

## DAFTAR PUSTAKA

- Agnesti Bilqis, P. D. (2023). Pengembangan *E-Book* Interaktif untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Paragraf Argumentasi Kelas IV. *Diglosia: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya*, 438-439. Volume 6 | Nomor 2 | Tahun 2023 | Halaman 437—448
- Aisyah Fadilah, K. R. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research(JSR)*, 11-12. Vol. 1, No. 2 Maret 2023
- Ajeng Puspa Arimbi, D. I. (2020). Pengembangan *Ebook* “Zero Waste Lifestyle” Berbasis Islam Sains pada Materi Perubahan dan Pelestarian Lingkungan Hidup untuk Siswa Kelas X Madrasah Aliyah MA. *Prosiding Konferensi Integrasi Interkoneksi Islam dan Sains*, 508. Volume 2, Maret 2020
- Anam, S. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Nilai Islami*. Padang: PT Global Eksekutif Teknologi.
- Anisyah Yuniarti, T. F. (2023). Media Konvensional dan Media Digital Dalam Pembelajaran. *Journal Education and Technology*, 87. Volume 4, Nomor 2, Desember 2023
- Baiq Maya Lestari, E. H. (2024). Peningkatan Karakter Anak dengan Model Addie (*Analysis, Design, Developmet, Implementasion dan Evaluation*) pada Pembelajaran PKN di SDN Bile Tengah Praya Barat. *JIIP (Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan)* , 2977.
- Batubara. (2021). *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: Pt Remaja Rosadakarya.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Interaktif*. Fatawa Publishing.
- Cahyadi, R. A. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa : Islamic Education Journal*,, 36-37.
- Diana Nur Septiyawati Putri, F. I. (2022). Analisis Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Interaktif. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 366. Vol.2, No.2 Desember 2022
- Eka Yuliana, T. G. (2021). Penerapan Model Pembelajaran *Cooperative Script* Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia SD. *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 205.
- Erawati, N. K. (2022). Pengembangan E-Modul Logika Matematika Dengan *Heyzine* untuk Menunjang Pembelajaran di SMK. *Jurnal Pendidikan Matematika ( JPM )*, 72-73.
- Fadhallah. (2021). *Wawacancara*. UNJ Press.
- Fahrizandi, F. (2019). Mengenal *E-Book* Di Perpustakaan. *Pustabiblia: Journal Of Library And Information Science*, 143- 144.

- Faturrokhman, R. (2024). Media Pembelajaran Interaktif Meningkatkan Keterlibatan. *Jurnal Ilmu Pendidikan (JIP)*, 715. Vol. 2 No. 4 April 2024, hal. 713-721
- Haerullah Haerullah, E. E. (2020). Dimensi Perkembangan Pendidikan Formal Dan Non Formal. *Jurnal Edukasi Non formal*, 194 .
- Hanikah, A. F. (2022). Penggunaan Media Interaktif Berbasis *Ebook* di Sekolah Dasar. *JURNALBASICEDU*, 7353. Volume 6 Nomor 4 Tahun 2022 Halaman 7352 - 7359
- Hasan, M. (2021). Media Pembelajaran. Klaten: Tahta Media grup.
- Islam, A. Z. (2023). Media Pembelajaran. Makassar: *Academia Edu*.
- Leryan, L. P. (2018). *the Use of Canva Application As an Innovative Presentation Media Learning History*. Prosiding Seminar Nasional FKIP, 193-195.
- Lisnawati, Y., & Rukmi, A. S. (2023). Pengembangan Flashcard Untuk Keterampilan membaca kata Peserta Didik Kelas 1 Sekolah dasar. *JPGSD*, 1471-1472.
- Lucy Asri Purwasi, R. R. (2022). Workshop Penggunaan Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Kompetensi Para Guru Sekolah Dasar. *Community Engagement & Emergence Journal*, 321. Volume 3 Nomor 3, Desember 2022
- Makdis, N. (2020). Penggunaan *E-Book* Pada Era Digital. *Jurnal Al-Maktabah*, 78-82.
- Mentari. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran *E-Book* Berdasarkan Hasil Riset Elektroforesis 2-D Untuk Mengukur Kemampuan Berpikir Kreatif Mahasiswa. *Pendipa Journal Of Science Education*, 131.
- Mukaddamah, I. (2023). Pemanfaatan Media Digital Untuk Meningkatkan Minat Belajar Anak. *Jurnal Pengabdian Mandiri*, 592. Vol.2, No.2 Februari 2023
- Nurdyansyah. (2019). Media Pembelajaran Inovatif. Umsida Press.
- Nurhayati, N. V. (2022). Pelatihan dan Pendampingan Desain dan Produksi Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi *Canva for Education* bagi Guru Bahasa di Kota Palembang. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 172-173.
- Okpatrioka. (2023). *Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan*. Dharma Acriya Nusantara : *Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 87. Vol.1, No.1 Maret 2023
- Rahmawati, F. &. (2021). Analisis Media Digital Video Pembelajaran Abad 21 Menggunakan Aplikasi Canva Pada Pembelajaran IPA. *Jurnal Basicedu*, 6272-6273.
- Rani Dwi Lestari Ramanata Disurya, T. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Digital *Smart Book* Berbantuan Aplikasi Canva Pada Materi

