

**PENGARUH MEDIA *GAME* EDUKASI *WORDWALL*
TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA
PEMBELAJARAN PPKN KELAS V SDN 006 PALEMBANG**

Skripsi

Oleh

SYAFIRA ASYHARI

Nomor Induk Mahasiswa 2020143372

Program Studi Pendidikan Sekolah Dasar



FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

UNIVERSITAS PGRI PALEMBANG

2024