

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, S. M. N., Pratama, A., Setyaningrum, A., & Mughni, R. M. (2023). Inovasi Media Pembelajaran Untuk Mata Pelajaran IPAS. *Semarang: Cahya Ghani Recovery*.
- Alfatonah, I. N. A., Kisda, Y. V., Septarina, A., Ravika, A., & Jadidah, I. T. (2023). Kesulitan Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran IPAS Kurikulum Merdeka Kelas IV. *Jurnal Basicedu*, 7(6), 3397-3405.
- Anggita, A. D., Subekti, E. E., Prayito, M., & Prasetiawati, C. (2023). Analisis Minat Belajar Peserta Didik Terhadap Pembelajaran IPAS di kelas 4 SDN Panggung lor. *Inventa: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7(1), 78-84
- Amalia Fitri, dkk. (2021). Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial. *Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia*.
- Amelia, D., & Suryani, I. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Canva Pada Materi Bangun Datar Kelas IV SD Negeri 80 Palembang. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(3), 797-810.
- Apriani, W. S. (2021). Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan Lokal Kebudayaan Daerah Lampung (*Doctoral Dissertation, UIN Raden Intan Lampung*).
- Ariani, D., Putra, M. J., & Riyoko, E. (2023). Pengembangan LKPD Berbasis Liveworksheet Pada Mata Pembelajaran IPA Siswa Kelas V SD Negeri 2 Terusan Menang. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(5).

- Aulia, V. P., Oktavia, M., & Aryaningrum, K. (2022). Pengembangan Media Komik Berbasis Mitigasi Bencana Pada Siswa Kelas III SD. *JPDI (Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia)*, 7(3), 79-84.
- Dewi, D. P., Sismulyasih, N., Putri, D. S., & Afni, N. (2023). Pemain BIT IPAS Pengembangan Media Interaktif Berbasis IT IPAS. *Semarang: Cahya Ghani Recovery*.
- Eriyanti, E., Arafat, Y., & Eddy, S. (2021). Pengaruh Komunikasi Interpersonal Dan Manajemen Konflik Terhadap Kinerja Guru. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(2), 2998-3004.
- Febriana, R. (2021). *Kompetensi Guru*. Bumi Aksara.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat. *Jakarta: Kencana*.
- Lestari, A. B. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik (E-Lkpd) Berbasis Web Liveworksheet Pada Materi Permintaan Dan Penawaran Ekonomi Kelas X Di SMA Negeri 5 Metro (*Doctoral Dissertation, Universitas Muhammadiyah Metro*).
- Lestari, A. B. (2022, June). Pengembangan Media Pembelajaran Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik (E-Lkpd) Berbasis Web Liveworksheet di SMAN 5 Metro. *In Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Ekonomi (Vol. 1, No. 1, Pp. 39-49)*.

- Manshur, A., & Rodhi, A. (2020). Pengembangan Media Grafis Dalam Pembelajaran. *Al-Aufa: Jurnal Pendidikan dan Kajian Keislaman*, 2(2).
- Maulia, S. T., Hendra, H., & Ichsan, M. (2022). Jejak Perkembangan Islam Pada Kerajaan-Kerajaan Islam Di Indonesia. *JEJAK: Jurnal Pendidikan Sejarah & Sejarah*, 2(2), 77-84.
- M. Dien Madjid,. Johan Wahyudi. 2014. Ilmu Sejarah : Sebuah Pengantar. *Jakarta : Kencana*.
- Nani R. Khristiyono. Irene M.J.A (2022). ESPTS Erlangga Straight Point Series, IPAS Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial. *Penerbit Erlangga*.
- Ngazizah, N., Rahmawati, R., & Oktaviani, D. L. (2022). Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan Lokal Dalam Pembelajaran Tematik Terpadu. *Science Tech: Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi*, 8(2), 147-154.
- Nurfadhillah, S. (2021). Media Pembelajaran Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, Dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran. *CV Jejak (Jejak Publisher)*.
- Regezta, D. A., & Hakim, L. (2023). Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan Lokal Pada Materi Perpindahan Kalor Kelas V SDN 32 Pangkal Pinang. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(1), 5093-5103.
- Riwanto, M. A., & Wulandari, M. P. (2019). Efektivitas Penggunaan Media Komik Digital (Cartoon Story Maker) Dalam Pembelajaran Tema Selalu Berhemat Energi. *Jurnal Pancar (Pendidik Anak Cerdas dan Pintar)*, 2(1).

- Rizki, M., Hakim, Z. R., & Nurhasanah, A. (2022). Pengembangan Komik Fantasi Bertema Pahlawanku Sebagai Media Pembelajaran IPS di Kelas IV Sekolah Dasar. Primary: *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(2), 335-347.
- Sari, W. N., & Faizin, A. (2023). Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar Pada Kurikulum Merdeka. *ULIL ALBAB: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 2(3), 954-960.
- Setiawati, N. S., Oktaviani, M., & Aryaningrum, K. Pengembangan Media Kosabang Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Siswa Kelas IV SD. *Jurnal Handayani Pgsd Fip Unimed*, 13(2), 136-145.
- Songkares, M. F., Kua, M. Y., & Aryani, N. W. P. (2021). Pengembangan Lembar Kerja Siswa Multi Representase Dengan Real World Problem Berbasis Kearifan Lokal Ngada Pada Pembelajaran IPA Untuk Siswa SMP Kelas VII. *Jurnal Citra Pendidikan*, 1(4), 576-586.
- Sugiyono (2022). Metodologi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D. *Alfabeta, cv*
- Suprayitno, S., & Putri, W. T. C. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Materi Sejarah Proklamasi Kemerdekaan Indonesia Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 9(1), 1-13.

- Pratama, M. A., Lian, B., & Aryaningrum, K. (2024). Pengembangan Media Papan Sumber Daya Alam Original Pada Pembelajaran IPS Kelas IV Sekolah Dasar. autentik: *Jurnal pengembangan pendidikan dasar*, 8(1), 16-23.
- Wahyu, E. M. (2022). Pengembangan Media Komik Digital Pada Materi IPS Sekolah Dasar Kelas V (Menenal Peninggalan Sejarah Kerajaan Hindu, Budha Dan Islam) (*Doctoral Dissertation, Uin Raden Intan Lampung*).
- Wijayanti, I., & Ekantini, A. (2023). Implementasi Kurikulum Merdeka Pada Pembelajaran IPAS MI/SD. Pendas: *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(2), 2100-2112.