

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, S., & Hodsay, Z. (2020). *Profesi Kependidikan Dan Keguruan*. Yogyakarta: All Right Reserved Hal. 117.
- Anugrah, A., Istiningasih, S., & Zain, M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Wordwall Berbasis Game Edukasi Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VI SDN 48 Cakranegara. *Jurnal Pendidikan Dasar*, Volume 2, Nomor 3, Hal. 208-216.
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Billa, R. F., & Siregar, T. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites Berbantuan Augmented Reality Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar. *Jurnal Ilmiah Multi Disiplin Indonesia*, Vol.2 No.2 Hal 2809-1620.
- Donna, R., Egok, A., & Febriandi, R. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pawtoon Pada Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, Volume 5 Nomor 5 Halaman 3804.
- Endrawati, D. S., Supriandi, Wirawan, R., & Rukmana, A. Y. (2023). Implementasi Teknologi Dalam Pembelajaran Di Era Digital :Tantangan Dan Peluang Bagi Dunia Pendidikan Di Indonesia. *Jurnal Pendidikan West Science*, Vol. 01, No. 07, Hal. 473.
- Febriani, S. W., Sandie, & Darma, Y. (2023). Game Edukasi Matematika Berbantuan Rpg Maker Mv Materi Bangun Datar Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis. *Teorema*, Teorema : 8(1), 172-180.
- Hakeu, F., Pakaya, I., Djahuno, R., Zakarina, U., & Tangkudung, M. (2023). Workshop Media Pembelajaran Digital Bagi Guru Dengan Teknologi AI (Artificial Intelligence). *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, Vol. 2, No 2, Hal4-7.
- Hanadya, D., Auliana, N. U., & Purwanto, B. (2022). Kepuasan Mahasiswa Terhadap Pelayanan Sarana Dan Prasarana Perpustakaan Di Politeknik Darussalam Palembang. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Perbankan Syariah*, Vol.2 No.1 Hal 2776-5172.
- Kurniastuti, D. (2024). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Ppkn Berbasis Wordwall Untuk Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar. *Jurnal Riset Ilmu Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, Vol.2, No.1, Hal 142-152.
- Kustandi, D. C., & Darmawan, D. D. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.

- Lubis, M. A. (2020). *Pembelajaran Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Mandaresta, S. S., Murniviyanti, L., & Pratama, A. (2023). Pengembangan LKPD Berbasis Kearifan Lokal Subtema 2 Indahnya Keberagaman Budaya Negeriku Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, Vol. 09, No.02, Hal. 6051.
- Marisa, U., Yulianti, & Hakim, A. R. (2020). Pengembangan E-Modul Berbasis Karakter Peduli Lingkungan Di Masa Pandemi Covid-19. *Seminar Nasional PGSD Unikama*, Vol.4, Hal 326.
- Maryanto. (2017). *Tema 1 Organ Gerak Hewan Dan Manusia Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Buku Guru SD/MI Kelas V*. Jakarta: Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Mustadi, A. (2020). *Landasan Pendidikan Sekolah Dasar*. UNY Press.
- Oktariyanti, D., Frima, A., & Riduan, F. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Wordwall Tema Indahnya Kebersamaan Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4097.
- Pramudianti, M., Huda, C., Kusumaningsih, W., & Wati, C. E. (2023). Kefektifan Implementasi Pembelajaran Berdiferensiasi Pada Muatan Pembelajaran PPKn Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 1307.
- Pranata, D. P., Frima, A., & Ekok, A. S. (2021). Pengembangan LKS Matematika Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Bangun Datar Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, Volume 5 Nomor 4 Halaman 2284-2301.
- Putra, G. D., Yadi, F., & Pratama, A. (2023). Pengembangan Media Kotak Perkalian Pada Pembelajaran Matematika Kelas V SD Negeri 97 Kota Palembang. *jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, V.08, No.02, hal 3.
- Putri, D. A., & Hutasuhut, D. H. (2022). Hubungan Pola Asuh Otoriter Orang Tua Dengan Minat Belajar Siswa Kelas VIII Mts.Darul Ilmu Tahun Ajaran 2021/2022. *Jurnal Inovasi Penelitian*, Vol.3 No.3 Hal 5346.
- Rahayu, R., Iskandar, S., & Abidin, Y. (2022). Inovasi Pembelajaran Abad 21 Dan Penerapannya Di Indonesia. *Jurnal Basicedu*, Volume 6 Nomor 2 Halaman 2100.
- Rosmaini, Ali, & Safina, N. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Wordwall Dalam Teks Cerpen Siswa Kelas XI Mas Proyek Univa Medan. *Jurnal Dialect*, Vol.1 No.1 Hal 10.
- Rosvita, A., & Anugraheni, I. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Buku Cerita Bergambar Berbasis Kemampuan Membaca Pada Pembelajaran Tematik. *Jurnal Pendidikan Rokania*, Vol. VI No.1 Halaman 29.

- Safaringga, V., Lestari, W. D., & Aeni, A. N. (2022). Implementasi Program Kampus Mengajar Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, Vol.6 No.3 Hal 3514-3525.
- Salsabila, Anriani, & Santosa. (2023). Pengembangan E-Modul Pada Android Menggunakan Kodular Untuk Meningkatkan Kemampuan Representasi Matematis Siswa. *Jurnal Cendekia*, Teorema, 8(1), Hal 1-10.
- Siahaan, N. I., & Siregar, T. M. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Meningkatkan Pemahaman Matematis Siswa Dalam Penerapan Model Problem Based Learning. *Jurnal Mahasiswa Kreatif*, Vol.2 No.1 Hal 196-210.
- Silahuddin, A. (2022). Pengenalan Klasifikasi, Karakteristik, Dan Fungsi Media Pembelajaran Ma Al-Huda Karang. *Jurnal Prodi Mpi*, 162-175.
- Sugiyono, P. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, Cv. Hal.752-766
- Tanjung, R., Supriani, Y., Mayasari, A., & Opan, A. (2022). Manajemen Mutu Dalam Penyelenggaraan Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Glasser*, Vol.6 No.1 Hal 32.
- V, B. G. (2017). *Tema 1 Organ Gerak Hewan Dan Manusia : Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013*. Jakarta: Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan.
- Wati, S., Fitriani, A., & Wardoyo, W. (2023). Pengembangan Modul Pembelajaran IPA Materi Sistem Rangka Manusia Dan Alat Indra Manusia Di Kelas IV SD Inpres 1 Kabupaten Sorong. *Junal Papeda*, Vol.5 No.1 Hal. 19-20.
- Wildan, A., Suherman, & Rusdiyani, I. (2023). Pengembangan Media Gaull (Game Edukasi Wordwall) Pada Materi Bangun Ruang Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Cendekia*, Volume 07, No. 02, Hal. 2614-3038.
- Yaniar, K. C., & Rukmi, A. S. (2022). Pengembangan Media Lift The Flap Book Untuk Keterampilan Menulis Narasi Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Jpgsd*, Vol.10 No.1 Hal 75-85.
- Yaumi, D., & M.A, M. (2019). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Zaharah, E., Murniviyanti, L., & Pratama, A. (2023). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis E-Komik Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Perseda*, Volume VI, Nomor 3, Hal. 187.