

DAFTAR PUSTAKA

- Aprillia Purbasyafin, Ajeng, and Hanum Hanifa Sukma. 2018. "Peningkatan Keterampilan Bercerita Dengan Menggunakan Media Boneka Tangan Kelas Iv Sekolah Dasar." *Fundamental Pendidikan Dasar* 1(1):39–45.
- Berbasis, Mengoptimalkan Pembelajaran, Muh Rijalul Akbar, Arif Rahman Hakim, and Abd Haris. 2020. "DARMABAKTI Jurnal Pengabdian Dan Pemberdayaan Masyarakat Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Video Dengan Videoscribe Untuk." 02(September):51–57.
- Cakra, Ki Heru. (2012). *Mendongeng dengan Mata Hati*. Surabaya: Mumtaz Media
- Criticos. 2015. "Kajian Mengenai Media Dan Multimedia Pembelajaran , Model Pembelajaran , Project Based Learning , Belajar Dan Pembelajaran , Hasil." *Kajian Mengenai Media Dan Multimedia Pembelajaran, Project, Based Learning, Belajar Dan Pembelajaran, Hasil* 14–66.
- Danandjaja, James. (1994). *Folklor Indonesia: Ilmu, Gosip, Dongeng, dan lain lain*. Jakarta: PT Pustaka Utama Grafiti.
- Engineering, Packaging. 2024. "林菁 1 , 张晨晨 2 * , 谭欣 3 (1." 09(2):466–77.
- Erwanto, Yuny, Mohammad Zainal Abidin, Eko Yasin Prasetyo Muslim, S. Sugiyono, and Abdul Rohman. 2014. "Identification of Pork Contamination in Meatballs of Indonesia Local Market Using Polymerase Chain Reaction-Restriction Fragment Length Polymorphism (PCR-RFLP) Analysis." *Asian-Australasian Journal of Animal Sciences* 27(10):1487–92. doi: 10.5713/ajas.2014.14014.
- Gayatri, Askardiya Mirza, and Septiana Ika Ningtyas. 2017. "PENINGKATAN MINAT TERHADAP HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK MELALUI MEDIA PERMAINAN ULAR TANGGA PADA PELAJARAN KEWIRUSAHAAN DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (Studi Penelitian Peserta Didik Kelas X Di Lokasidi Jakarta Timur, Tangerang Selatan, Dan Depok)." *Research and Development Journal of Education* 4(1):88–100. doi: 10.30998/rdje.v4i1.2071.
- Guru, Pendidikan, Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, and Universitas Negeri. n.d. "PENINGKATAN KETERAMPILAN BERCERITA MENGGUNAKAN MEDIA." 629–40.
- Hikmah, Jurnal. 2020. "Paradigm." *Computer Graphics Forum* 39(1):672–73. doi: 10.1111/cgf.13898.
- Hilmi, Rafiqi Zul, Ratih Hurriyati, and Lisnawati. 2018. "No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析

Title.” 3(2):91–102.

Isnaeni, Yari. (2012). 7 Kekuatan Dongeng. Majalah PAUDNI: Dongeng Bentuk Karakter Anak). Edisi VII Tahun 2012. Jakarta: Kemdikbud.

Kurniati, Dian, and Correspondence Author. n.d. “Pembelajaran Dengan Media Boneka Tangan Dalam Meningkatkan Kemampuan Bahasa Anak Usia Dini.” I:93–114.

Kosasih, Engkos(2007). Bahasa Indonesia kelas 2 Sekolah Dasar.Jakarta:Kuadra

Muhayat, Urip, Wiji Wahyudi, Hari Wibawanto, and Wahyu Hardyanto. 2017. “Pengembangan Media Edukatif Berbasis Augmented Reality Untuk Desain Interior Dan Eksterior.” *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology* 6(2):39–48.

Nurwahida. 2020. “Hubungan Antara Kemandirian Belajar Dan Motivasi Belajar Dengan Hasil Belajar Standar Kompetensi Mengelola Peralatan Kantor Siswa.” *Ilmu Teknologi* 9–33.

Siska, Yulia, Yufiarti Yufiarti, and Muhammad Japar. 2021. “Nilai Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran Ips Di Sekolah Dasar.” *Journal Of Elementary School Education (JOuESE)* 1(1):1–11. doi: 10.52657/jouese.v1i1.1324.

Sujarwo, Anaz, and Nur Kholis. 2016. “Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Prezi Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Di Smk Negeri 3 Buduran.” *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro* 5(3):897–901.

Sugiyono. (2006). Statistika Untuk Penelitian. Bandung: Alfabeta.

Sugiono. (2012). Memahami Penelitian Kualitatif.Bandung:Alfabeta.

Sugiono. (2016). Metode Penelitian Kuantitatif,Kualitatif dan R&D.Bandung:PT Alfabeta

Sugiono (2017). Metode Penelitian.Bandung:Alfabeta.

Sulianto, Joko, Mei Fita, Asri Untari, and Fitri Yulianti. 2014. “PROFIL CERITA ANAK DAN MEDIA BONEKA TANGAN DALAM METODE BERCERITA BERKARAKTER UNTUK SISWA SD.” 1:113–22.

Sulianto, Joko, Mei Fita, Asri Untari, and Fitri Yulianti. n.d. “Media Boneka Tangan Dalam Metode Berceritera Untuk Menanamkan Karakter Positif Kepada Siswa Sekolah Dasar.”

Suwastika, I. Wayan Kayun. 2018. “Pengaruh E-Learning Sebagai Salah Satu Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa.” *Jurnal Sistem Dan Informatika (JSI)* 13(1):1–5.

Tafonao, Talizaro. 2018. “Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan

Minat Belajar Mahasiswa.” *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2(2):103. doi:
10.32585/jkp.v2i2.113.

Ungusari, Erlisia. 2015. “No Title空間像再生型立体映像の研究動向.” *Nhk技
研* 151:10–17.