

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, N., Robandi, B., Rosmiati, I., & Maulana, Y. (2022). Analisis pedagogical content knowledge terhadap buku guru IPAS pada muatan IPA sekolah dasar kurikulum merdeka. *Jurnal Basicedu* , 9180-9187.
- Akrim. (2021). *Strategi Peningkatan Daya Minat Belajar Siswa, Mencetak Karakter Siswa*. Yogyakarta: Pustaka Ilmu.
- Ardela, R. (2021). *Strategi peningkatan mutu belajar siswa*. Jakarta: UIN Syaif Hidayatullah.
- Aribowo, E. K. (2018, Mei). *erickunto.com*. Retrieved Januari 16, 2024, from erickunto.com: <https://www.erickunto.com/>
- Arsyad, A. (2020). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali pers.
- Bela Vista, E. R., Chasanatun, F., & Kustini. (2020). MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA KELAS IV MELALUI MEDIA GAME. *Autentik: Jurnal Pengembangan Pendidikan Dasar* , 272-274.
- Fauzan, & Lubis, M. A. (2022). *Perencanaan pembelajaran di SD/MI*. Jakarta: KENCANA Prenada media group.
- Fikri, Husnul, & Madona, A. S. (2018). *Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif*. Yogyakarta: Samudra biru.
- Gunawan. (2020). *Mahir menguasai SPSS. Panduan praktis mengolah data pendidikan*. Sleman: Deeppublish CV.Budi Utama.
- Hadis, A., & Nurhayati. (2017). *Manajemen mutu pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Hadis, A., & Nurhayati. (2017). *Manajemen Mutu Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Haryanto, B. (2020). Implementasi media pembelajaran interaktif berbasis wordwall untuk meningkatkan aktivitas dan hasil belajar biologi siswa. *Jurnal pendidikan* , 1040-1048.
- Kesumawati, N., & Aridanu, I. (2018). *Statistik Parametrik Penelitian Pendidikan*. Palembang: Noer fikri.

- Krissandi, A. d., Widharyanto, B., & dewi, R. p. (2019). *Pembelajaran Bahasa Indonesia untuk SD*. Jakarta: Media Maxima.
- Launin, S., Nugroho, W., & Setiawan, A. (2022). Pengaruh Media Game Online Wordwall Untuk Meningkatkan Minat Belajar. *JUPESIS : Jurnal pendidikan dan ilmu sosial* , 216-223.
- Mayer, R. (2017). Using multimedia for E-Learning journal of computer assisted learning. *Education journal* , 403-423.
- Mazidah, N., & Sartika, S. (2023). Pengaruh pendekatan contextual teaching and learning(CTL) Terhadap hasil belajar kognitif pada mata pelajaran IPA Kelas V di SDN Grabagan. *Jurnal Papeda : Jurnal publikasi pendidikan dasar* , 9-16.
- McMillan, J. H., & Schumacher, S. (2017). *Evidence based inquiry (7th ed.)*. Boston: MA : Pearson.
- Mujahidin, A. A., Salsabila, U. H., Hasanah, A. L., Andani, M., & Aprillia, W. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran Daring (Quizizz, Sway, dan Wordwall) Kelas 5. *Innovative* , 556-557.
- Nashar. (2019). *Peranan motivasi dan kemampuan awal dalam kegiatan pembelajaran*. Jakarta: Delia press.
- Newton, S. (2019). Integrating educational technologi: A constructivist approach. *Journal of educational technology* , 87-102.
- Nursyam, A. (2019). Peningkatan minat belajar siswa melalui media pembelajaran berbasis teknologi informasi. *Jurnal Penelitian Hukum dan Pendidikan* , 811-819.
- Rahmawati, D. Y., Wening, A. p., Sukadari, & Rizbudiani, A. D. (2023). Implementasi Kurikulum Merdeka pada Mata Pelajaran IPAS Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu* , 7.
- Santoso, S. (2014). *Panduan lengkap SPSS Versi 20 edisi revisi*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sardiman, A. (2020). *Interaksi dan motivasi belajar mengajar*. Jakarta: Rajawali.
- Sari, P., & Yarza, H. (2021). Pelatihan penggunaan aplikasi quiziz dan wordwall pada pembelajaran IPA bagi guru SD IT Al-kahfi. *Jurnal pendidikan* , 195-199.

- Sari, R., & Harjono, N. (2021). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis Articulate Storyline tematik terhadap minat belajar siswa kelas 4 SD. *Jurnal pedagogi dan pembelajaran* , 122.
- Sudjana, N. (2017). *Penilaian hasil proses belajar mengajar*. Bandung: Rosdakarya.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. (2019). *media pembelajaran*. Jakarta: Media Maxime.
- Syahputra, E. (2020). *Snowball throwing tingkatkan minat dan hasil belajar*. Sukabumi: Haura Publishing.
- Utami, S. (2022). Pengaruh media pembelajaran interaktif animasi terhadap minat belajar pada mata pelajaran IPS di SD Negeri 3 Tanjung lago. *Akademia* , 1-58.
- Wahid, A. (2018). Pentingnya media pembelajaran dalam meningkatkan prestasi belajar. *Jurnal istiqra* , 50-62.