

DAFTAR PUSTAKA

- Anisa, Rizkya Fitri, Atep Sujana, and J. Julia. 2023. "Pengaruh Komik Digital Dalam Meningkatkan Penguasaan Konsep Dan Daya Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar." *Muallimuna : Jurnal Madrasah Ibtidaiyah* 9(1):121. doi: 10.31602/muallimuna.v9i1.12643.
- Anisah, Aan, and Ezi Nur Azizah. 2016. "Pengaruh Penggunaan Buku Teks Pelajaran Dan Internet Sebagai Sumber Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPS (Eksperimen Kuasi Pada Kelas VII Di SMP Negeri 1 Palimanan Kabupaten Cirebon)." *Jurnal Logika* 18(3):1–18.
- Comix, Beliefs, and Getting Started. n.d. "Technology in the Classroom – Make Beliefs Comix." 1–3.
- Desvianti, Desvianti, Desyandri Desyandri, and Darmansyah Darmansyah. 2020. "Peningkatan Proses Pembelajaran PKN Dengan Menggunakan Model Cooperative Learning Tipe Numbered Heads Together (NHT) Di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 4(4):1201–11. doi: 10.31004/basicedu.v4i4.504.
- Dewi, Dinie Anggraeni, Solihin Ichas Hamid, Farah Annisa, Monica Oktafianti, and Pingkan Regi Genika. 2021. "Menumbuhkan Karakter Siswa Melalui Pemanfaatan Literasi Digital." *Jurnal Basicedu* 5(6):5249–57. doi: 10.31004/basicedu.v5i6.1609.
- Firmadani, Fifit. 2020. "Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0." *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional* 2(1):93–97.
- Fudzni, Elfrida Hariawati, and Syifa Siti Aulia. 2021. "Penguatan Literasi Digital Untuk Mendukung Hak Warga Negara Di Media Sosial Melalui Pembelajaran PPKn." *Didactica : Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pembelajaran* 1(1):1–10. doi: 10.56393/didactica.v1i1.100.
- Haickal, 2021. 2021. "Literasi Digital." *Perspektif* 195–202.
- Harsiwi, Udi Budi, and Liss Dyah Dewi Arini. 2020. "Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 4(4):1104–13. doi: 10.31004/basicedu.v4i4.505.
- Intaniasari, Yossinta, and Ratnasari Dyah Utami. 2022. "Menumbuhkan Budaya Membaca Siswa Melalui Literasi Digital Dalam Pembelajaran Dan Program Literasi Sekolah." *Jurnal Basicedu* 6(3):4987–98. doi:

10.31004/basicedu.v6i3.2996.

- Lenaini, Ika, and Riwayat Artikel. 2021. "Teknik Pengambilan Sampel Purposive Dan Snowball Sampling Info Artikel Abstrak." *Jurnal Kajian, Penelitian & Pengembangan Pendidikan Sejarah* 6(1):33–39.
- Magdalena, Ina, Ahmad Syaiful Haq, and Fadlatul Ramdhan. 2020. "Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Di Sekolah Dasar Negeri Bojong 3 Pinang." *Jurnal Pendidikan Dan Sains* 2(3):418–30.
- Margiati, Dirta Putri, and Nicky Dwi Puspaningtyas. 2021. "IMPLEMENTASI MANAJEMEN PENDIDIKAN SEKOLAH DASAR NEGERI 1 SIDODADI." 1(1):39–44.
- Maritsa, Ana, Unik Hanifah Salsabila, Muhammad Wafiq, Putri Rahma Anindya, and Muhammad Azhar Ma'shum. 2021. "Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan." *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian Dan Kajian Sosial Keagamaan* 18(2):91–100. doi: 10.46781/al-mutharahah.v18i2.303.
- Muliani, Anisah, Fildzah Mahdiya Karimah, Malla April Liana, Sherena Anodhea Eka Pramudita, Muhammad Khoirul Riza, and Ayom Indramayu. 2021. "Pentingnya Peran Literasi Digital Bagi Mahasiswa Di Era Revolusi Industri 4.0 Untuk Kemajuan Indonesia." *Journal of Education and Technology* 1(2):87–92.
- Purwaningtyas, Fifin Dwi, Yesi Septiana, Hesti Aprilia, and Galuh Candra. 2023. "Fifin Dwi Purwaningtyas, et Al, 'Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Perkembangan Psikologi Pada Anak Sekolah Dasar' Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Perkembangan Psikologi Pada Anak Sekolah Dasar." *Jurnal Psikologi Wijaya Putra* 4(1):1–9. doi: 10.38156/psikowipa.v.
- Puteri, Anami, Muhamad Ferdiansyah, and Murjainah Murjainah. 2022. "Media Komik Proklamasi Untuk Kemampuan Membaca Pemahaman Siswa SD." *MIMBAR PGSD Undiksha* 10(1):46–53. doi: 10.23887/jjpsd.v10i1.41070.
- Ramadhani, Ayu, Marlina Agkris Tambunan, Vita Riahni Saragih, Jumaria Sirait, and Martua Reynhat Sitanggang Gusar. 2022. "Pengaruh Media Komik Digital Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Cerita Pendek." *JBSI: Jurnal Bahasa Dan Sastra Indonesia* 2(02):251–60. doi: 10.47709/jbsi.v2i02.1870.
- Rizky, Jesyischa, and Tito Tri. 2021. "Pemanfaatan Laman Web Make Beliefs Comix Dalam Pembuatan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Komik Digital Utilization of Make Beliefs Comix Webpage to Making Indonesian Language Learning Media Based on Digital Comics." 153–64.
- Rohani. 2020. "Media Pembelajaran." *Repository.Uinsu* 234.

- Sari, Eka Yuliana. 2021. "Sosialisasi Pembuatan Media Komik Pembelajaran Menggunakan Website Make Beliefs Comix Di SDN Bukur." (2):47–53.
- Sudarmono, Lias Hasibuan, and Kasful Anwar. 2021. "Pembiayaan Pendidikan." *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial* 4(1):565–78.
- Sugiyono, Prof. Dr. 2021. *Metode Penelitian Pendidikan*. edited by D. A. Nuryanto. ALFABETA, cv.
- Suparman, Ira Wulandari, Marlina Eliyanti, and Eli Hermawati. 2020. "Pengaruh Penyajian Materi Dalam Bentuk Media Komik Terhadap Minat Baca Dan Hasil Belajar." *Pedagogi: Jurnal Penelitian Pendidikan* 7(1):57–64. doi: 10.25134/pedagogi.v7i1.2860.
- Sutrisna, I. Putu Gede. 2020. "Gerakan Literasi Digital Pada Masa Pandemi Covid-19." 8:268–83. doi: 10.5281/zenodo.3884420.
- Wahyuni, Tri. 2023. "Pengaruh Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Pkn Siswa Kelas Iii Sd Swasta Nur Fadillah Medan T. a. 2022-2023." *Jurnal Penelitian Tindakan Kelas Dan Pengabdian Masyarakat* 3(1):146–60.
- Widianto, Edi. 2021. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi." *Journal of Education and Teaching* 2(2):213. doi: 10.24014/jete.v2i2.11707.
- Yuliana, Eneng, Sri Dewi Nirmala, and Lidwina Sri Ardiasih. 2023. "Pengaruh Literasi Digital Guru Dan Lingkungan Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 7(1):28–37. doi: 10.31004/basicedu.v7i1.4196.