

**PENGEMBANGAN E-LKPD BERBASIS *CREATIVE PROBLEM SOLVING*
BERBANTUAN *LIVEWORKSHEETS* MATERI PERUBAHAN WUJUD
BENDA UNTUK MENINGKATKAN KREATIVITAS SISWA**

**TARISA RAWANDA
2020143239**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan E-LKPD berbasis *creative problem solving* berbantuan *liveworksheets* materi perubahan wujud benda untuk meningkatkan kreativitas siswa yang valid, praktis dan efektif. Penelitian ini merupakan jenis penelitian *Research and Development (R&D)*. Penelitian ini menggunakan model ADDIE (Analisis, Desain, Pengembangan, Implementasi, dan Evaluasi). Teknik pengumpulan data yang digunakan angket, tes, dan dokumentasi. Teknik analisis data terdiri dari analisis kevalidan, analisis kepraktisan, dan analisis keefektifan. Analisis kevalidan yang dilakukan oleh tiga ahli yaitu ahli materi, ahli media, dan ahli bahasa dengan skor rata-rata 94,8% kategori sangat valid. Analisis kepraktisan pada siswa melalui tahap uji coba perorangan dan tahap uji coba kelompok kecil diperoleh skor rata-rata 90,7% kategori sangat valid. Analisis keefektifan kepada siswa dalam satu kelas terdiri dari 36 orang sebagai kelompok besar diperoleh skor N Gain rata-rata 0,76 kategori sangat efektif. Maka dapat disimpulkan bahwa pengembangan E-LKPD berbasis *creative problem solving* berbantuan *liveworksheets* dinyatakan valid, praktis, dan efektif dalam membantu proses pembelajaran.

Kata kunci : E-LKPD, *Creative Problem Solving*, *Liveworksheets*, Perubahan Wujud Benda, Kreativitas