

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, I. R. (2023). Efektivitas Penggunaan Wordwall Sebagai Media Evaluasi Pembelajaran Bahasa Arab Siswa Kelas X Di MAN Kota Batu. *Sustainable*, 350.
- Aldi Anugrah, Siti Istiningsih & Moh. Irawan Zain. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Wordwall Berbasis Game Edukasi Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VI SDN 48 Cakranegara. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 2.
- Amril, Yulia Darniyanti & Desi Rahmadani Sapitri. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Wordwall Pada Matapelajaran Ipa kelas V Sekolah Dasar. *Journal Of Social Science Research*, 14.
- Anindya, A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Microsoft Power Point Pada Pembelajaran Ipa Kelas V Sd. *Journal Education And Technology*, 2.
- Arsyad, A. (2023). *Media Pembelajaran*. Depok: Rajagrafindo Persada.
- Asep Hery Hernawan, Rudi Susilana, Dan Siti Julaeha. (2020). *Pengembangan Kurikulum Dan Pembelajaran Di SD*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Darmawan, C. K. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Desi Dewi Safitri, B. L. (2023). Pengembangan Modul KERASOSBUD Nusantara Mata Pelajaran IPS Kelas V SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 713.
- Dewi, Sanusi, & Suprijadi. (2023). Peningkatan Prestasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ipa Dengan Menerapkan Model Pembelajaran Problem Based Learning Di Sdn 1 Ngindeng Kelas Iv Tahun Pelajaran 2022/2023. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 4.
- Ekantini, I. D. (2023). Implementasi Kurikulum Merdeka Pada Pembelajaran Ipa Mi/Sd. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 2.
- Firmadani, F. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0. *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, 2.
- Fitra. J., D. M. (2021). Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Powtoon Pada Mata Pelajaran Bimbingan TIK. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 5.

- Hamzah, A. (2019). *Pengembangan Penelitian Dan Pengembangan Research & Development*. Malang: Literasi Nusantara.
- Harahap, M. N. (2022). *Media Pembelajaran : Teori Dan Perspektif Penggunaan Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris*. Cv. Azka Pustaka.
- Haryanti, A. Z. (2020). *Metodelogi Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, Mixed Method, Dan Research And Development*. Malang: Madani Media.
- Hasanah, N. (2021). *BPSC Modul Ilmu Pengetahuan Sosial SD/MI Kelas IV*. Jakarta Timur: PT Bumi Aksara.
- Hidayat, F. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jipai; Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*, 2.
- Kuncoro, K. S. (2023). Pengembangan Game Edukasi Menggunakan Wordwall Pada Pembelajaran Daring Pertidaksamaan Nilai Mutlak Bentuk Linier. *Jurnal Theorems (The Original Reasearch Of Mathematics)*, 169.
- Kurniastuti, D. (2024). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Ppkn Berbasis Wordwall Ntuk Siswa Kelas 6 Sekolah Dasar. *Jurnal Riset Ilmu Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 5.
- Kurniawati, L. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Turbaya (Miniatur Budaya) Rumah Adat Tematik Tema 7 Indahnya Keragaman Kelas Iv Di Sekolah Dasar. *Jurnal Muassis Pendidikan Dasar*, 72.
- Lestari, D. F. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif “Petualangan METTA” Berbasis Game Edukasi Pada Materi Metamorfosis Di Kelas IV SD. *Universitas Pendidikan Indonesia*, 45.
- M. Askari Zakariah, V. A. (2020). *Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Action Research, Research And Development (Rnd)*. Ayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah Kolaka.
- Mahlopi. (2022). Supervisi Pendidikan Era Teknologi 5.0. *Journalof Education*, 2.
- Mahsun. L, V. P. (2023). *IPS Kependidikan Dasar*. Lamongan: Nawa Litera Publishing.
- Mantiri, J. (2019). Peran Pendidikan Dalam Menciptakan Sumber Daya. *Jurnal Civic Education*,, 20-21.
- Martiwi Parisa,N I Nyoman Arcana,Agustinus Eko Susetyo & Krida Singgih Kuncoro. (2023). Pengembangan Kuis Dan Game Edukasi Menggunakan Wordwall Pada Pembelajaran Daring Pertidaksamaan Nilai Mutlak Bentuk Linier. *Jurnal Theorems (The Original Reasearch Of Mathematics)*, 2.

