

## DAFTAR PUSTAKA

- Ali (2020). Pembelajaran Bahasa Indonesia dan Sastra (BASASTRA) di Sekolah Dasar. *PERNIK Jurnal PAUD*, 3, 35-44.
- Aprilia. E (2021) Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Media Pembelajaran Daring Menggunakan Metode AHP. *Jurnal MathEducation Nusantara*4. Vol.1. No.121–131
- Fania (2021). Pengembangan Pedoman Bahasa Indonesia. (2016). Pedoman Umum. Ejaan Bahasa Indonesia (Edisi keempat ed.). Jakarta: Badan Pengembangan dan Pembinaan.
- Fitriani (2018). Pengaruh Model Pembelajaran Search Solve Create Share (SSCS) Terhadap Pemahaman Konsep Matematis Ditinjau Dari Pengetahuan Awal Siswa.” *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika* 2(2): 42-53.
- Kritiantari (2020). Media Permainan Monopoli Berbasis Problem Based Learning Pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan* 5, no. 2 (2021).
- Kukuh (2018). Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) Sebagai Wujud Inovasi Sumber Belajar di Sekolah Dasar". *ELSE (Elementary School Education Journal): Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*. Vol. 1 No. 2a. 2018.
- Limbong (2018). Media Pembelajaran (T. Limbong (ed.). Yayasan Kita Menulis.
- Magdalena (2021). Analisis Bahan Ajar. *Nusantara: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*. 2(2). 311-326.
- Marpaung (2022). Penerapan Permainan Puzzle Tentang Karies Gigi Sebagai Media Promosi Kesehatan Gigi Dan Mulut Pada Siswa Sekolah Dasar.
- Masda (2019). Analisis Hubungan Karakter Rasa Ingin Tahu Siswa Terhadap Minat Bahasa Indonesia. *Jurnal Phi; Jurnal Pendidikan*, Volume 3,
- Nurkholis (2018). Pendidikan dalam upaya memajukan teknologi. *Jurnal Kependidikan*, I(1), 24-44. Pourjali, F.
- Sappaile, et al (2021). Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan Penerapan Sistem Prodigy Math Game sebagai Implementasi Merdeka Belajar dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Menengah Atas. 3(6), 3919–3927.

- Sevilla. N (2020). Pengantar Metode Penelitian. Jakarta: Universitas Indonesia.
- Sudjana (2017). Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar. Bandung: Alfabeta.
- Wahyuni (2022). Model Pembelajaran Mastery Learning Upaya Peningkatan Keaktifan dan Hasil Belajar Siswa. Yogyakarta : CV. Adanu Utama.
- Widya (2019). Fungsi dan Tujuan Pendidikan Indonesia. Jurnal Pendidikan Dasar, Volume. 4, Nomor 1, April 2019, ISSN: 2527-5445.
- Wulandari (2021). Pengaruh Media Pembelajaran, Fasilitas dan Lingkungan belajar Terhadap Hasil Belajar Selama Pandemi Covid19. Jurnal PROFIT: Kajian Pendidikan Ekonomi dan Ilmu Ekonomi, 8(1), 19-29.
- .