

DAFTAR PUSTAKA

- Agus, I., & Lusyana, E. (2023). *Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar* (1st ed.). DEEPUBLISH. https://books.google.co.id/books?id=uc_oDwAAQBAJ
- Amir, Z., & Risnawati. (2015). Pembelajaran Matematika. In N. N. Muliawati & P. Latifah (Eds.), *Jurnal Pembangunan Pendidikan: Fondasi dan Aplikasi* (1st ed., Vol. 1, Issue 1). PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Arifannisa, Yuliasih, M., Hayati, Sepriano, Adnyana, I. N. W., Putra, P. S. U., & Pongpalilu, F. (2023). Sumber Dan Pengembangan Media Pembelajaran (Teori dan Penerapan). In Efitra (Ed.), *Sonpedia* (1st ed.). PT. Sonpedia Publishing Indonesia. [https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/27931/1/C30 978-623-09-2767-6 \(PDF\) Sonpedia.pdf](https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/27931/1/C30%20978-623-09-2767-6%20(PDF)%20Sonpedia.pdf)
- Astuti. D. (2021). *Belajar Bangun Ruang* (Sulistiono (ed.); 1st ed.). Penerbit Mutiara Aksara.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>
- Dika Nurhayati, Setyawati, D., & Maharbid, D. A. (2022). Peningkatan Hasil Belajar Matematika Materi Pecahan Melalui Model Make A Match Pada Peserta Didik. *Educational Journal of Bhayangkara*, 2(2), 79–94. <https://doi.org/10.31599/edukarya.v2i2.1734>
- Fernandiana, V., Midiyanto, F., Hunaifi, A. A., Guru, P., Dasar, S., Nusantara, U., & Kediri, P. (2022). Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran untuk Siswa SD Kelas IV pada Materi Pecahan. *Prosiding Seminar Nasional Sains*, 2, 255–260. <https://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/seinkesjar/article/view/3027>
- Hanum, L. (2017). Perencanaan Pembelajaran. In Monalisa (Ed.), *Perencanaan Pembelajaran* (2nd ed.). RAJAWALI PERS. <https://doi.org/10.52574/syiahkualauniversitypress.270>
- Hari, B. S. (2016). *Mengenal Bangun Datar* (T. Ariyanti (ed.); 1st ed.). Penerbit Duta. <https://ipusnas2.perpusnas.go.id/book/3d677460-7b64-47fe-bf77-71c3548d9d5d>
- Haryani, M., & Qalbi, Z. (2021). Pemahaman Guru PAUD Tentang Alat Permainan Edukatif (APE) di TK Pratiwi 1 Kota Bengkulu. *Pdfs.Semanticscholar.Org*, 10(2), 6–11. <https://pdfs.semanticscholar.org/4a6f/6c113bdff39a4c5d5abb33a4ab287459220e.pdf>

