

## DAFTAR PUSTAKA

(n.d.).

Alti, R. M., Anasi, P. T., & Silalahi, D. (2022). *Media Pembelajaran*. Padang.

Amril, Darniyanti, Y., & Sapitri, D. R. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Wordwall pada Mata Pelajaran IPA Kelas V Sekolah Dasar* (Vol. 03). *Jurnal Of Social Science Research*.

Amril, Darniyanti, y., & sapitri, D. R. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Wordwall Pada Mata Peleajaran IPA Kelas V sekolah Dasar. *Journal Of Social Science Research*, 03.

Anggraini, Y. (2021). Analisis Persiapan Guru dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 05.

Anugrah, A. I. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Wordwall Berbasis Game Edukasi Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VI SDN 48 Cakranegara. *Jurnal Pendidikan Dasar*.

Aprilia, A., & Fitriana, D. N. (2022). Minset Awal Siswa Terhadap Pembelajaran Matematika yang Sulit dan Menakutkan. *Jurnal Elementary Education*, 01.

Aryati, D. (2023). Peningkatan Hasil Belajar Materi Pecahan Melalui media Visual Kelas IV Sekolah Dasar. *Inopendas Jurnal Ilmiah Kependidikan*.

Candra, A. M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Interaktif Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 05.

Eprilianti, L., Lidiana, N., Munawaroh, N., & Nurfitri, S. (2021). Penggunaan Media WORDWALL Sebagai Alat Penilaian Hasil Belajar di Sekolah Dasar. *Jurnal Proseding Seminar Nasional Pendidikan Dasar*, 06.

Fadjarajani, S., Indrianeu, T., Haekal, Purnama, Y. I., Abdullah, G., Saleh, M., . . . Nasir. (2020). *Media Pembelajaran Transformatif*. Gorontalo: Ideas Publishing.

Gandasari, P. P. (2021). Pengaruh Aplikasi Wordwall terhadap Motivasi Belajar IPA Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 03.

Hartiwi, U. B., & Arini, L. D. (2020). Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif terhadap Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 04.

Herta, N., Nupus, B. C., Sunggarwati, R., & Setiawan, T. Y. (2023). Pemanfaatan Aplikasi Game Wordwall dalam Pembelajaran untuk Menumbuhkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Seminar Nasional Paedagoria*.

- Heru, AS, R., & Pajrin, V. (2022). Kesalahan Siswa SMP Kelas VII dalam Menyelesaikan Soal Operasi Hitung Bilangan Pecahan. *Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika*.
- Hidayat, T., Surmilasari, N., & Jayanti. (2023). Pengaruh Model Mind Mapping Terhadap Kemampuan Berpikir Komputasi Siswa Pada Pembelajaran Matematika Di Kelas V SD. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 06.
- Imanulhaq, R., & Prastowo, A. (2022). Edugame Wordwall : Inovasi Pembelajaran Matematika di Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal Pendidikan STKIP Bima*, 04.
- Indah, S. (2020). Penggunaan Metode "Perang Mental Matematika" Dengan Menggunakan Media kartu Pecahan Pada materi Penjumlahan Bilangan Pecahan. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*.
- Kamal, M. (2020). Research and development (R&D) Tadribat / Drill Madrasah Aliyah Class X Teaching Materials Arabic Language. *Jurnal Sejarah, Pendidikan dan Humaniora*, 04.
- Khoirunnisa, A., Miftakh, F., & Fitriyana, W. (2023). Keterlibatan Perilaku Siswa dalam Penggunaan Wordwall.Net Pada Tahun 2017 Pembelajaran Kosakata. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*.
- Khotimah, H. A. (n.d.). Pendidikan berbasis teknologi (permasalahan dan tantangan). 358.
- Kunto, e. (2022). Penerapan media berbasis wordwall dalam meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa kelas VII B pelajaran pendidikan agama islam di SMP 2 panji situbondo tahun pelajaran 2021/2022. Situbondo.
- Larasati, P., Putrayasa, I. B., & Mrtha, I. N. (2023). Pemanfaatan Media Wordwall.net Sebagai Media Evaluasi dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Pendidikan Indonesia*.
- Lestari, F., Egok, A. S., & Febriandi, R. (2020). Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Problem Based Learning Pada Siswa Kelas V SD. *Pengembangan Bahan Ajar*, 255-256.
- Maghfiroh, S., & Suryana, D. (2021). Media Pembelajaran untuk Anak Usia Dini di Pendidikan Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 05.
- Marista, A. S. (2021). Pengaruh teknologi dalam dunia pendidikan. *Jurnal penelitian dan kajian sosial keagamaan*, 18.
- Mulyani Fitri, N. H. (2021). Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Iptek) Dalam Pendidikan. *JURNAL PENDIDIKAN dan KONSELING*, 3(1), 101-109.
- Mulyati, S. E. (2020). Pembelajaran Matematika melalui Media Game Quizizz untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika SMP 2 Bojonegara. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 03.

