

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, F., & Mustika, D. (2021). Problematika Guru Dalam Menerapkan Media pada Pembelajaran Kelas Rendah Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2008–2014. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1056>
- Asmayanti, A., Cahyani, I., & Idris, N. S. (2020). Model Addie Untuk Pengembangan Bahan Ajar Menulis Teks Eksplanasi Berbasis Pengalaman. *Seminar Internasional Riska Bahasa XIV*, 259–267. <http://proceedings.upi.edu/index.php/riksabahasa>
- Cecep Kustandi, M.Pd., Dr. Daddy Darmawan, M. S. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media*.
- Cecep Kustandi, M.Pd., Daddy Darmawan, M. S. (2020a). *pengembangan media pembelajaran*. kencana.
- Cecep Kustandi, M.Pd., Daddy Darmawan, M. S. (2020b). *pengembangan media pembelajaran*. kencana.
- Cecep Kustandi, M.Pd., Daddy Darmawan, M. S. (2020c). *Pengembangan Media Pembelajaran* (Kencana (ed.)).
- Chasanah, K. U., & Leksono, I. P. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Dengan Adobe Captivate Menggunakan Model Addie Pada Materi Rias Fantasi*. 5(1), 108–114.
- Darllis, N., F, F., & Miaz, Y. (2020). Pengembangan Desain Pembelajaran Model Assure Berbasis Problem Based Learning Menggunakan Komik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(1), 334–342. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i1.689>
- Dasi, N. L. K., & Putra, S. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Materi Perubahan Wujud Benda Muatan IPA Kelas V SD. *Al-Irsyad*, 4(3), 354. <https://core.ac.uk/download/pdf/322599509.pdf>
- Dewi, M. A. R. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Matematika Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Berbasis Budaya. *Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung*, 1(1), 39–48. <https://doi.org/10.46306/lb.v1i1>
- Ellyas Asmara, Y., Wahyudi, & Sahari, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Powtoon Pada Pembelajaran IPA Materi Sifat Dan Perubahan Wujud Benda Kelas IV Sekolah Dasar. *Cetta: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6(1), 97–107. <https://doi.org/10.37329/cetta.v6i1.1988>

- Emilia, E., Ratnawati, R., & Subhan, M. (2022). Pengembangan Media Komik untuk Pembelajaran IPA Tema Berbagai Pekerjaan Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(5), 8259–8267. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i5.3663>
- Febriyanti, E., Kusmarni, Y., & Ma'mur, T. (2021). Kreativitas Guru dalam Mengembangkan Media Pembelajaran Digital pada Pembelajaran Sejarah Daring (Studi Deskriptif Terhadap Guru Sejarah SMA Di Kota Bandung). *FACTUM: Jurnal Sejarah Dan Pendidikan Sejarah*, 10(2), 147–154. <https://doi.org/10.17509/factum.v10i2.38891>
- Gogahu, D. G. S., & Prasetyo, T. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis E-Bookstory untuk Meningkatkan Literasi Membaca Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 1004–1015. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.493>
- Hidayat, D. I. (2023). Analisis Media Komik Dalam Mengajarkan Anak-Anak Kelas 4-6 Sd Mengenai Manfaat Urban Farming. *Tuturrupa*, 5(2), 123–133. <https://doi.org/10.24167/tuturrupa.v5i2.11251>
- Junaidi, J. (2019). Peran Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Diklat Review : Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Pelatihan*, 3(1), 45–56. <https://doi.org/10.35446/diklatreview.v3i1.349>
- Kristianto, D., Sri Rahayu, T., Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, P., & Kristen Satya Wacana Salatiga, U. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Kelas IV. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 4(2), 939–946.
- Kustandi & Darmawan. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran*. kencana.
- Lestari, P., Hartono, D. P., & Rosita, L. (2023). Pengembangan media pembelajaran e-comic Geografi berbasis discovery learning di kelas XI IPS. *PeTeKa (Jurnal Penelitian Tindakan Kelas Dan Pengembangan Pembelajaran)*, 6(3), 471–491.
- Masita. (2022). *Pengembangan Pembelajaran Matematika*. PT Nas Media Indonesia.
- Muliani, F. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buku Komik Pada Materi Sejarah Di Sekolah Dasar (Studi Kasus: SD Negeri 148 Pekanbaru). *EduTeach : Jurnal Edukasi Dan Teknologi Pembelajaran*, 1(1), 40–52. <https://doi.org/10.37859/eduteach.v1i1.1806>
- Narestuti, A. S., Sudiarti, D., & Nurjanah, U. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.

