

PENGEMBANGAN MEDIA ROBALMEONCA (ROLLING BALL AND QUESTION CARD) PADA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN PANCASILA DI KELAS IV SD NEGERI 34 PALEMBANG

OLEH:

BUNGA ARUM BELLA PERTIWI

NIM 2020143002

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran *Robalmeonca (Rolling Ball and Question Card)* yang valid, dan praktis untuk siswa kelas IV Sekolah Dasar (SD). Penelitian pengembangan ini menggunakan jenis penelitian penelitian *Research Development (R&D)* dengan menggunakan pengembangan ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan yaitu *Analysis, Design, Development, Implementation* dan *Evaluation*. Hasil dari penelitian pengembangan media *Robalmonca (Rolling Ball and Question Card)* pada materi keragaman budaya di lingkungan sekitar dinyatakan valid hal tersebut dapat dilihat dari tiga ahli media, materi, dan bahasa yang memperoleh nilai rata-rata sebesar 83,52% validator ahli bahasa dan persentase sebesar 87,64% ahli media 91,26% ahli materi dengan kriteria Sangat Valid. Berdasarkan nilai yang dibrika tiga validator ahli, maka dapat digunakan dalam proses pembelajaran. Hasil dari penelitian pengembangan media *Robalmeonca (Rolling Ball and Question Card)* dapat dilihat dari respon siswa pada uji coba yang dilakukan yaitu uji coba small group memperoleh rata-rata 91,00% dengan kriteria sangat Praktis, dan uji coba dapat dilihat dari respon guru memperoleh nilai rata-rata 90,30% yang termasuk dalam Kriteria Sangat Praktis maka hasil uji coba respon siswa dan guru media Pembelajaran *Robalmeonca (Rolling Ball and Question Card)* dapat dinyatakan memiliki kepraktisan.

Kata Kunci : Pengembangn, Media Pembelajaran, *Rolling Ball and Question Card*,

Pendidikan Pancasila