

DAFTAR PUSTAKA

- Gazali, H., Waild, A., Kholiluddin, T., Usman, A., & Asroni, A. (2021). *Buku Panduan Guru Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*. Pusat Kurikulum dan Perbukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Jalan Gunung Sahari Raya No. 4 Jakarta Pusat.
- Kartini, D., & Dewi, D. A. (2021). Implementasi Pancasila dalam Pendidikan sekolah dasar. *Edupscouns journal*, 3(1).
- Gunawan, I. D., Pranata, Paramarta, I., Mertayasa, I., Pustikayasa, I., & Widyanto, I. (2020). Peningkatan Mutu Kompetensi Guru Sekolah Dasar Dalam Menyongsong Era Society 5.0. *Prosiding Webinar Nasional IAHN-TP Palangka Raya*. Retrieved from <https://prosoding.iahntp.ac.id>
- Santika, R., & Dafit, F. (2023). Implementasi Profil Pelajar Pancasila Sebagai Pendidikan Karakter di Sekolah Dasar. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(6), 6641-6653. doi:10.31004/obsesi.v7i6.5611
- Fitriah, A. W., Suryati, & Muzaiyanah. (2023, Januari-juni). Resiprositas Dalam Ritual Tradisi Sedekah Bedusun di Desa Kartamulia Kecamatan Gelumbang Kabupaten Muara Enim. *Jurnal Ilmu Sosial, Humaniora dan Seni (JISHS)*, 1(2), 354-358. Retrieved from <http://jurnal.minartis.com/index.php/jishs>
- Riyanti, A., & Novitasari, N. (2021). Pendidikan multikultural berbasis kearifan lokal bagi siswa sekolah dasar. *Jurnal adat dan Budaya*, 3(1). Retrieved from <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JABI/index>
- Ngazizah, N., Rahmawati, R., & Oktaviani, D. L. (2022). Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan lokal dalam Pembelajaran Tematik Terpadu. *Science Tech : Jurnal Pengetahuan dan Teknologi*, 8(2), 147-154.
- Apriliani, W., Zain, M. I., & Fauzi, A. (2024). Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan lokal Sasak Pada Materi IPS Kelas IV SDN 3 Sukadana. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 09(01).
- Irianti, S., Burhanuddin, & Apriana, D. (2022). Pengembangan Media Komik Berbasis Pendidikan Karakter pada Muatan IPS Subtema 2 (Kebersamaan dalam keberagaman) Kelas IV SDN 1 Denggen Tahun Pelajaran 2020/2021. *Sangkalemo: The Elementary School Teacher Education Journal*, 1(1), 71-81.

- Sari, P. P., Pangestika, R. R., & Khaq, M. (2023, Februari). Pengembangan Media Komik Bermuatan Kearifan Lokal dan Karakter Pada Kelas IV Subtema 3 Bangga Terhadap Daerah Tempat Tinggalku di Sekolah Dasar. *ELSE (Elementary School Education Journal)*, 7(1), 2581-1800. doi:<https://dx.doi.org/10.30651/else.v7i1.13834>
- Masfufah, S., Damanhuri, D., & Rahman, I. N. (2021). Developing Comic Learning Media on Civics Subject at Grade IV SDN Cibomo. Primary: *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10 (4), 777-784. DOI: <http://dx.doi.org/10.33578/jpkip.v10i4.8103>
- Okpatrioka. (2023, Maret). *Research and Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. Dharma Acariya Nusantara : Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 1(1), 86-100.
- Siskawati, Y., & Ramadan, Z. H. (2022). Pengembangan Media Komik Untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Siswa Sekolah Dasar. *Scaffolding: Jurnal Pendidikan Islam dan Multikulturalisme*, 4(2), 507-519.
- Dwi putri, S. M., & Kurniawan, R. (2019). Komik Pendidikan Karakter Sebagai Upaya Penanaman Pendidikan Karakter Di SD. *Seminar Nasional Pagelaran pendidikan dasar nasional (PPDN)*.
- S.A.S, S., Suherman, & Fadlullah. (2022). Pengembangan Media Komik Digital Bermuatan Pendidikan karakter Materi Mambangun Persatuan dan Kasatuan pada Mata Pelajaran PPkn di Sekolah Dasar. *Edukatif : Jurnal ilmu pendidikan*, 4(4), 5186-5195. doi:<https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.3156>
- Mursese, N., & Misnawati, D. (2022). Makna Simbolik Ritual Adat Tradisi Sedekah Rami Di Desa Kertayu Kecamatan Sungai Keruh Kabupaten Musi Banyuasin. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4(4).
- Oktamara, D. E., & Hidayati, R. N. Nilai Karakter yang Harus dikuasai Siswa. *SEMNAS PLP 2021*.
- Syachroni, W., & Mulyanto, A. (2022, September). Penerapan Metode Prototype Dalam Perancangan Sistem Administrasi Tpu. *Jurnal Informatika SIMANTIK*, 7(2), 2541-3244. Retrieved from <https://www.simantik.panca-sakti.ac.id/>
- Fridayanthie, E. W., Haryanto, & Tsabitah, T. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web. *Paradigma*, 23(2), 1410-5063. <https://doi.org/10.31294/p.v23i2.10998>

