Pengembangan Model Permainan Bolang dalam Variasi Gerak Manipulatif Tingkat

Sekolah Dasar Kota Palembang.

ANES WINARTININGSIH

2022152088

ABSTRAK

Penelitian bertujuan untuk mengembangkan model permainan bolang (menangkap bola,loncat,lompat,lempar,lari, menendang bola) dalam pembelajaran variasi gerak dasar manipulatif tingkat sekolah dasar. Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian dan pengembangan (R&D) model *Borg and Gall* dengan tujuh langkah penelitian. Pengumpulan data menggunakan observasi, angket, dan wawancara. Teknik analisis data menggunakan data kualitatif dan kuantitatif. Tahapan dimulai dari

1) analisis kebutuhan produk yang akan dikembangkan, 2) mengembangkan produk awal, 3) uji validasi ahli, 4) uji coba skala kecil, 5) uji coba skala besar, 6) revisi produk, 7) penyusunan produk final. Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan

diketahui hasil validasi ahli materi sebesar 93.33%, hasil validasi ahli pembelajaran sebesar 90,66%, dan hasil validasi ahli media sebesar 90,66%. Hasil tersebut dapat disimpulkan pengembangan model perminan bolang sangat baik dan layak digunakan. Hasil tersebut juga dibuktikan dengan hasil penilaian yang telah dilakukan pada ujicoba skala kecil yang berjumlah 20 siswa telah berhasil diterapkan dan uji coba skala besar yang berjumlah 60 siswa telah berhasil diterapkan. Maka dapat disimpulkan pengembangan model permainan bolang dalam varisi gerak manipulatif

siswa sekolah dasar layak digunakan dan produk dalam penelitian ini yaitu buku panduan dan CD.

Kata Kunci : Permainan Bolang, Gerak Dasar Manipulatif, Siswa Sekolah Dasar

vii