

**PENERAPAN APLIKASI *PLICKERS* SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN TERHADAP HASIL BELAJAR MATEMATIKA
SISWA KELAS IV DI SD NEGERI 14 PALEMBANG**

**SITI CHAIRUNNISA
2020143340**

ABSTRAK

Faktor penting dalam meningkatkan kualitas pembelajaran adalah penggunaan media pembelajaran. Hal ini disebabkan oleh perkembangan teknologi dalam pendidikan, yang menuntut efisiensi dan efektivitas dalam pembelajaran. Salah satu media pembelajaran yang dapat digunakan adalah aplikasi *Plickers*. Tujuan dari penelitian ini ialah untuk mengetahui hasil belajar siswa setelah diterapkan aplikasi *Plickers* sebagai media pembelajaran matematika siswa kelas IV di SD Negeri 14 Palembang. Penelitian ini menggunakan metode eksperimen (*pre-experimental design*) dengan jenis penelitian deskriptif kuantitatif. Pengumpulan data dilakukan dengan tes yang bertujuan untuk mengetahui hasil belajar siswa. Hasil tes *pretest* diperoleh dengan rata-rata diangka 59,66 yang masuk pada kategori rendah. Sedangkan tes *posttest* diperoleh dengan rata-rata diangka 91,42 yang masuk pada kategori tinggi. Pada hasil *N-Gain score* skala pengukuran hasil belajar dengan menerapkan aplikasi *Plickers* dalam pembelajaran memperoleh angka *mean* 0,825 dengan angka *minimum* 0,40 dan angka *maximum* 1,00 termasuk dalam kategori memiliki keefektifan tinggi. Dapat disimpulkan bahwa terbukti kebenaran bahwa penerapan aplikasi *Plickers* sebagai media pembelajaran efektif terhadap hasil belajar matematika siswa kelas IV di SD Negeri 14 Palembang.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Aplikasi *Plickers*, Matematika