

## DAFTAR PUSTAKA

- Arina, D., Mujiwati, E. S., & Kurnia, I. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Volume Bangun Ruang Di Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 170.
- Asmayanti, A., Cahyani, I., & Idris, N. S. (2021). Model *ADDIE* Untuk Pengembangan Bahan Ajar Menulis Teks Eksplanasi. *Seminar Internasional Riksa Bahasa XIV*, 263-264.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Cahyani, W. D., Fuadiah, N. F., & Sumilasari, N. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook* Matematika Materi Bangun Datar Kelas IV Sekolah Dasar. *JIPM (Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika)*, 491-492.
- Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal Kajian Keislaman*, 130.
- Harvianto, Y. (2021). Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Jasmani Selama Masa Pandemi Covid-19. *Journal Pendidikan Jasmani Kesehatan & Rekreasi (PORKES)*, 3.
- Jayanti, & Rahmawati. (2018). Pembelajaran Menggunakan Teknik Probing Prompting Berbantuan Edmodo Blended Learning Pada Materi Persamaan Diferensial Matematis Mahasiswa Di Universitas PGRI Palembang. *Prosiding Seminar Nasional 21 univertas PGRI Palembang*, 458.
- Karo-Karo, I. R., & Rohani. (2018). Manfaat Media Dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 94.

- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Penemuan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Mahfud, I., & Yuliandra, R. (2020). Pengembangan Model Gerak Dasar Motorik Untuk Kelompok Usia 6-8 Tahun. *Jurnal Sport-Mu Pendidikan Olahraga UM Jember*, 58.
- Mardatillah, A., Putri, H., Nadia, Tanjung, N. K., & Ungu, E. S. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik . *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 101.
- Martatiyana, D. R., Novita, L., & Purnamasari, R. (2022). Pengembangan Bahan Ajar *Flipbook* Manfaat Energi Kelas IV Di Sekolah Dasar. *Jurnal Madrasah Ibtidayah*, 45.
- Mukarromah, J. Z., Sutomo, M., & Sahlan, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Flipbook* Dalam Menunjang Proses Pembelajaran Siswa. *Jurnal Pendidikan, Sosialis, dan Agama*, 3.
- Nurfadhilah, S. (2021). *Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak, anggota IKAPI.
- Nuryani, N. L., & Abadi, I. G. (2021). Media Pembelajaran *Flipbook* Materi Sistem Pernapasan Manusia Pada Muatan IPA Siswa Kelas V SD. 248.
- Okpatrioka. (2023). Research And *Development* (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 88.
- Oktaviara, R. A., & Pahlevi, T. (2019). Pengembangan E-modul Berbantuan Kvisoft *Flipbook* Maker Berbasis Pendekatan Saintifik pada . *Jurnal Mahasiswa Universitas Negeri Surabaya*, 62.
- Putri , A. L., & Wahyudi. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Flipbook* Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Untuk

- Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V SD. *JIIP (Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan)*.
- Rahmi, M. S., Budiman, M. A., & Widyaningrum, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku. *International Journal of Elementry Education*, 179.
- Rizkayani, M. I. (2020). Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Materi Satuan Panjang Melalui Media Flash Card Pada Siswa IIB SDN Kayuringin Jaya VI Bekasi. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru SekoLah Dasar*, 144.
- Sapriyah. (2019). Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Jurnal Pendidikan Sosiologi* , 474.
- Sari, W. N., & Ahmad, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran *Flipbook*Digital di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*.
- Savitri, D., Karim, A., & Hasbullah. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Di Kelas 4 Sekolah Dasar. *JurnalIlmiahPendidikan Matematika, Matematika dan Statistika*, 64.
- Setiadi, M. I., Muksar, M., & Suprianti, D. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran *Flipbook*Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmu Sosial dan Pendidikan (JISIP)*, 1071-1072.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research And Development / R&D)*. Bandung : Alfabeta.
- Widjayanti, W. R., Masfingatin, T., & Setyansah, R. K. (2019). Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Animasi Pada Materi Statistika Untuk Siswa Kelas 7 SMP. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 103.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education* , 3930.