- Sihombing, R. A., & Lukitoyo, P. S. (2021, Februari). Peranan Penting Pancasila Dan Pendidikan Kewarganegaraan Sebagai Pendidikan Karakter Di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan Undiksha*, 9(1), 2599-2694.
- Magdalena , I., Haq, A. S., & Ramdhan, F. (2020, Desember). Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Di Sekolah Dasar Negeri Bojong 3 Pinang. *Bintang : Jurnal Pendidikan dan Sains*, 2(3), 418-430. Retrieved from <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/bintang>.
- Peter, R., & Simatupang, M. S. Keberagaman Bahasa Dan Budaya Sebagai Kekayaan Bangsa Indonesia. *DIALEKTIKA Jurnal Bahasa, Sastra, dan Budaya*.
- Giri , A. P., Sadiyah, T. L., Purwanugraha , A., & Elisa, P. N. (2021). Penggunaan Media Book untuk Menumbuhkan Baca Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(1), 446-452. Retrieved from <https://jbasic.org/index.php/basicedu>
- Putri, I. W., Marini, A., & Siregar, R. (2021, Oktober). Pengembangan Elektronik Komik (E-Komik) Pada Pembelajaran IPS Materi Penting Sekitar Proklamasi di Kelas V SD. *Jurnal Riset Pendidikan Dasar*, 4(2), 171-130.
- Ferdiansyah, A., & Zuhdi, U. (2020). Pengembangan Media Aplikasi Edukasi Ekosistem (EKSIS) Berbasis Android Pada Materi Ekosistem Kelas V SD. *Pengembangan Media Aplikasi Edukasi Ekosistem (EKSIS)*, 6.
- Aulia, V. P., Oktavia, M., & Aryaningrum, K. (2022, September). Pengembangan Media Komik Berbasis Mitigasi Bencana Pada Siswa Kelas III SD. *JPDI (Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia)*, 7(3), 79-84.
- Rahayu, L. D., & Rukmi, A. S. (2021) Pengembangan Media Komik Cerita Rakyat untuk Keterampilan Membaca cerita siswa kelas IV Sekolah Dasar. *JPGSD*, 9(10), 3441-3450.
- Dwi Fitria, Y. F., & Mawartiningsih, L. (2018, Oktober). Pengembangan Media Komik Berbasis Karakter. *Proceeding Biology Education Conference*, 15(1), 409-413.
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidikan di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta : Kencana.
- Marcela, R., Idris, M., & Aryaningrum, K. (2022). Pengembangan Media Permainan Ular Tangga dalam Pembelajaran IPS Siswa Kelas IV SD Negeri 138 Palembang. *Journal On Teacher Education*, 4(1), 54-61.

- Rusdiyah, F. E. (2020). *Media Pembelajaran Problem Based Learning*. UIN Sunan Ampel Press.
- Ahmad Fauzi, B. N. (2022). *Metodologi Penelitian*. Jawa Tengah : Penerbit Cv. Pena Persada.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: alfabeta.
- Putri, I. W., Marini, A., & Siregar, R. (2021, Oktober). Pengembangan Elektronik Komik (E-Komik) Pada Pembelajaran IPS Materi Penting Sekitar Proklamasi di Kelas V SD. *Jurnal Riset Pendidikan Dasar*, 4(2), 171-130.
- Fauzan, & Maulana Arafat Lubis. (2022). *perencanaan pembelajaran di SD/MI*. Jakarta 13220: Kencana. 2020. 1273.
- Ningsih, W. (2023) *Pendidikan karakter*. (A. W. Hidayat, Ed.). Jawa Barat Wiyata Bestari Samasta.
- Ramadhani, J., Sugiatno, Sahib, A., & Wanto, D. (2020). *Pendidikan Karakter di Sekolah Dasar*. Bengkulu: LP2 IAIN Curup.
- Sugiyono, (2021). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: ALFABETA,cv.
- Mesra, R., & dkk. (2023). *Research & Development Dalam Pendidikan*. Medan: PT. Mifandi Mandiri Digital.
- Rusdiana, D., Hera, T., & Mulbasari, A. S. (2024, Juni). Pembelajaran Media Pembelajaran Komik Matematika Digital Pada Materi bangun Ruang Siswa kelas V SD. *Khatulistiwa : Jurnal Pendidikan dan Sosial Humaniora*, 4(2), 260-273. doi:<https://doi.org/10.55606/khatulistiwa.v4i2.3361>
- Handayani, Y. S., & Kurniawan, A. (2020, November). Rancang Bangun Prototipe Pengendali Pintu Air Berbasis SMS (*Short Message Service*) Untuk Pengairan Sawah Menggunakan Arduino. *Jurnal Amplifier*, 10(2), 35.
- Ngazizah, N., Rahmawati, R., & Oktaviani, D. L. (2022). Pengembangan Media Komik Berbasis Kearifan lokal dalam Pembelajaran Tematik Terpadu. *Science Tech : Jurnal Pengetahuan dan Teknologi*, 8(2), 147-154.