efendi, dan Pradana Nurcahya Taufik Prakisyah. 2021. “The Effectiveness of Problem-Based Learning Assisted by *Edpuzzle* on Students’ Critical Thinking Skills.” *Indonesian Journal of Informatics Education (IJIE)* 5(1):9–15.

Muhammad Syarif Hidayat, Nana, dan Yanti Sofi Makiyah. 2023. “Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran *Edpuzzle* Berbasis Video Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik pada Materi Suhu dan Pemuaian.” *JIPFRI (Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika dan Riset Ilmiah)* 7(2):72–81. doi: 10.30599/jipfri.v7i2.2183.

Muttaqien, Zedy, Putri Inayah, dan Desi Maharani. 2024. “Improving Indonesian Language Learning Outcomes Through a Cultural Responsive Teaching Approach and the Secret Cards Game Method.” 9(2):347–52.

Nikmatur, Ridha. 2020. “PROSES PENELITIAN, MASALAH, VARIABEL DAN PARADIGMA PENELITIAN.” *Computer Graphics Forum* 39(1):672–73. doi: 10.1111/cgf.13898.

Novita, Rika, dan Desi Sukenti. 2023. “The Effect of the Student Teams Achievement Division (STAD) Learning Method on Student Learning Outcomes in Indonesian Language Lessons at School.” *Munaddhomah: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam* 4(2):473–81. doi: 10.31538/munaddhomah.v4i2.507.

Nuryatin, Agus, Alfian Rokhmansyah, Anni Malihatul Hawa, Indah Rahmayanti, dan Bayu Aji Nugroho. 2023. “Google Classroom as an Online Learning Media for Indonesian Language Learning During COVID-19 Pandemic.” *Journal of Language Teaching and Research* 14(1):255–62. doi: 10.17507/jltr.1401.27.

- Prihatiningsih, Tika, dan Inneu Mutiara Mudrikah. 2020. "REPRESENTASI PEREMPUAN DALAM IKLAN (Studi Deskriptif Terhadap Tayangan." *Jurnal Ilmu Komunikasi (J-IKA)* 7(2):115–22.
- Purba, Fince Putri Yeni, Suryana Rajagukguk, Elly Prihasti Wuriyani, dan Wisman Hadi. 2024. "Pengaruh Metode SQ3R Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Kelas IV SD Negeri 102083 Pabatu." *Al Yazidiy Jurnal Sosial Humaniora dan Pendidikan* 6(1):110–18. doi: 10.55606/ay.v6i1.833.
- Rachmadtullah, Reza, Bramianto Setiawan, Andarmadi Jati, Abdhi Wasesa, dan Jatu Wahyu Wicaksono. 2022. *Monografi Pembelajaran Interaktif dengan Metaverse*. CV.EUREKA MEDIA AKSARA.
- Rahmah, Wahyu Putri, dan A. Jauhar Fuad. 2023. "Improving Mathematics Learning Outcomes using Ice Cream Stick Concrete Media in Grade 4 Elementary School Students." *IRAONO: Journal of Elementary and Childhood Education* 1(1):8–15. doi: 10.56207/iraono.v1i1.115.
- Rahman, Arief Aulia, dan Cut Eva Nasryah. 2019. *Evaluasi Pembelajaran*.
- Rahman, Sunarti. 2024. "Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *ALFIHRIS: Jurnal Inspirasi Pendidikan* 2(3):61–68. doi: 10.59246/alfihris.v2i3.843.
- Ramasany, Vinohthini, Norah Md Noor, dan Norasykin Mohd Zaid. 2022. "Effects of Learning Using *EDPUZZLE* Interactive Video Application on Students' Interest, Engagement and Achievement in Science Subjects." *Innovative Teaching and Learning Journal* 6(2):59–72. doi: 10.11113/itlj.v6.111.
- Ratnasari, Ika Wanda. 2017. "Hubungan Minat Belajar Terhadap Prestasi Belajar Matematika." *Psikoborneo: Jurnal Ilmiah Psikologi* 5(2):289–93. doi: 10.30872/psikoborneo.v5i2.4377.
- Rosita, Esi, Wahyu Hidayat, dan Wiwin Yuliani. 2021. "Uji Validitas Dan Reliabilitas Kuesioner Perilaku Prososial." *FOKUS (Kajian Bimbingan & Konseling dalam Pendidikan)* 4(4):279. doi: 10.22460/fokus.v4i4.7413.
- Sikana, Arina Mana, dan Rahmadani Linda Fadillah. 2020. "Tindak Tutur Ilokusi Pada Iklan Fair and Lovely di Televisi." *Imajeri: Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia* 3(1):93–104. doi: 10.22236/imajeri.v3i1.4983.
- Siregar, Hasny Delaila, Manna Wassalwa, Khairina Janani, dan Irma Sari Harahap. 2022. "Analisis Uji Hipotesis Penelitian Perbandingan Menggunakan Statistik Parametrika." *Al Itihadu Jurnal Pendidikan* 1(1):3.
- Sirri, Evi Latifatus, dan Puji Lestari. 2020. "Implementasi *Edpuzzle* Berbantuan Whatsapp Group Sebagai Alternatif Pembelajaran Daring Pada Era Pndemi." *Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia* 5 Nomor 2(September):67–72.
- Sugiyono. 2022. *METODE PENELITIAN Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta cv.

