**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan model pembelajaran teknik shooting bola basket dengan pendekatan permainan yang bervariasi bagi siswa Sekolah Menengah Atas (SMA). Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah prosedur pengembangan ADDIE yang meliputi lima tahapan, yaitu analisis kebutuhan, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Hasil penelitian menunjukkan adanya kebutuhan yang signifikan untuk inovasi dalam pembelajaran teknik shooting bola basket yang lebih menarik dan efektif. Penelitian ini menghasilkan lima model pembelajaran berbasis permainan, yaitu Tanshot, Tanfet, Pinshot, Spotshot, dan Dribshot. Model-model ini dirancang untuk meningkatkan keterampilan gerak, motivasi, serta kesenangan siswa. Validasi dari para ahli dan uji coba di beberapa SMA menunjukkan bahwa model- model tersebut efektif dalam meningkatkan penguasaan teknik shooting bola basket, pemahaman materi, dan keterlibatan aktif siswa.

**Kata Kunci: Pembelajaran, Shooting bola basket, Permainan, Pendidikan**

**Jasmani.**

ix