

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *FLIPBOOK*  
MATERI BANGUN RUANG KELAS V SDN 72 PALEMBANG**

**Ferni Wahyuni  
NIM 2020143643**

**ABSTRAK**

Perkembangan teknologi yang semakin canggih, membawa dunia pendidikan juga harus setara dengan kemajuan teknologi yang ada saat ini. Sama halnya dengan media pembelajaran, yang mana media pembelajaran memiliki peranan yang penting dalam menunjang pendidikan seperti di dalam proses pembelajaran. Media pembelajaran adalah sebuah alat bantu yang dapat digunakan dalam proses pembelajaran supaya pembelajaran menjadi lebih bervariasi serta membuat siswa aktif sehingga mampu mencapai tujuan pembelajaran. Berdasarkan hasil analisis yang peneliti dapatkan, beberapa permasalahan disebabkan karena kurangnya penggunaan media misalnya pembelajaran yang monoton, kurang pahami peserta didik terhadap materi pembelajaran terutama pada mata pelajaran matematika. Sehingga dari beberapa permasalahan tersebut peneliti melakukan pengembangan suatu produk media pembelajaran yaitu *flipbook* guna sebagai solusi dari permasalahan tersebut dan materi bangun ruang sebagai isinya. Penelitian ini dilakukan guna untuk mengetahui hasil kevalidan, kepraktisan dan keefektifan dari penggunaan media *flipbook* tersebut. Pada penelitian ini peneliti menggunakan metode *Research and Development* (RnD) dengan menggunakan model *ADDIE* yang terdiri dari 5 tahapan yaitu *Analysis, Design, Development, Implementation* dan *Evaluation*. Subjek dari penelitian ini adalah peserta didik kelas V SD Negeri 72 Palembang. Teknik pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah angket, tes hasil belajar dan dokumentasi. Sehingga hasil analisis data yang didapatkan melalui 3 validator sebesar 89,16% yang masuk dalam kategori “sangat valid”. Selanjutnya melalui uji coba *one to one, small group* dan respon guru dinyatakan “sangat praktis” dengan perolehan nilai sebesar 89,28%. “sangat efektif” dengan skor 90,33% dari hasil uji lapangan melalui pemberian soal *posttest*.

**Kata Kunci :** Media Pembelajaran, *flipbook*, matematika, *Research and Development* dan *ADDIE*.