

DAFTAR PUSTAKA

- Aditria, I. A. P., Wismanadi, H., & Maharani, V. D. (2023). Upaya Peningkatan Motorik Kasar Melalui Permainan Lempar Tangkap Bola Pada Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar. *Jurnal PHEDHERAL*, 20(1), 61–68. <https://doi.org/10.20961/phduns.v20i1.75882>
- Amahoru, N. M., Ad'dien, & Jamaluddin. (2018). Peningkatan Teknik Lompat Jauh Melalui Metode Konvensional pada Siswa Kelas X.TK.1 di SMK Negeri 6 Makassar. *COMPETITOR: Jurnal Pendidikan Kepelatihan Olahraga*, 10(2), 59–66. <https://media.neliti.com/media/publications/318627-peningkatan-teknik-lompat-jauh-melalui-m-64ee3bad.pdf>
- Anggraini, D. D. (2022). *Perkembangan Fisik Motorik Kasar Anak Usia Dini* (R. Oktaviani (ed.)). CV Kreator Cerdas Indonesia.
- Aqobah, Q. J., Putri, C. H., Ummah, K. R., & Anisah, R. W. (2023). Permainan Tradisional Engklek untuk Peningkatan Motorik Peserta Didik di Sekolah Dasar. *Journal Olahraga ReKat (Rekreasi Masyarakat)*, 2(1), 1–15. <https://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jor/article/view/35261>
- Bire, Y., & Bete, D. E. M. T. (2023). Pengaruh Permainan Tradisional Lompat Tali Terhadap Hasil Lompat Jauh pada Siswa Kelas V SD GMIT Tuapakas. *Ciencias: Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 6(1), 18–28. <http://ejournal.upg45ntt.ac.id/index.php/ciencias/index>
- Cendana, H., & Suryana, D. (2022). Pengembangan Permainan Tradisional untuk Meningkatkan Kemampuan Bahasa Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(2), 771–778. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i2.1516>
- Chandler, T., Cronin, M., & Vamplew, W. (2007). *Sport and Physical Education: The Key Concepts* (2nd ed.). Routledge.
- Diba, F., & Muttaqien, N. (2019). *Perkembangan Peserta Didik*. Pustakapedia Indonesia.
- Ernawati, & Hikrawati. (2022). Pengembangan Permainan Lompat Tali dalam Meningkatkan Motorik Kasar Anak. *Jurnal Pendidikan Edukasi Anak*, 1(2), 55–67. <https://journal.umpalopo.ac.id/index.php/jpea/article/view/188/123>
- Ezati, B. (2020). *Physical Education Textbook Senior One*. National Curriculum Development Centre.
- Gultom, S., Baharuddin, Ampera, D., Endriani, D., Jahidin, I., & Tanjung, S. (2022). *Traditional Games in Cultural Literacy to Build the Character of Elementary School Students during the COVID-19 Pandemic*. 20(5), 704–712. <https://doi.org/10.14704/nq.2022.20.5.NQ22226>