- Sulemana, Joko, dan Putri Nurul Islamiyah Eva. 2021. "Dampak Penggunaan Bahasa Gaul Di Kalangan Remaja Terhadap Bahasa Indonesia." *Ensiklopedia Sosial Review* 3(3):275–81. doi: 10.33559/esr.v3i3.971.
- Sunaryati, Titin, Siti Salma Azzahra, Febi Nurul Khasanah, Nadila Dewi, dan Siti Komariyah. 2024. "Analisis Instrumen Test Sebagai Alat Evaluasi pada Pembelajaran di Sekolah Dasar Analysis of Test Instruments as an Evaluation Tool in Learning in Elementary Schools." XX:316–24.
- Sundi, Venni Herli, Tiara Astari, Hastri Rosiyanti, dan Adila Ramadhani. 2020. "Efektivitas Penggunaan *Edpuzzle* dalam Meningkatkan Motivasi Belajar pada Masa Pandemi Covid-19." *Seminar Nasional Pengabdian Masyarakat LPPM UMJ* 1–10.
- Suparlan, Suparlan. 2021. "Ketrampilan Membaca pada Pembelajaran Bahasa Indonesia di SD/MI." *Fondatia* 5(1):1–12. doi: 10.36088/fondatia.v5i1.1088.
- Suryana, Cucu, dan Tatang Muhtar. 2022. "Implementasi Konsep Pendidikan Karakter Ki Hadjar Dewantara di Sekolah Dasar pada Era Digital." *Jurnal Basicedu* 6(4):6117–31. doi: 10.31004/basicedu.v6i4.3177.
- Syahputri, Addini Zahra, Fay Della Fallenia, dan Ramadani Syafitri. 2023. "Kerangka berfikir penelitian kuantitatif." *Tarbiyah: Jurnal Ilmu Pendidikan dan Pengajaran* 2(1):160–66.
- Ulfah, dan Opan Arifudin. 2021. "Pengaruh Aspek Kognitif, Afektif, Dan Psikomotor Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik." *Jurnal Al-Amar (JAA)* 2(1):1–9.
- Ummah, Masfi Sya'fiatul. 2019. "pengaruh media pembelajaran aplikasi *Edpuzzle* terhadap kemampuan menulis teks ekplanasi siswa kelas VIII di SMP Negeri 37 Medan Tahun Pelajaran 2024/2025." *Sustainability (Switzerland)* 11(1):1–14.
- Vidyastuti, Annisa Nurina, Baiduri Baiduri, Siti Inganah, dan Emmanuel Hagenimana. 2023. "Improving mathematical communication and critical thinking in middle school students: Study of anchored instruction learning assisted by *Edpuzzle*." *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika* 14(2):501. doi: 10.24042/ajpm.v14i2.16419.
- Wiadnyana, I. Gusti Agung Gede, Ni Ketut Erawati, Febriani Kezia, dan Kadek Apriliani. 2022. "Pembelajaran Menyenangkan dengan *Edpuzzle* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Edukasi Matematika dan Sains* 11(2):1–7.
- Widana, I. Wayan, dan Lia Muliani Putu. 2018. *uji persyaratan analisis*. Vol. 15.
- Wiyono, Bambang Budi, Maisyaroh, A. Supriyanto, dan Kung Tech Wong. 2023. "The Effects of the Communicative Approach and the Use of Information Technology on Students' Motivation and Achievement in Indonesian Language Learning." *Journal of Language Teaching and Research* 14(3):808–

19. doi: 10.17507/jltr.1403.29.

Wulan, Ana Ratna. 2019. “pengertian dan esensi konsep evaluasi, asesmen, tes, dan pengukuran.” *Sustainability (Switzerland)* 11(1):1–14.

Yanto, Doni Tri Putra. 2019. “Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik.” *INVOTEK: Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi* 19(1):75–82. doi: 10.24036/invotek.v19i1.409.

Yendri, Wirda, Ikhyia Ulumudin, Ferdi Widiputera, Nur Listiawati, dan Sisca Fujianita. 2019. *Faktor-Faktor Determinan Hasil Belajar Siswa*. Vol. 11.

Yunita, Sri, dan Ucup Supriatna. 2021. “PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PUZZLE TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA.” *Pharmacognosy Magazine* 75(17):399–405.

Zainudin, dan Ubabuddin. 2018. “RANAH KOGNITIF, AFEKTIF DAN PSIKOMOTORIK SEBAGAI OBJEK EVALUASI HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK.” 6.

Zulkifli, Aklilah, Juita Gusniati, Marshella Septi Zulefni, dan Raesa Aldania Afendi. 2025. “Tutorial uji normalitas dan uji homogenitas menggunakan aplikasi SPSS.” 1(2):55–68.