- Hasdiana, U. (2018). Pengembangan Alat Permainan Edukatif Untuk Anak Usia Dini. In N. NM (Ed.), *Analytical Biochemistry* (1st ed., Vol. 11, Issue 1). PT REMAJA ROSDAKARYA. <http://link.springer.com/10.1007/978-3-319-59379-1%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/B978-0-12-420070-8.00002-7%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.ab.2015.03.024%0Ahttps://doi.org/10.1080/07352689.2018.1441103%0Ahttp://www.chile.bmw-motorrad.cl/sync/showroom/lam/es/>
- Hermawan, A. H. (2007). *Media Pembelajaran Sekolah Dasar* (H. Wijayanti (ed.); 1st ed., Issue 16108241145). CV Jejak, anggota IKAPI. http://opac.fitk.uinjkt.ac.id/index.php?p=show_detail&id=12344
- Hifza, Yuliantini, S., Multahada, A., & Astaman. (2023). *Pengembangan Alat Edukatif Tradisional Bersama Guru PAUD yang Profesional* (Alifah (ed.); 1st ed.). Ruang Karya. <https://ipusnas2.perpusnas.go.id/book/5d64a0a5-8d9c-4fdd-9078-57e81e99fef9/789493d9-4f7c-48d1-ad32-e2c120461f68>
- Ismawati Haris, & Nurjannah. (2022). Penggunaan Permainan Ular Tangga Sebagai Media Pembelajaran Matematika. *Jurnal Masyarakat Madani Indonesia*, 1(2), 33–37. <https://doi.org/10.59025/js.v1i2.7>
- Isrok'antun, & Rosmala, A. (2022). *Model-Model Pembelajaran Matematika* (1st ed.). Bumi Aksara. <https://ipusnas2.perpusnas.go.id/book/5e3671a2-7040-454e-994e-020af1473b8c/789493d9-4f7c-48d1-ad32-e2c120461f68>
- Khasanah, U., Anggraeni, A. D., Mardin, H., Khoiriyah, K., Husnah, D. H., Pentury, H. J., Mamu, H. D., Nababan, K., Rusdi, W. K., Wahyuni, M. S., & Amir, J. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Information and Comunication Technology (ICT)* (S. N. I. Trisnawati (ed.); 1st ed.). PENERBIT TAHTA MEDIA GROUP. [file:///D:/DOWNLOADS/OJS+BC+PENGEMBANGAN+MEDIA+PEMBELAJARAN+BERBASIS+INFORMATION+AND+COMUNICATON+TECHNOLOGY+\(ICT\).pdf](file:///D:/DOWNLOADS/OJS+BC+PENGEMBANGAN+MEDIA+PEMBELAJARAN+BERBASIS+INFORMATION+AND+COMUNICATON+TECHNOLOGY+(ICT).pdf)
- Kriyantono. (2020). metode penelitian pendidikan (kuantitatif, kualitatif, kombinasi, R&D dan penelitian pendidikan). In A. Nuryanto (Ed.), *Metode Penelitian Pendidikan* (3rd ed.). ALFABETA.
- Kusuma, T. C., & Listiana, H. (2021). *Pengembangan Pembuatan APE Bagi Anak Usia Dini* (1st ed.). KENCANA. https://www.google.co.id/books/edition/Pengembangan_Pembuatan_APE_bagi_Anak_Usi/ZQgtEAAAQBAJ?hl=id
- Lestari, D., Sayekti, I. C., & Khanifah, S. (2022). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Media Ular Tangga Materi Jenis Sudut Kelas 3 SDN 3 Temboro. *Educatif Journal of Education Research*, 4(3), 132–138.

<https://doi.org/10.36654/educatif.v4i3.213>

- Misdalina. (2021). Kemampuan Menyusun Dokumen Rancangan Pembelajaran Matematika Mahasiswa PPG dalam Jabatan Universitas PGRI Palembang. *Prosiding Seminar Nasional PGRI Provinsi Sumatera Selatan Dan Universitas PGRI Palembang, November*, 67–76.
- Miza Anniza, Winda Ramadianti, & Selvi Riwayati. (2024). Metode Permainan Ular Tangga Pada Pembelajaran Matematika Yang Menyenangkan Bagi Siswa Kelas II Di SD Negeri 22 Kota Bengkulu. *Journal Of Human And Education (JAHE)*, 4(4), 91–96. <https://doi.org/10.31004/jh.v4i4.1183>
- Nastiti, S. H., Eka Putri, K., & Amirul Mukmin, B. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga pada Materi Siklus Hidup Hewan Kelas IV Sekolah Dasar. *PTK: Jurnal Tindakan Kelas*, 3(1), 48–57. <https://doi.org/10.53624/ptk.v3i1.122>
- Nur Pratiwi, R., Tryanasari, D., & Aidah Riyani, D. N. (2023). Penggunaan Media Pembelajaran Policermat (Monopoli Cerdas Cermat) untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS di Sekolah Dasar. *Edusia: Jurnal Ilmiah Pendidikan Asia*, 2(2), 38–53. <https://doi.org/10.53754/edusia.v2i2.586>
- Nurhayati, H., & , Langlang Handayani, N. W. (2020). Jurnal basicedu. Jurnal Basicedu,. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3(2), 524–532. <https://journal.uui.ac.id/ajie/article/view/971>
- Peedro Widyasari, F., Mulyati, M., & Marsita, J. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Digital Pada Mata Pelajaran Laundry Di SMKN 38 Jakarta Kelas 11 Jurusan Akomodasi Perhotelan. *Jurnal Sains Terapan Pariwisata*, 9(2), 73–83. <https://doi.org/10.56743/jstp.v9i2.350>
- Pipit Muliyah, Dyah Aminatun, Sukma Septian Nasution, Tommy Hastomo, Setiana Sri Wahyuni Sitepu, T. (2020). Metode Quantum Learning dan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa SMP Negeri 5 Sekayu. *Journal GEEJ*, 7(2), 1–18. http://www.joi.isoss.net/PDFs/Vol-7-no-2-2021/03_J_ISOSS_7_2.pdf
- Pratiwi, E., Kartikasari, D., & Jaya, A. (2021). *Using Social Media To Improve The Students' English Ability*. 9(1), 36–44.
- Prayekti, N. (2023). *Perencanaan Pembelajaran Matematika* (N. Fahriza (ed.); 1st ed.). PT LITERASI NUSANTARA ABADI GRUP. <https://ipusnas2.perpusnas.go.id/book/c7ca257c-6413-4102-8d9b-153fed0c5d4e>
- Puspita Sari, D., Misdalina, M., Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, P., Keguruan dan Ilmu Pendidikan, F., PGRI Palembang Jl Jend Yani Lrg

