

DAFTAR PUSTAKA

- Abdussamad, Z. (2021). *Metode Penelitian Kualitatif*. Makassar: CV Syakir Media Press.
- Akbar, H. F., & Hadi, M. S. (2023). Pengaruh Media Pembelajaran Wordwall Terhadap Minat dan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pengembangan Masyarakat, Vol. 4 No. 2*, 1653-1660.
- Amirudin, Priyanda, R., Agustina, T. S., Ariantini, N. S., Rusmayani, N. G., A, D. A., . . . Wicaksono, D. (2022). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Sukoharjo: Pradina Pustaka.
- Ananda, R., & Fitri, H. (2020). *Variabel Belajar (Kompilasi Konsep)*. Medan: CV. Pusdikra Mitra Jaya.
- Ananda, R., & Hayati, F. (2020). *Variabel Belajar (Kompilasi Konsep)*. Medan: CV. Pusdikra Mitra Jaya.
- Arealya, D., Anggrasari, L. A., & Budiarti, M. (2022). Efektivitas Media Wordwall Terhadap Kecerdasan Emosional Siswa Kelas V Pada Mata Pelajaran Tematik Di SDN 01 Taman Madiun. *Prosiding Konferensi Ilmiah Dasar, Volume 3*, 475-483.
- Hafni, S. S. (2021). *metodologi penelitian*. jawa timur: penerbit kbm indonesia.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, K, T. K., Tahrim, T., A, A. M., . . . Indra, M. (2021). *Media Pembelajaran* . Sukoharjo: Tahta Media Group.
- Helmawati. (2018). *Mendidik Anak Berprestasi Melalui 10 Kecerdasan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Juliana, W. S., Hadi, F. R., & Marlina, D. (2022). Efektivitas Media Pembelajaran Wordwall Terhadap Hasil Belajar Siswa SD Kelas IV. *Konferensi Ilmiah Dasar, Vol. 3*, 461-466.
- Kesumawati, N., & Aridanu. (2018). *Statistik Parametrik Penelitian Pendidikan*. Palembang: NoerFikri Offset.
- Khairunnisa. (2023). *Buku Ajar Metode Penelitian*. Pangkal Pinang: CV. Science Techno Direct.
- Khudriyah. (2021). *Metodologi Penelitian dan Statistik Pendidikan*. Jawa Timur: Madani.
- Kurniawan, M. I. (2018). *Konsep Dasar Pendidikan Kewarganegaraan Sekolah Dasar*. Sidoarjo: UMSIDA Press.

- Kusumawati, H. (2017). *Lingkungan Sahabat Kita : buku guru/ Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.-- Edisi Revisi*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Lestari, R. D. (2021). Upaya dalam Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik dalam Pembelajaran Daring Melalui Game Edukasi Wordwall di Kelas IV SDN 01 Tanahbaya Tahun Pelajaran 2020/2021. *Jurnal Ilmiah Profesi Guru, Vol. 2 No. 2*, 111-116.
- Lubis, A. M. (2020). *Pembelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKN) DI SD/MI*. Jakarta: Kencana.
- Maryanti, S., Hartati, S., & Kurniawan, D. T. (2022). *Assesment For Learning, Educandy & Wordwall*. Jawa Barat: Yayasan Rumah Rawda Indonesia.
- Najuah, Sidiq, R., & Simamora, R. S. (2022). *Game Edukasi: Strategi dan Evaluasi Belajar Sesuai Abad 21*. Malang: Yayasan Kita Menulis.
- Nanggala, A. (2020). Pendidikan Kewarganegaraan Sebagai Pendidikan Multikultural. *Jurnal Soshum Insentif, Vol. 3 No.2*, 197-210.
- Noviansah, A. (2020). Objek Assasment, Pengetahuan, Sikap dan Keterampilan. *Jurnal Studi Islam, Vol. 1 No. 2*, 136-149.
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Nurgiansah, H., Pratama, F. F., & Nurhotimah, A. S. (2021). Penelitian Tindakan Kelas Dalam Pendidikan Kewarganegaraan. *Jurnal Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan, Vol. 2, No. 1*, 10-23.
- Octavia, E., & Satianingsih, R. (2024). Pengaruh Media Digital Wordwall Berbasis Web Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Di Sekolah Dasar. *JURNAL INDOPEdia (Inovasi Pembelajaran dan Pendidikan)*(Vol. 2 No. 1), 125-132.
- Pagarra, H., Syawaludin, A., Wawan, K., & Sayidiman. (2022). *Media Pemebejaraan*. Gunung Sari: Badan Penerbit UNM.
- Parwati, N. N., Suryawan, I. P., & Apsari, R. A. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Depok: Rajagrafindo Persada.
- Pasaribu, B., Aty, H., Wahyu, U. K., & Syah, A. R. (2022). *Metode Penelitian Untuk Ekonomi dan Bisnis*. Banten: Media Edu Pustaka.
- Pramudita, A. R., Utaminingsih, S., & Purbasari, I. (2024). Peningkatan Pemahaman dan Aktivitas Siswa Materi Kebudayaan Nasional Indonesia Melalui Education Game Berbasis Wordwall Di Kelas V. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar, Vol. 9 No. 1*, 1082-1092.
- Priadana, S., & Sunarsi, D. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Tangerang Selatan: Pascal Books.

