

Daftar Pustaka

- Akhlakul Karimah, I. L., Septika, H. D., Wahyuningsih, T., & Dwiyono, Y. (2022). Pengembangan Buku Saku Digital Berbasis Mind Mapping Dalam Pembelajaran IPA Materi Kalor dan Perpindahannya Untuk Peserta didik Kelas V Tahun Ajaran 2022/2023. 203.
- Anut Serap, M. S., Sundaygara, C., & Ayu, H. D. (2023). Pengembangan Buku Saku Digital Berbasis Android Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Peserta Didik Pada Materi Usaha dan Pesawat Sederhana. *RAINSTEK Jurnal Terapan Sains & Teknologi*, 211.
- Apsari, P. N., & Rizki, S. (2018). Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android pada Materi Program Linear. *Aksioma*, 164.
- Ardiyanto, H., & Fajaruddin, S. (2019). Tinjauan atas artikel penelitian dan pengembangan pendidikan di Jurnal Keolahragaan. *Jurnal Keolahragaan*, 84.
- Arianti, Y., Ruyani, A., Jumiarni, D., Rahman, A., Ansori, I., & Abas. (2022). Pengembangan Buku Saku Berdasarkan Keragaman Kura-kura Sumatera Di Universitas Bengkulu. *Diklabio: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Biologi*, 108.
- Basri, N., & Syamsia. (2020). The Effect of Applying Mind Mapping Method in Writing Descriptive Text. *Langua: Journal of Linguistics, Literature, and Language Education*, 38.
- Chairudin, M., & Dewi, R. M. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Buku Saku Digital Berbasis Problem Based Learning Pada Mata Pelajaran Ekonomi. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 952.
- Chairudin, M., & Dewi, R. M. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Buku Saku Digital Berbasis Problem Based Learning Pada Mata Pelajaran Ekonomi. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 951.
- Chairudin, M., & Dewi, R. M. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Buku Saku Digital Berbasis Problem Based Learning Pada Pelajaran Ekonomi. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 951.
- Dewantara, D. (2019). Improving Students' Learning Outcome: Implementation Mind Mapping Method With GOCONQR. *Jurnal Pena Sains*, 98.
- Eliyanti, Taufina, & Hakim, R. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Keterampilan Menulis Narasi Dengan Menggunakan Mind Mapping Dalam Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 840-841.

- Halifah, S. N., & Suasti, Y. (2023). Pengembangan Buku Saku Digital Pembelajaran Geografi Pada Materi Konsep Dasar Ilmu Geografi Menggunakan Aplikasi Canva dan Flipbook. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 23009.
- Haque, Z. U., & Kurniawan, R. Y. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Ekonomi Berbasis Problem Based Learning Dalam Bentuk Buku Saku Digital. *Edunomic Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 56-57.
- Herlina, V. (2019). *Panduan Praktis Mengolah Data Kuesioner Menggunakan SPSS*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Husain, M., & Puspasari, D. (2015). Pengembangan Bahan Ajar Buku Saku Pada Kompetensi Dasar Mengidentifikasi Definisi dan Ruang Lingkup Sarana dan Prasarana Kantor pada Peserta didik Kelas XI APK 1 SMKN Surabaya. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 5.
- Ibrahim, A., Alang, A. H., Madi, Baharuddin, Ahmad, M. A., & Darmawati. (2018). *Metodologi Penelitian*. Makassar: Gunadarma Ilmu.
- Khoir, H. M., Murtinugraha, R. E., & Musalamah, S. (2020). Pengembangan Meida pembelajaran E-Elearning Berbasis Moodle pada Mata Kuliah Metodologi Penelitian. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil (JPenSil)*, 4.
- Khosiyono, M.Pd, D. H., Fajarudin, M., Jayanti, E. D., Sari, R. V., & Isnaini, L. (2022). *Teori dan Pengembangan Pembelajaran berbasis Teknologi Digital di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Grub Penerbitan CV Budi Utama.
- Lestari, I. (2018). Penerapan Model Pembelajaran Mind Mapping dalam Metode Quantum Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar. *Edudikara: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 232.
- Lukman Hakim, S. M. (2022, November 20). *Manfaat Tekhnologi Digital Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik*. Retrieved from [ppg.kemdikbud.go.id: https://ppg.kemdikbud.go.id/news/manfaat-tekhnologi-digital-terhadap-motivasi-belajar-peserta-didik](https://ppg.kemdikbud.go.id/news/manfaat-tekhnologi-digital-terhadap-motivasi-belajar-peserta-didik)
- Lutfia, L., & Zanthi, L. S. (2019). Analisis Kesalahan Menurut Tahapan Kastolan dan Pemberian Scaffolding dalam Menyelesaikan Soal Sistem Persamaan Linear Dua Variabel. *Jurnal On Education*, 398.
- Magdalena, I., Maulida, A., & Azizah, N. W. (2024). Model Desain ADDIE Pada Pembelajaran Di SD Negeri Kedaung Watan Baru 2. *Sindoro Cendikia Pendidikan*, 4-5.
- Masriani, & Mayar, F. (2021). Pengembangan Bahan Ajar dalam Pembelajaran Tematik dengan Menggunakan Metode Mind mapping di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 3514.

