

PENGEMBANGAN MEDIA ANIMASI BERBASIS MACROMEDIA FLASH 8 PADA MATERI MEMBANGUN MASYARAKAT YANG BERADAB PEMBELAJARAN IPS KELAS 4 SD

SYARIFAH FARHATUN MAR'AH

2020143118

Abstrak

Masalah penelitian adalah bagaimana hasil pengembangan media animasi berbasis *macromedia flash 8* pada materi membangun masyarakat yang beradab pembelajaran IPS kelas IV sekolah dasar yang valid dan praktis. Tujuan penelitian untuk menghasilkan produk yang berupa media animasi berbasis *macromedia flash 8* pada materi membangun masyarakat yang beradab pembelajaran IPS kelas IV sekolah dasar. Metode yang digunakan penelitian yaitu model ADDIE (*Analysis, Desain, Development, Implementation, dan Evaluation*). Model ADDIE sangat identik dengan pengembangan suatu produk untuk dipergunakan dalam pembelajaran. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media animasi berbasis *macromedia flash 8* yang dikembangkan dalam penelitian masuk pada kriteria sangat valid. Terdapat beberapa aspek yang dinilai dalam kevalidan. Dari validasi diperoleh nilai kevalidan 90,57% dengan kriteria “sangat valid”. Berdasarkan uji coba skala kecil dari angket respon siswa diperoleh nilai kepraktisan sebesar 97,65% dengan kriteria “sangat praktis”. Berdasarkan uji coba skala besar diperoleh nilai kepraktisan sebesar 95,9% dengan kriteria “sangat praktis”. Jadi pengembangan media animasi berbasis *macromedia flash 8* ini dinyatakan valid dan praktis.

Kata kunci: Media animasi, *macromedia flash 8*, ADDIE (*Analysis, Desain, Development, Implementation, dan Evaluation*), pembelajaran IPS