Bioedusiana: Jurnal Pendidikan Biologi, 6(2), 305–317.
<https://doi.org/10.37058/bioed.v6i2.3756>

- Payanti, D. A. K. D. (2022). Peran Komik Digital sebagai Media Pembelajaran Bahasa yang Inovatif. *Sandibasa I: Seminar Nasional Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia I*, 4(April), 464–475.
<https://ojs.mahadewa.ac.id/index.php/sandibasa/article/view/2035%0Ahttps://ojs.mahadewa.ac.id/index.php/sandibasa/article/download/2035/1484>
- Pratiwi, N., & Astuti, S. (2022). Pengembangan Media Komtrik (Komik Elektronik) Untuk Meningkatkan Minat Membaca Siswa Kelas V SD. *Jurnal Pendidikan Dan ...*, 4, 3935–3944.
<http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/8865%0Ahttp://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/download/8865/6695>
- Riwanto, M. A., & Wulandari, M. P. (2019). Efektivitas penggunaan media komik digital (cartoon story maker) dalam pembelajaran tema selalu berhemat energi. *Jurnal PANCAR*, 2(1), 14–18.
- Rochman, F., Hunaifi, A. A., & Santi, N. N. (2023). *Development Of Interactive Multimedia In Improving The Digital Literacy Skills Of Class 4 Students Of SDN Karang Tengah 3*. 10(3), 859–868.
- Rosyida, A. (2019). *pengembangan media komik untuk meningkatkan hasil belajar siswa sekolah dasar*.
- Saputra, V. H., & Donaya, P. (2021). Komik Digital Berbasis Scientific Method Sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi COVID-19. *Jurnal Riset Teknologi Dan Inovasi Pendidikan (Jartika)*, 4(1), 89–100.
- Saputro, K. A., Sari, C. K., & Winarsi, S. (2021). Peningkatan Keterampilan Membaca Dengan Menggunakan Media Audio Visual Di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5), 1910–1917.
<https://edukatif.org/index.php/edukatif/article/view/690>
- Septy Nurfadhillah. (2021a). *MEDIA PEMBELAJARAN* (R. Awahita (ed.)). CV Jejak.
- Septy Nurfadhillah. (2021b). *MEDIA PEMBELAJARAN DI JENJANG SD* (R. Awahita (ed.)). CV Jejak.
- Sinta, I. N., Wardani, S., & Kurniawan, C. (2021). The Influence of Comic Media on Students' Concept Understanding on Chemical Bonding Material. *International Journal of Active Learning*, 6(2), 85–90.
<http://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/ijal>
- Sugiarto, A. F., & Julianto. (2021). Pengembangan Media Komik Digital Materi

- Perubahan Wujud Benda IPA Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 09(Vol 9 No 1 (2021)), 1338–1348. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/39015/34285>
- Sugiyono. (2019a). *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research and Development/ R&D)*. 38.
- Sugiyono. (2019b). *metode penelitian kuantitatif,kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D* (M. Dr. Ir. Sutopo. S.Pd (ed.)). ALFABETA.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif,Kualitatif dan R & D*. Alfabeta.
- Sulikah, W., Setyawan, A., & Citrawati, T. (2020). Identifikasi Hasil Belajar Siswa Muatan IPA Materi Perubahan Wujud Benda Kelas V SDN Socah 4. *Prosiding Nasional Pendidikan*, 551–556.
- Takaku, T., Maki, Y., & Nakamura, S. (2023). A Method to Construct a Comic Spoiler Dataset and Analysis of Comic Spoilers. *Procedia Computer Science*, 225, 2970–2980. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2023.10.290>
- Taufik rusmayana. (2021). *Model Pembelajaran Addie Integrasi Pedati DI SMK PGRI Karisma Bangsa Sebagai Pengganti Praktek Kerja Lapangan di Masa Pandei Covid 19* (Rudi Hartono (ed.)). Widina Bhakti Persada Bandung.
- Valerie, C., Waluyanto, H. D., & Zacky, A. (2020). Perancangan Komik Digital Webtoon untuk Mencegah Terjadinya Kecemasan Sosial di Kalangan Remaja. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(16), 10. <https://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/10182>
- Viera Valencia, L. F., & Garcia Giraldo, D. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Sains Teknologi Masyarakat Pada Mata Pelajaran Ipa Materi Perubahan Wujud Benda Kelas IV Sdn Manggis 2. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 2, 5041–5051.
- Wandini, R., & Bariyah, C. (2022). Metode Eksperimen pada Proses Pembelajaran Perubahan Wujud Benda pada Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(3), 1707–1715.
- Yudi Hari Rayanto, & Sugiyanti. (2020). *PENELITIAN PENGEMBANAGN MODEL ADDIE DAN R2D2:TEORI DAN PRAKTEK* (Tristan rokhmawan (ed.)). Lembaga Academic & Research institute.