- Ns.M.Kep, W. S. (2021). *"Mind Mapping" Strategi Belajar Yang Menyenangkan*. Surakarta: Lima Aksara.
- Pane, R. M. (2022). Pendekatan Strategi Mind Mapping Dalam Pelajaran Sejarah Perkembangan Demokrasi Indonesia. *Education & Learning*, 19.
- Pas, E. G., & Wardani, K. W. (2022). Pengembangan Buku Saku Berbasis Mind Mapping Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Peserta didik Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 9717.
- Prastin, M. A., Damayanti, S., & Permana, E. P. (2022). Pengembangan Media Buku Saku IPS Materi Keragaman Sosial Budaya Kelas IV SDN Sukorame 2. *Semdikjar 5 Seminar Pendidikan dan Pembelajaran*, 728.
- Priadi, U., Ruyani, A., Parlindungan, D., Sutarno, & Karyadi, B. (2022). Pengembangan Buku Saku Kura-Kura Sumatera Berdasarkan Koleksi Hidup Di Universitas Bengkulu Guna Membantu Proses Pembelajaran Peserta didik Kelas VII SMP. *DIKSAINS: Jurnal Ilmiah Pendidikan Sains*, 40.
- Purnama, S. (2023). Metode Penelitian dan Pengembangan. *Literasi : Jurnal Ilmu Pendidikan*, 20.
- Putri, H. S., Widiariani, & Rofi'ah, S. (2021). Pengembangan Media Buku Saku Berbasis Mind Mapping untuk Meningkatkan Minat dan Pemahaman Belajar PPKn Peserta didik Sekolah Dasar. *PJE Patria Educational Journal*, 78.
- Putri, S. A., Idris, M., & Aryaningrum, K. (2022). Pengembangan Buku Saku Berbasis Mind Mapping Pada Pembelajaran Ppkn Kelas III SD. *Irje : Jurnal Ilmu Pendidikan*, 252.
- Rahmi, M., Fonna, M., Isfayani, E., Fajrianna, & Lestiana, Y. (2023). Pengembangan Buku Saku pada Materi Persamaan Garis Lurus Berbasis Mind Mapping sebagai Media Pembelajaran. *Ar-Riyadhiyyat: Jurnal Pendidikan Matematika*, 99.
- Rayanto, Y. H., & Sugianti. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE & R2D2: Teori & Praktik*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Resmini, S., Satriani, I., & Rafi, M. (2021). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembuatan Bahan Ajar Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris. *Abdimas Siliwangi*, 337.
- Rohman, F., Al Mufti, A. Y., Sa'diyah, M. I., & Ardiyanto, W. S. (2023). Pengembangan Buku Saku Digital Sejarah Kebudayaan Islam untuk Madrasah Tsanawiyah. *Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan*, 607.

- Rohmani, Apriza, B., & Mahendra, Y. (2021). Pengembangan gim kuis edukasi suplemen buku ajar pengantar dasar IPA berbasis website. *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)*, 195.
- Saputro, B. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja pressindo.
- Setiyaningrum. (2020). Pengembangan Buku Saku Sebagai Bahan Ajar Kearsipan Kelas X OTKP SMK Negeri 1 Jombang. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 306.
- Siskowati, E. (2021). Pengembangan Buku Saku Berbasis Mind Mapping Pada Materi Keberagaman Budaya Di Indonesia Kelas IV SD Islam Terpadu Raudhaturrahmah Pekanbaru. *Skripsi*, 1.
- Sugandi, A. I., Sofyan, D., & Maesaroh, S. (2021). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Menggunakan Deduktif Induktif Berbantuan Geogebra Dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Peserta didik Pada Masa Pandemi. *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*, 153.
- Sugiyono, P. D. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sulastri, E., Sunarsih, E., & Utama, E. G. (2020). Pengembangan Buku Saku Digital Berbasis Etnosains di Sekolah Dasar Kota Singkawang. *Jurnal Kependidikan: Jurnal Hasil Penelitian dan Kajian Kepustakaan di Bidang Pendidikan, Pengajaran dan Pembelajaran*, 523.
- Supiase, M., Riswandi, & Sunyono. (2023). Desain Project Based Learning Terintegrasi STEMM Untuk Meningkatkan Kemampuan Berwirausaha Peserta didik. *AKADEMIKA Jurnal Teknologi Pendidikan*, 24.
- Suryanda, A., Azrai, E. P., & Julita, A. (2020). ANALISIS KEBUTUHAN PENGEMBANGAN BUKU SAKU BIOLOGI BERBASIS MIND MAP (BIOMAP). *Jurnal Pendidikan Matematika dan Ipa*, 87.
- Syahroni, M., Nurrochmah, S., & Amiq, F. (2016). Pengembangan Buku Saku Elektronik Berbasis Android Tentang Signal-Signal Wasit Futsal Untuk Wasit Futsal DI Kabupaten Pasuruan. *Pendidikan Jasmani*, 310.
- Wahyudi, L. E., Mulyana, A., Dhiaz, A., Ghandari, D., Dinata, Z. P., Fitoriq, M., & Hasyim, M. N. (2022). Mengukur Kualitas Pendidikan di Indonesia. *Ma'arif Journal of Education, Madrasah Innovation and Aswaja Studies (MJEMIAS)*, 18.

- Wati, R. S., Margareta, A., & Ayurachmawati, P. (2023). Pengembangan Buku Saku Berbasis Mind Mapping Pada Pembelajaran IPA Kelas IV SD. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 3908.
- Widia, Sarnita, F., Fathurrahmaniah, & Atmaja, J. P. (2020). Penggunaan Strategi Mind Mapping Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Peserta didik. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 468.