

Daftar Pustaka

- Ainni, L. N., & Prasetyo, A. B. (2020). Jagakarsa Jakarta Selatan 12640 b Politeknik Negeri Media Kreatif Jakarta. *Jl. Srengseng Sawah*, 12640.
- Alti, R. M., Anasi, P. T., Silalahi, D. E., Fitriyah, L. A., Hasanah, H., Akbar, M. R., Arifianto, T., Kamaruddin, I., Malahayati, E. N., Hapsari, S., Jubaidah, W., Yanuarto, W. N., Agustianti, R., & Kurniawan, A. (2022). *Media Pembelajaran*.
- Amri, G. (2022). *program animasi pengenalan tata surya*. 2, 53–84.
- Arianto, I. W., Hidayati, A., & Pratama, A. (2023). Pengembangan Aplikasi Augmented Reality Berbasis Android Materi Sistem Indra Pendengaran pada Manusia. *Juwara Jurnal Wawasan Dan Aksara*, 3(2), 134–143.
- Arni, Y. (2024). *Cerdas Mengajar Di Dunia Digital:Strategi Efektif Literasi ICT dalam Kelas Modern* (I. Firman & U. Via (eds.); Vol. 16, Issue 1). Eureka Media Aksara.
- Azis, T. N. (2019). Strategi pembelajaran era digital. *Annual Conference on Islamic Education and Social Sains (ACIEDSS 2019)*, 1(2), 308–318.
- Aziza, I. fahmi. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Teknologi Augmented Reality (Ar). *JUPI (Jurnal Ilmiah Pendidikan Islam)*, 3(1), 52–62.
- Chen, Y., Wang, Q., Chen, H., Song, X., Tang, H., & Tian, M. (2019). An overview of augmented reality technology. *Journal of Physics: Conference Series*, 1237(2).
- Febiani Musyadad, V., Supriatna, A., & Mulyati Parsa, S. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pelajaran Ipa Pada Konsep Perubahan Lingkungan Fisik Dan Pengaruhnya Terhadap Daratan. *Jurnal Tahsinia*, 1(1), 1–13.
- Fitri, E. A., & Arni, Y. (2024). *Utilization of Environment-Based Science Learning Resources Around Sungai Pedada as Elementary Schools in the 3T Region of Indonesia*. December, 106–113.
- Ichsan, J. R., Suraji, M. A. P., Muslim, F. A. R., Miftadiro, W. A., & Agustin, N. A. F. (2021). Media Audio Visual dalam Pembelajaran di Sekolah Dasar. *Seminar Nasional Hasil Riset Dan Pengabdian Ke-III (Snhrp-III 2021)*, 183–188.
- Khoirina, A., & Adriyani, Z. (2024). *Inovasi Pembelajaran Era Digital : Pengembangan Teknologi Augmented Reality di Sekolah Dasar*. 13(001), 31–42.
- Kristanto, A. (2016). Media Pembelajaran. *Bintang Sutabaya*, 1–129.