- Matematika Kelas IV SD. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 2-11. Volume 3 Nomor 2 Tahun 2023 Page 14254-14265
- Ratna Dewi Kartikasari, A. S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Mata Kuliah Bahasa Indonesia untuk Perguruan Tinggi. *Prosiding Seminar Nasional Penelitian LPPM UMJ*, 2-3.
- Resti Latipa Tunisa, M. A. (2024). Pendidikan: Kunci Keadilan Sosial. *Journal Of Information Syistem And Management*, 76.
- Rohani. (2020). Media Pembelajaran. Medan: *Repository Uinsu*.
- Saas Asela, U. H. (2020). Peran Media Interaktif Dalam Pembelajaran PAI Bagi Gaya Belajar Siswa Visual. *Jurnal Inovasi Penelitian(JIP)*, 1299. Vol.1 No.7 Desember 2020
- Sa'diyah, K. (2021). Pengembangan E-Modul Berbasis Berbasis Digital *Flipbook* untuk Mempermudah Pembelajaran Jarak Jauh Di SMA. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 1300-1301.
- Tanjung, R. E. (2019). Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika*, 80-81.
- Sutrisza Rahmadhani Supriadi, R. O. (2022). Pengembangan Buku Elektronik (*E-Book*) sebagai Media Pembelajaran Ekstrakurikuler Wajib Pramuka. *Indonesian Journal of Learning and Technological Innovation*, 88-89.
- Wenny Andesla Putri, L. S. (2021). Pengembangan *E-Book* Interaktif Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika Kelas X Teknik Audio Video. *Jurnal Pendidikan Tambusai* , 10799-10800. Volume 4, Nomor 2, Desember 2023
- Widiyawati, S. A. (2023). Pengembangan *E-Book* Berbasis Flip PDF Profesional Pada Materi Keragaman Rumah Adat Indonesia Kelas IV Sekolah Dasar. *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 739-740. olume 09 Nomor 03, Juli 2023
- Yunita Damayanti, T. R. (2023). Pengembangan Bahan Ajar *E-book* Berbasis *Flipbook* pada Subtema 2 Perubahan Lingkungan. *Jurnal Sains dan Teknologi*, 626-627. Volume 5 No. 2 | Oktober-Desember 2023 |pp: 626-634.
- Ziaurrahman, T. Z. (2024). Pengembangan E-Book Interaktif Untuk Menunjang Pembelajaran Diferensiasi Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di Sekolah Dasar. *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, 165-184. Vol. 8, No. 1, March 2024