- Hasanah, M. (2023). Efektivitas Permainan Lompat Tali terhadap Kemampuan Motorik Kasar Anak Usia 4-5 Tahun di TKIT Syeikh Abdurrauf Banda Aceh. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa*, 4(1), 1–17. <https://jim.bbg.ac.id/pendidikan/article/view/1004>
- Ismail, M. H., Suryadi, L. E., & Nopiana, R. (2018). *Pengaruh Permainan Tradisional Engklek Terhadap Peningkatan Kemampuan Lompat Jauh Tanpa Awalan Pada Siswa Kelas V*. 1(2). <https://doi.org/10.29408/porkes.v1i2.1094>
- Jospiah. (2017). Peningkatan Pembelajaran Lompat Jauh Melalui Pendekatan Bermain pada Siswa Kelas V SD Negeri 025 Koto Sentajo. *Jurnal Primary Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Riau*, 6(2), 563–576. <https://doi.org/10.33578/jpfkip.v6i2.5521>
- Kristina, P. C. (2019). Keterampilan Lompat Jauh (Studi Ekperimen Tentang Gaya Mengajar dan Kemampuan Motorik pada Mahasiswa Program Studi POR Universitas PGRI Palembang). *Seminar Nasional Olahraga*, 1(1), 351–361. <https://semnas.univpgri-palembang.ac.id/index.php/semolga/article/view/39>
- Kurniawan, A. W. (2019). *Olahraga dan Permainan Tradisional*. Wineka Media.
- Lestari, I. (2018). *Perkembangan Anak Usia SD* (Sitepu (ed.)). UNJ Press.
- Lioni, A., & Heri, R. (2015). Perancangan Buku 12 Permainan Tradisional Anak Indonesia. *Inosains*, 10(1), 1–17. https://digilib.esaunggul.ac.id/public/UEU-Journal-19931-11_1207.pdf
- Lipon, S. R. (2017). *Traditional Games of Bangladesh*. UNESCO Dhaka Office.
- Makorohim, F., Soegiyanto, Hidayah, T., & Rahayu, S. (2021). *Eksistensi Permainan dan Olahraga Tradisional di Provinsi Riau*. Zahira Media Publisher.
- Mantiasiah, Bachtiar, M. Y., & Herman. (2018). *Permainan Tradisional dalam Era Globalisasi: Menumbuhkembangkan Kemampuan Anak Usia Dini*. Universitas Negeri Makassar.
- Marsuki, Suwardi, & Hakim, H. (2018). Pengaruh Kecepatan Reaksi Kaki, Daya Ledak Tungkai, dan Motivasi Belajar Terhadap Kemampuan Lompat Jauh Siswa SMP Negeri 1 Cina Kabupaten Bone. *SPORTIVE: Journal of Physical Education, Sport and Recreation*, 1(1), 1–11. http://eprints.unm.ac.id/11235/1/JURNAL_MARSUKI.pdf
- Marwany, & Kurniawan, H. (2020). *Bermain dan Permainan Anak Usia Dini* (A. Asmara (ed.)). PT Remaja Rosdakarya.
- Muklis. (2017). *Olahraga Kegemaranku Atletik*. Intan Pariwara.
- Murniasari. (2018). *Atletik*. Ganeka.

- Nasution, A. F., Tarigan, F. N., & Tanjung, Y. T. (2022). Traditional Games in Improving Learning Outcomes Of Squat Style Long Jump in Elementary School Students. *Physical Education, Health and Recreation*, 7(1), 14–19. <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/jpehr/article/view/39046>
- Ningrum, M. A., Ningrum, L. D. C. N., & Hamidah, M. (2023). Meningkatkan Kemampuan Motorik Kasar melalui Permainan Halang Rintang pada Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(5), 5133–5142. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v7i4.4868>
- Nurul, C., Antachania, D., Fatihatus, D., Chika, E., Iqmaul, F., & Umami, H. (2022). *Jenis Permainan Modifikasi Pendidikan Jasmani & Olahraga dengan Ranah Kognitif, Afektif, dan Psikomotorik* (A. Wijayanto (ed.)). Biru Atma Jaya.
- Nurwahidah, Maryati, S., Nurlaela, W., & Cahyana. (2021). Permainan Tradisional Sebagai Sarana Mengembangkan Kemampuan Fisik Motorik Anak Usia Dini. *PAUD Lectura: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(2), 49–61. <https://doi.org/10.31849/paud-lectura.v4i02.6422>
- Payadnya, I. P. A. A., & Jayantika, I. G. A. N. T. (2018). *Panduan Penelitian Eksperimen Beserta Analisis Statistik dengan SPSS*. Deepublish.
- Pratama, L., & Arruan, L. V. (2021). Kontribusi Daya Ledak Otot Tungkai dan Kecepatan Lari Terhadap Hasil Lompat Jauh Gaya Jongkok Pada Siswa SMP Muhammadiyah. *Jurnal Pendidikan Jasmani*, 1(2), 26–31. <https://unimuda.e-journal.id/unimudasportjournal/article/download/1144/625/>
- Pratiwi, E., & Oktaviani, M. N. (2018). *Dasar-dasar Pembelajaran Pendidikan Jasmani Sekolah Dasar*. CV. Pustaka Djati.
- Purnama, A. (2015). Efektifitas Permainan Kooperatif Merancang Gambar untuk Meningkatkan Keterampilan Sosial Siswa TK A BAS Tuban. *Jurnal Psikologi Tabularasa*, 10(2), 201–214. <https://eprints.unmer.ac.id>
- Purnomo, E., & Dapan. (2017). *Dasar-dasar Gerak Atletik*. Alfamedia.
- Puspitasari, R. N. (2016). Pengaruh Permainan Tradisional Karetan Terhadap Pembelajaran Motorik Kasar Atletik Lompat Jauh. *Jurnal PG-PAUD Trunojoyo*, 3(1). <https://doi.org/10.21107/pgpaustrunojoyo.v3i1.3478>
- Putra, Y. R. M., Supriatna, E., & Gustian, U. (2019). Pengaruh Modifikasi Permainan Engklek terhadap Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 8(10), 1–9. <https://doi.org/10.26418/jppk.v8i10.37209>
- Putri, O. M., Qalbi, Z., Delrefi, & Putera, R. F. (2021). Pengaruh Permainan Lompat Tali Terhadap Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun. *Jurnal Ilmiah PESONA PAUD*, 8(1), 46–55. <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/paud/index>