- Ridhahani. (2020). *Metodologi Penelitian Dasar bagi Mahasiswa dan Peneliti emula*. Banjarmasin: Pascasarjana Universitas Islam Negeri Antasari.
- Rifa'i, A. (2021). *Pengantar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Suka-Press UIN Kalijaga.
- Rohmatin. (2023). Penggunaan Game Edukasi Berbasis Wordwall untuk Meningkatkan Kemampuan Vocabulary Siswa dalam Pembelajaran Bahasa Inggris. *EDUTECH : Jurnal Inovasi Pendidikan Berbantuan Teknologi, Vol. 3 No. 1*, 79-88.
- Rusydiah, F. (2020). *Media Pembelajaran (Problem Based Learning)*. Surabaya: UIN SUNAN AMPEL PRESS.
- Saat, S., & Mania, S. (2020). *Pengantar Metodologi Penelitian*. Gowa: Pusaka Almaida.
- Safira, N., Amalia, A. R., Anjani, S. F., Mufadillah, E., Putri, M. A., & Hanif, M. (2023). Pengaruh Game Wordwall Match Up dan Wordsearch Terhadap Kognitif Siswa SD Laboratorium Percontohan UPI Semarang. *Susunan Artikel Pendidikan, Vol. 8 No. 1*, 9-16.
- Sahir, H. S. (2021). *Metodologi Penelitian*. Jawa Timur: Penerbit KBM Indonesia.
- Saptomo, W. (2018). *Ragam Media Interaktif dalam Pembelajaran*. Semarang : BP-UNISBANK.
- Sari, P. M., & Yarza, H. N. (2021). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Quiziz dan Wordwall Pada Pembelajaran IPA Bagi Guru-Guru SDIT AL-KAHFI. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan, Vol. 4 No. 2*, 195-199.
- Savira, A., & Gunawan, R. (2022). Pengaruh Media Aplikasi Wordwall dalam Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran IPA. *Jurnal Ilmu Pendidikan, Vol. 4 No. 4* , 5453 - 5460.
- Setianingsih, D., Afiani, D. A., & Mirnawati, L. (2021). Penerapan Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas III SD Muhammadiyah 8 Surakarta. *ALPEN: Jurnal Pendidikan Dasar, Vol. 5, No. 1*, 24-37.
- Slameto. (2018). *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sujarweni, W. V. (2022). *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: PT. Pustaka Baru.
- Sulaiman, S., & Sitti, M. (2019). *Pengantar Metodologi Penelitian*. Sulawesi Selatan: Pusaka Almaida.

- Suparlan. (2020). Pembelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dasar*, Vol. 4, 245.
- Supriadi, G. (2021). *Statistik Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Virliana, A. I. (2024). Pengaruh Evaluasi Pembelajaran Berbasis Quizziz dan Wordwall dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa. *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, Vol. 6 No. 1, 47-52.
- Walidah, G. N., Mudrikah, A., & Saputra, S. (2022). Pengaruh Penggunaan Game Edukasi Wordwall Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Matematika Peserta Didik. *UJMES*(Vol. 7 No. 2), 105-115.
- Widyaningsih, D. (2021). *Statistika* . Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Yendri, W., Ikhya, U., ferdi, W., Nur, L., & Sisca, F. (2020). *Faktor-faktor determinan hasil belajar siswa*. jakarta: pusat penelitian kebijakan, badan penelitian dan pengembangan dan perbukuan, kementerian pendidikan dan kebudayaan.
- Yusuf, M. (2018). *Pengantar Ilmu Pendidikan*. Palopo: IAIN Palopo.
- Zulfa, E., Roshayanti, F., & Purnamasari, I. (2023). Pengaruh Penggunaan Aplikasi Wordwall Pada Pembelajaran PPKn Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, Vol. 9 No. 2, 4684-4692.