

DAFTAR PUSTAKA

- Abustang, B. P., Nurfitri, & Qalbi. (2023). Dampak Pandemi Terhadap Hasil Belajar Siswa SD Negeri Kassi Kota Makassar. *Jurnal Elementaria Edukasia*, 2 (6), 415-423.
- Agustyaningrum, N., Pradanti, P., & Yuliana. (2022). Teori Perkembangan Peaget dan Vygotsky : Bagaimana Implikasinya dalam Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar *Jurnal Pendidikan Matematika*, 5 (1), 568-582.
- Angelina, M., & Kalijaga, U. I. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Ta'Bir berbasis Permainan Uno Stacko pada Siswa MA Ibnul Qoyyim Putra Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan Bahasa Arab*, 5 (2), 5207-230.
- Budi, T., Akbar, S., & Anarahayu, W. (2021). Pengaruh Media pembelajaran Game Edukasi Berbasis Construct terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah dan Hasil Belajar Siswa STKIP PGRI Jombang. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 10 (1), 129-140.
- Fathani, A. H. (2020). *Matematika Hakikat dan Logika* . Jogjakarta: Ar-ruzz Media.
- Gusteti, M. U., & Neviyarni, N. (2022). Pembelajaran Berdiferensiasi pada Pembelajaran Matematika di Kurikulum Merdeka. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika*, 6 (4), 636-646.
- Harefa, A. D., Lase, S., & Zega, Y. (2023). Hubungan Kecemasan Matematika dengan dan Kemampuan Literasi Matematika Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan*, 2 (1), 144-151.
- Hasan. (2021). *Media Pembelajaran*. Klaten : Tahta Media .
- Hasanah, M. Y., & Jabar, A. S. (2017). Evaluasi Program Wajib Belajar 12 Tahun Pemerintah Daerah Kota Yogyakarta. *Jurnal Akuntabilitas Manajemen Pendidikan*, 5 (2), 228-239.
- Kartika, A. (2016). *Developing Games Stacko Uno for Cognitive Skill on 4-5 Years Old* . Education Faculty. *Jurnal Teknologi pendidikan*, 1 (2), 860-871.
- Khoirunnisa, I., & Murdiono, M. (2022). Penumbuhan Budaya Demokrasi Siswa Sekolah Menengah Kejuruan Melalui Pengembangan Media Uno Stacko. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan dan Hukum*, 11 (2), 171-185.
- Khudriyah. (2021). *Metodologi Peneli* 64 *Statistika Pendidikan*. Malang : Madani.
- Kumala, Sumarni, & Widiyatun. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Uno Stacko Pada Materi Fisika Kelas X. *Journal of Physics Education*, 2 (1), 14-20.
- Larasati, M., & Prihatnani, E. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Ush (Uno Stacko Hitung). *Jurnal Pendidikan Matematika*, 6 (2), 150-161.

- Mawaddah, A. W., & Hidayat. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Quiziz Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Matematika Melalui Daring di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5 (5), 3109-3116.
- Novianti, N., Maula, L. H., & Amalia, A. (2022). Penerapan Media Pembelajaran Takbar Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 6 (2), 1682-1693.
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo : Usmda Press.
- Nurfadhillah, S. (2021). Penggunaan Media Dalam Pembelajaran Matematika dan Manfaatnya di Sekolah Dasar Swasta Plus Ar-Rahmaniyah. *Jurnal Edukasi dan Sains*, 3 (2), 289-298.
- Priadana, S., & Sunarsi, D. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Tangerang: PascalBooks.
- Purwanto. (2019). Variabel Dalam Penelitian Pendidikan. *Jurnal Teknodik*, 196-215.
- Ricardo, & Meilani, I. R. (2017). Impak minat dan motivasi belajar terhadap hasil belajar siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 2 (2), 79-92.
- Roflin, E., Liberty, I., & Pariyana. (2021). *Populasi, Sampel, Variabel Dalam Penelitian Kedokteran*. Pekalongan : PT. Nasya Expanding Management.
- Sadullah, U. (2021). *Pedagogik*. Bandung: Alfabeta.
- Sani. (2019). *Strategi Belajar Mengajar*. Depok : Rajawali Pers.
- Satrianawati. (2018). *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta : Deepublish.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Supriyadi. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Susanto, A. (2019). *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Syahputri, N., Yossudarso, J. K., & Utama, U. P. (2018). Rancang Bangun Media Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar Kelas 1 Menggunakan Metode Demonstrasi. *Jurnal sistem Informasi Kaputama (JSIK)*, 2 (1), 89-95.
- Syifa, & Parastuti. (2020). Penggunaan Media Permainan Uno Stacko untuk Penguasaan Kosakata dalam Pembelajaran Bahasa Jepang Level Dasar. *Journal of Japanese Language Education* .4(1), 81-82.
- Wahyuningtyas, & Sulasmono. (2020). Pentingnya Media Dalam Pembelajaran Guna Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2 (1), 23-27.