- Rahayu, E. D., & Firmansyah, G. (2019). Pengembangan Permainan Tradisional Lompat Tali Untuk Meningkatkan Kinestetik Intelegency Pada Anak Usia 11-12 Tahun. *Jendela Olahraga*, 4(2), 8–12. <https://doi.org/10.26877/jo.v4i2.3611>
- Rahmat, P. S. (2021). *Perkembangan Peserta Didik* (S. B. Hastuti (ed.)). Bumi Aksara.
- Regiana, E., Widianoro, A. D., & Prasetya, F. H. (2020). Preservation of Indonesian Culture through Traditional Games Application. *SISFORMA: Journal of Information Systems (e-Journal)*, 7(1), 28–37. <https://doi.org/10.24167/Sisforma>
- Rukmini, Hartati, & Meirizalusra. (2023). The Effectiveness of the Games Approach on Learning Outcome of the Squat Style Long Jump in Elementary School Students Gender-Based. *Al-Ishlah: Jurnal Pendidikan*, 15(2), 1932–1942. <https://doi.org/10.35445/alishlah.v15i2.3250>
- Sabani, F. (2019). Perkembangan Anak-anak Selama Masa Sekolah Dasar (6 – 7 Tahun). *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 8(2), 89–100. <https://jurnaldidaktika.org>
- Sari, B. F., & Raihana. (2021). Pengaruh Permainan Tradisional Engklek terhadap Perkembangan Fisik Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun. *GENERASI EMAS: Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, 4(2), 1–10. <https://journal.uir.ac.id/index.php/generasiemas/article/download/5891/2930>
- Shandi, S. A. (2018). Analisis Gerak Motorik Kasar pada Permainan Lompat Tali terhadap Prestasi Siswa Putra dalam Lompat Jauh pada Kelas VIII SMP Negeri 2 Palibelo. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 8(2), 52–58. <https://doi.org/10.37630/jpo.v8i2.147>
- Shinta, D. K., Syamsi, I., & Haryanto. (2018). Traditional Game as a Media for Character Education Inclusion Elementary School. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, 296, 412–416. <https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/>.
- Siswanto1, Winarno, M. ., Adi, S., & Setiawan, E. (2022). Bagaimana Dampak Permainan Tradisional pada Perkembangan Motorik Siswa: Systematic Literature Review. *Jurnal Patriot*, 4(4), 364–379. <https://doi.org/10.24036/patriot.v%vi%i.886>
- Sobarna, A., & Hambali, S. (2020). Meningkatkan Keterampilan Lompat Jauh Gaya Jongkok Siswa SD Melalui Pembelajaran Kids Atletik. *Premiere Educandum: Jurnal Pendidikan Dasar Dan Pembelajaran*, 10(1), 72–80. <https://doi.org/10.25273/pe.v10i1.6189>
- Sofyan, D., Fauzi, R. S., Sahudi, U., Rustandi, E., Priyono, A., & Indrayogi. (2022). Alternatif Meningkatkan Kemampuan Motorik Siswa Sekolah Dasar: Pendekatan Bermain. *Jurnal Cakrawala Pendas*, 8(2), 438–448. <https://doi.org/10.31949/jcp.v8i2.2260>