- Gotong Royong, U. A., Palembang, U., Kunci, K., Pembelajaran, M., Putar, R., & Belajar, M. (2024). Pengaruh Media Pembelajaran Roda Putar Terhadap Motivasi Belajar Matematika Siswa Kelas III SD Negeri 224 Palembang. *Journal on Education*, 06(02), 11528–11535.
- Rahayu, A. R. D., Febriandi, R., & Ekok, A. S. (2022). Pengembangan Media Ular Tangga pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD Negeri Sungai Jauh. *Linggau Jurnal of Elementary School Education*, 2(2), 1–14.
- Rahmawati, D. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran ... Pengembangan Media Pembelajaran In I. Fahmi (Ed.), *AL-Ahya* (3rd ed., Vol. 01, Issue 01). KENCANA.
- Riset, M., Teknologi, D. A. N., & Indonesia, R. (2022). *Menteri riset dan teknologi republik indonesia*. 1–26.
- Rosidah, A. K., Hashipah, H., Arifah, W. T., & Sianturi, R. (2023). Analisis dan Pemanfaatan Alat Permainan Edukatif (APE) Outdoor di TK Negeri Pembinaan Kota Tasikmalaya. *Jurnal Usia Dini*, 9(1), 1. <https://doi.org/10.24114/jud.v9i1.47814>
- Rosmiyati, E., Sari, D. K., & Pratiwi, E. (2023). Penerapan Media Interaktif Aplikasi Johnny Grammar ' S Word Challenge Pada Pembelajaran Bahasa Inggris. *Journal Communnity Development*, 4(2), 1121–1125.
- Setiawati, E., Desri, M., & Solihatulmilah, E. (2019). Permainan Ular Tangga Dalam Meningkatkan Kemampuan Moral Anak. *Jurnal Petik*, 5(1), 85–91. <https://doi.org/10.31980/jpetik.v5i1.494>
- Sugiono. (2022). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D* (2nd ed.). ALFABETA.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (22nd ed.). ALFABETA,CV.
- Yeti. (2020). Model Pembelajaran Inovatif Untuk Pembelajaran Matematika Di Kelas VI Sekolah Dasar. In *Jurnal Pendidikan Dasar* (1st ed.). DEEPUBLISH. <https://ipusnas2.perpusnas.go.id/book/10096cf5-6aed-4551-9bbd-4c9d3345cbeb/789493d9-4f7c-48d1-ad32-e2c120461f68>
- Yulianti, S. S., Hakim, L., & Aryaningrum, K. (2024). Pengembangan Media Ular Tangga Truth Or Dare Budaya Lokal Pada Pembelajaran IPS Kelas IV di SDN 8 Banyuasin II. *Jurnal Pendidikan Sosial Dan Konseling*, 2(1), 200–208. <https://jurnal.ittc.web.id/index.php/jpdsd>

