

# **PENGEMBANGAN MEDIA AUDIO VISUAL PEMBELAJARAN IPAS KELAS IV BERBASIS BUDAYA LOKAL PALEMBANG**

**Kamelia**

**2020143115**

## **Abstrak**

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan suatu produk media audio visual pada materi Indonesiaku kaya budaya berbasis budaya lokal Palembang khususnya di Museum Balaputera Dewa untuk siswa kelas IV SD yang valid dan praktis. Penelitian ini menggunakan metode penelitian *Research and Development (RnD)*, serta menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation dan Evaluation*). Subjek pada penelitian ini adalah siswa kelas IV SDN 79 Palembang. Pengumpulan data penelitian ini adalah lembar angket validasi, angket respon siswa dan guru. Hasil analisis data berdasarkan validasi media audio visual berbasis budaya lokal Palembang yang dilakukan oleh para ahli media, ahli bahasa, dan ahli materi memperoleh nilai rata-rata validasi dengan persentase 89,1% dengan kategori “sangat valid” dan layak digunakan pada tahap uji coba. Hasil penelitian kepraktisan produk yang dilakukan pada *one to one* (3 siswa) dengan skor rata-rata 89,5% dengan kategori “sangat praktis” dan hasil *small group* (16 siswa) dengan skor rata-rata 93,9% dengan kategori “sangat praktis” kemudian hasil penilaian dari guru dengan skor rata-rata 98% dengan kategori “sangat praktis”. Berdasarkan hasil yang dikembangkan oleh peneliti dapat disimpulkan bahwa Pengembangan Media Audio Visual Pembelajaran IPAS Kelas IV Berbasis Budaya Lokal Palembang memenuhi kriteria valid dan praktis dan layak digunakan dalam proses pembelajaran IPAS pada kelas IV SDN 79 Palembang.

**Kata Kunci:** Media audio visual, Museum Balaputera Dewa dan model ADDIE