- Solehah, R. A., & Gumiandari, S. (2023). Penerapan Permainan Tradisional Lompat Tali dalam Melatih Keterampilan Motorik Kasar Anak Usia Dini di TK Al-Wathoniyah. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(1), 1–7. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/YaaBunayya/article/download/19830/9703>
- Suastri, N. K. (2019). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Atletik Tolak Peluru Gaya Menyamping. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 3(2), 222–229. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JIPP/article/download/19399/12921/31661>
- Subahtiar. (2021). Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning dengan Bermain Lompat Tali untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar PJOK Tentang Lompat Jauh Pada Siswa Kelas V SD 3 Gulang Mejobo Kudus Semester 1 Tahun Pelajaran 2019/2020. *Jurnal Bhakti Pendidikan Indonesia*, 3(2), 112–126. <https://jurnal.pbgkudus.or.id/index.php/jbpi/article/view/90>
- Sudijono, A. (2019). *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. PT RajaGrafindo Persada.
- Sugiyono. (2017). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sukamti, E. R. (2018). *Perkembangan Motorik* (S. Amalia (ed.)). UNY Press.
- Sukendro, & Yuliawan, E. (2017). *Dasar-dasar Atletik*. Salim Media Indonesia.
- Sulastri, Z. (2023). Penerapan Permainan Tradisional Lompat Tali Bervariasi untuk Meningkatkan Percaya Diri dan Motorik Kasar Anak Usia Dini di TK Dharma Wanita Tais Pada Kelompok B. *DIADIK: Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan*, 13(1), 116–127. <https://doi.org/10.33369/diadi.v13i1.27522>
- Sutapa, P. (2022). *Pengembangan dan Pembelajaran Motorik pada Usia Dini* (R. E. Lestari (ed.)). PT Kanisius.
- Suyudi, I. (2021). Motivasi Belajar Penjasorkes Pada Masa Pandemi Covid-19. In A. Wijayanto, G. Mulya, A. Mukholid, & Yulianti (Eds.), *Olahraga dan Pendidikan Jasmani dalam Memacu Loncatan SDM Unggul Berkompetensi Selama Pandemi* (Pertama). Akademia Pustaka.
- Wardani, G. D., & Mahendra, A. (2017). Perbandingan Pengaruh Aktivitas Lompat Engklek dengan Aktivitas Lompat Tali Terhadap Kemampuan Lompat Jauh. *Journal of Teaching Physical Education In Elementary School*, 1(1), 1–13. <http://ejournal.upi.edu/index.php/tegar>
- Warsiyanti, Y. (2019). Upaya Peningkatan Hasil Belajar Lompat Jauh Melalui Pendekatan Bermain Lompat Tali pada Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia): Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 5(3), 179–187. <https://doi.org/10.20961/jpi.v5i3.46478>
- Wicaksono, M. R., Zahrotul, I. S., Yusyi, L., Masuroh, L., Nikmah, L., Hamidatus, L., Cholifatul, L., & Fatiha, M. (2022). *Modifikasi Permainan Olahraga Anak SD/MI Pemicu Gerak Motorik Aktif* (A. Wijayanto (ed.)). Biru Atma Jaya.

- Widodo. (2021). *Penilaian Kemampuan Dasar Motorik untuk Siswa SD Kelas 1-3 (Usia 6-9 tahun)*. Elmatara Publishing.
- Wiriawan, O. (2017). *Panduan Pelaksanaan Tes dan Pengukuran Olahragawan* (E. S. Kriswanto (ed.)). Thema Publishing.
- Yadnyawati, I. A. G. (2021). *Perkembangan Peserta Didik* (I. G. B. Wirawan (ed.); 2nd ed.). UNHI Press.
- Yulita, R. (2017). *Permainan Tradisional Anak Nusantara*. Kemendikbud.