- Lestari, Y. D. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar. *Lentera: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 16(1), 73–80.
- Ma'aniyah, S., & Mintohari. (2019). Pengembangan Media Kartu Gambar Berbasis Make a Match Dalam Pemahaman Konsep Materi Gaya Sekolah Dasar. *Jpgsd*, 7(2), 2749–2759.
- Maisarah, Ayudia, I., Prasetya, C., & Mulyani. (2023). Analisis Kebutuhan Media Digital Pada Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Pengajaran Sekolah Dasar*, 2(1), 48–59.
- Marmaini. (2021). *Pembelajaran Ipa SD*. NoerFikri Offset.
- Nuqisari, R., & Sudarmilah, E. (2019). Pembuatan Game Edukasi Tata Surya dengan Construct 2 berbasis Android. *Emitor: Jurnal Teknik Elektro*, 19(2), 86–92.
- Nurfadhillah, S., Dzakiyyah Shadiqa, C., Reki Refaldi, R., Nindy Hasri, T., & Muhammadiyah Tangerang, U. (2021). Pengembangan Media Visual Sebagai Upaya Menyampaikan Materi Pembelajaran Di Sekolah Dasar Negeri Muncul 1. *BINTANG: Jurnal Pendidikan Dan Sains*, 3(1), 177–197. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/bintang>
- Nurhasanah, Hayati, L., Salsabila, N. H., & Amrulah. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality dengan Menggunakan Pendekatan Etnomatika Materi Bangun Ruang Sisi Datar. *Journal of Classroom Action Research*, 5(4), 260–266. <http://jppipa.unram.ac.id/index.php/jcar/index>
- Pranata, I. M. N. S., Astawa, N. L. P. N. S. P., & Paramitha, A. A. I. I. (2024). “Aripa” Aplikasi Pembelajaran Tata Surya Berbasis Augmented Reality. *VOX EDUKASI: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 15(1), 29–38.
- Priyantono, M. B., & Rachmawan, A. A. (2020). Implementasi Sistem Simulasi Penampilan Tata Surya Berbasis 3D Menggunakan Opengl. *Jurnal Teknologi Informasi*, 4(1), 91–95.
- Rahayu, P., Marmoah, S., & Budiharto, T. (n.d.). *Analisis penerapan prinsip Mayer pada multimedia digital dalam pembelajaran matematika di kelas iv sekolah dasar*. 449.
- Rahmayanti, P., Arni, Y., Wulan, C., & Yeni, I. (2024). *Pengembangan Media Berbasis Ar Pada Materi Bangun Datar pada Kelas IV SD Negeri 20 Tanjung Lago*. 10.
- Riduan, A., Suryani, I., & Lubis, P. (2024). *Development of Augmented Reality-Based Teaching Module on Material of Understanding Human Respiratory Organs Class V Elementary School*. 7(3), 3047–3061.
- Riska dewi, L., & Anggaryani, M. (2020). Pembuatan Media Pembelajaran Fisika Dengan Augmented Reality Berbasis Android Pada Materi Alat Optik. *IPF*:

Inovasi Pendidikan Fisika, 9(3), 369–376.

Sahuni, S., Budiningsih, I., & P, L. M. (2020). Interaction of Learning Media With Learning Interest in Arabic Learning Outcomes. *Akademika*, 9(02), 43–52.

Sakila, R., Lubis, N. faridah, Saftina, Mutiara, & Asriani, D. (2023). Pentingnya Peranan IPA dalam Kehidupan Sehari-Hari. *Jurnal Adam : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(1), 119–123.

Sugiyono. (2015a). *metode* (A. Dimas (ed.)). ALFABETA.

Sugiyono. (2015b). *Metode Penelitian & pengembangan: Research and Development* (S. Suryandari (ed.)). ALFABETA.

Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian: Kuantitatif, Kualitatif dan R&D* (2nd ed.). ALFABETA.

Sukaryanti, D., Nasution, F. N., Indria, S., & Hadi, W. (2021). Pentingnya Media Pembelajaran Digital dalam Mensukseskan Pembelajaran Bahasa Indonesia di Masa Pandemi. *Prosiding Seminar Nasional PBSI-IV*, 185–190.

Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya* (P. Latifah (ed.)). PT REMAJA ROSDAKARYA.

Usmaedi, U., Fatmawati, P. Y., & Karisman, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Aplikasi Augmented Reality Dalam Meningkatkan Proses Pengajaran Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 6(2), 489–499.

Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 5(2), 3928–3936.

Yusup, A. H., Azizah, A., Reejeki, Endang, S., & Meliza, S. (2023). Literature Review: Peran Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Dalam Media Sosial. *JPI: Jurnal Pendidikan Indonesia*, 2(5), 1–13. <https://jurnal.penerbitwidina.com/index.php/JPI/index>