

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR DIGITAL BERBASIS  
KEMAMPUAN SAINS UNTUK ANAK USIA 5-6 TAHUN DI  
PALEMBANG**

**Annisa Nur Hasanah**

**2020142013**

**ABSTRAK**

Tujuan penelitian ini dilakukan untuk menghasilkan bahan ajar digital berbasis kemampuan sains yang efektif, valid dan praktis. Metode yang digunakan yaitu metode penelitian dan pengembangan (Research and Development) dan menggunakan model ADDIE. Penelitian dan pengembangan ini menghasilkan produk e-modul dalam bentuk link/barcode yang dapat dijalankan di handphone, komputer, ataupun laptop sebagai bahan ajar. link/barcode yang sudah tersedia. Hasil penelitian dan pengembangan E-Modul berbasis kemampuan sains untuk anak usia 5-6 tahun yang dihasilkan dengan model ADDIE yang di sederhanakan. Materi pada E-Modul dilegkapi dengan video tutorial praktek, gambar yang menarik dan lembar kerja. Sehingga menghasilkan E-Modul dalam bentuk barcode yang dapat diakses melalui handphone atau laptop.

**Kata Kunci : Pendidikan Anak Usia Dini, Sains, Bahan Ajar Digital**