

**PENGEMBANGAN SCRAPBOOK 3D KEARIFAN LOKAL SEJARAH
MONPERA SUMATERA SELATAN PADA PEMBELAJARAN IPS
KELAS V SEKOLAH DASAR**

**Maria Ulfa
2020143005**

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini untuk mengembangkan Scrapbook 3D kearifan lokal sejarah monpera sumatera selatan pada materi peristiwa dalam kehidupan subtema 1 peristiwa kebangsaan masa penjajahan yang valid, praktis dan efektif di kelas V SDN 140 Palembang. Peneliti menggunakan metode pengembangan R&D (Research and Development) dengan model ADDIE (Analisis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation). Media divalidasi oleh 2 dosen ahli validator memvalidasi materi dan bahasa dan 1 guru dengan memvalidasi materi. Subjek ini di uji coba yaitu 14 peserta didik kelas V SD Negeri 140 Palembang. Penelitian menghasilkan pengembangan media Scrapbook 3D kearifan lokal sejarah monpera sumatera selatan yang valid, praktis, serta efektif. Dengan perolehan hasil persentase kevalidan sebesar 88%, persentase kepraktisan sebesar 89% yang dilihat dari respon peserta didik, dan persentase efektivitas sebesar 94,2%.

Kata Kunci: 3D, Penelitian dan Pengembangan ADDIE, Media *Scrapbook*