

**PENGEMBANGAN MEDIA *FLASH CARD* BERBASIS *CANVA* PADA
KETERAMPILAN MEMBACA SISWA KELAS 3 SD**

EVI FITRIYANI

2020143505

Abstrak

Media *flash card* berbasis *Canva* yang dikembangkan dalam penelitian ini memiliki dua sisi, bagian depan dan belakang, dengan desain yang menarik. *Flash card* tersebut dicetak menggunakan kertas konstruk paper 270 gram 2 sisi dan dilengkapi kotak penyimpanan dengan latar belakang yang sesuai, serta mencantumkan foto dan biodata peneliti. Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan media *flash card* berbasis *Canva* yang valid dan praktis. Metode yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*), yang umum digunakan dalam pengembangan produk pembelajaran. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media *flash card* ini sangat valid berdasarkan tiga aspek yang dinilai: media, materi, dan bahasa, dengan tingkat validitas mencapai 89% (kategori "Sangat Valid"). Dalam uji coba *one-to-one Evaluation* melalui angket siswa, tingkat kepraktisan mencapai 96% (kategori "Sangat Praktis"), dan dalam uji coba *Small Group Evaluation*, tingkat kepraktisan mencapai 97% (kategori "Sangat Praktis"). Oleh karena itu, media *flash card* berbasis *Canva* ini dinyatakan valid dan praktis.

Kata Kunci: *Media flash card, Perkembangan Teknologi*