- Milda Asti Widiastika, N. H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Konsep Sistem Peredaran Darah Di Sekolah Dasar. *JURNAL BASICEDU*, 53.
- Milda Asti Widiastika, N. H. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Konsep Sistem Peredaran Darah Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 53.
- Oktaviani, P. S. (2023). Efektivitas Penggunaan Media Wordwall Dan Mistar Pintar Terhadap Hasil Belajar Operasi Bilangan Bulat Pada Siswa Kelas Rendah. *Jurnal Edukasi Dan Sains Matematika (Jes-Mat)*, 5.
- Parni. (2020). Pembelajaran IPS Di Sekolah Dsar. *Urnal Kajian Perbatasan Antarnegara*, 5.
- Ramadhani, M. O. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 51.
- Rohmah. (2023). *Manajemen Pendidikan Dalam Kurikulum Merdeka Di Madrasah*. Semarang: Cahaya Smart Nusantara.
- Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Fkip*, 2.
- Septriani Telaumbanua, Sadiana Lase, Danyakin Niat Telaumbanua³. (2022). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Inkuiri Di Kelas VIII SMP Swasta Kristen Agios Nikolaos. *Formosa Journal Of Applied Sciences (FJAS)*, 616.
- Siska, Y. (2023). *Pengembangan Pembelajaran IPS Di SD (Buku Ajar)*. Yogyakarta: Garudhawaca.
- Sofyan. (2022). Efektivitas Pembelajaran Simulasi Berbantuan Game Wordwall Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Atletik. *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 1105.
- Sugianti, Y. H. (2020). *Penelitian Pengembangan Model Addie R2d2 : Teori Dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sulaiman, S. D. (2024). Penerimaan Teknologi Pendidikan Dengan Menggunakan Technology Acceptance (TAM) Studi Kasus Pada Aplikasi Ruang Guru. *Journal Of Information Technology And Computer Science (INTECOMS)*, 275.

- Sumilah, Retno Danu Rusmawati, Dan Harwanto. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Wordwall Untuk Percepatan Kemampuan Berhitung Perkalian Siswa Paket A PKBM Al Hasyimi II. *Urnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 6.
- Suparman, T. (2020). *Kurikulum Dan Pembelajaran*. Jawa Tengah: CV. Sarnu Untung.
- Ulinnuha, M. D. (2023). *Implementasi Kurikulum Merdeka*. Jakarta Utara: PT. Bumi Aksara.
- Ummu Jauharin, L. I. (2023). *Pembelajaran Berdiferensiasi Di Sd/Mi (Penerapan Strategi Four Me Pada Pembelajaran IPAS)*. Cahya Ghani Recovery.
- Wahyudi, D. L. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Pomewall (Media Pop Up Dan Game Wordwall) Untuk Pembelajaran Siswa Kelas V Di Sekolah Dasar. *JIIP (Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan)*, 4.
- Walujo, A. N. (2022). *Metode Penelitian Pengembangan Bidang Pembelajaran*. Tangerang: Pascal Books.
- Yaumi, M. (2021). *Media Dan Teknologi Pembelajaran Edisi Kedua*. Prenada Media.
- Yuliani, W. ., (2021). Metode Penelitian Pengembangan (Rnd) Dalam Bimbingan Dan Konseling. *Quanta*, 114.
- Yuwana, S. (2023). *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research & Development) Dalam Pendidikan Dan Pembelajaran*. Malang : Universitas Muhammadiyah Malang.