- Mutia. (2021). Characteristics Of Children Age Basic Education. *FITRAH*, 117.
- Nabila, Adha, & Febriandi. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Pop Up Book Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 3928-3929.
- Nurdewi. (2022). Implementasi Personal Branding Smart ASN Perwujudan Bangsa Melayani Di Provinsi Maluku Utara. *Jurnal Riset Ilmiah*, 300.
- Nurhasanah Putri, R. H. (2023). Pengembangan E-Book Inetraktif untuk Meneladani Perilaku Jujur pada Siswa Kelas 2 SD dari Kisah Nabi Muhammad. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1), 4351-4357.
- Nurjamilah, E. T. (2022). PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS E-BOOK KERAGAMAN RUMAH ADAT DI INDONESIA PEMBELAJARAN IPS KELAS IV SD. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 11(8), 1047-1056.
- Nurrokhmah, D. S. (2021). Strategi Observasi Kritis Untuk Pembelajaran Menulis Teks Laporan Hasil Observasi. *Journal of Education and Learning Sciences* .
- Oktaviani, P. S., Casnan, Hadiana, O., Heriana, T., & Nurhayati, T. (2023). Efektivitas Penggunaan Media Wordwall Dan Mistar Pintar Terhadap Hasil Belajar Operasi Bilangan Bulat Pada Siswa Kelas Rendah. *JES-MAT*, 09.
- Pujiyanto, H. (2021). Metode Observasi Lingkungan dalam Upaya Peningkatan Hasil Belajar Siswa MTs . *Jurnal Inovasi dan Riset Akademik*.
- Purba, E. H. (2023). Kendala dalam Pembelajaran Penjumlahan Pecahan dari Operasi Konkrit Menuju Operasi Formal di SMP Tunas Pelita Binjai. *Jurnal Ilmiah Pendidikan matematika*.
- Rahma, F. L. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Cooperative Integratet Reading and Composition pada Pembelajaran Matematika. *Jurnal Penelitian Pendidikan Matematika*, 03.
- Rahmadhon, Mukminin, a., & Muazza. (2021). KOMPETENSI GURU DALAM MENGGUNAKAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TEKHNOLOGI, INFORMASI DAN KOMUNIKASI PADA MASA PANDEMI COVI-19 DI MIS DARUSSALAM KEC. JELUTUNG KOTA JAMBI. *Jurnal manajemen dan ilmu pendidikan*, 02.
- Rezky, M. P. (2019). Generasi milenial yang siap menghadapi era revolusi digital (society 5.0 dan revolusi industri 4.0) di bidang pendidikan melalui pengembangan sumber daya manusia. *UNNES*, 1119.
- Sari, P. M., & Yarza, H. N. (2021). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Quizizz dan Wordwell Pada Pembelajaran IPA Bagi Guru-Guru SDIT AL-Kahfi. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 04.

- Suciati, I. (2020). Penggunaan Metode "Perang Mental Matematika" dengan Menggunakan Media kartu Pecahan Pada Materi Pejumlahan Bilangan Pecahan. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran, 03*.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: ALVABETA.
- Sukarno, M. (2020). Penguatan pendidikan karakter dalam era masyarakat 5.0. *Karakter education stangtaning in era of society 5.0, 32-33*.
- Supriadi, Sani, A., & Setiawan, I. P. (2020). Integrasi Nilai Karakter dalam Pembelajaran Keterampilan Menulis Siswa . *Jurnal of Management*.
- Syarifatunnisa, A. (2023). Pengembangan Media Wordwall tentang Belajar Membandingkan Berat Benda di Kelas 1 Sekolah Dasar. *Indonesian Journal of Primary Education*.
- Wildan, A. S. (2023). *Pengembangan Media GAULL (Game Edukasi Wordwall) Pada Materi Bangun Ruang untuk Siswa Sekolah Dasar* (Vol. 07). Jurnal Pendidikan Matematika.
- Zahara, E. M. (2023). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis E-Komik Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Perseda, Volume VI, Nomor3 Hal 184-194*.