

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KUIS BERBASIS *CLASSPOINT*
MENGUNAKAN *POWERPOINT* PADA MATA PELAJARAN IPAS KELAS V SD
NEGERI 9 MUARA PADANG**

Nurul Ainin Nazriyah

202043272

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran kuis berbasis aplikasi *Classpoint* yang terintegrasi dengan *PowerPoint* pada mata pelajaran IPAS untuk siswa kelas V di SD Negeri 9 Muara Padang. Latar belakang penelitian ini adalah rendahnya minat belajar siswa dan kurangnya pemanfaatan teknologi dalam proses pembelajaran, yang berdampak pada hasil belajar yang kurang memuaskan. Media kuis yang dikembangkan diharapkan dapat meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa dengan menyediakan cara belajar yang lebih menarik. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development (R&D)* dengan model pengembangan ADDIE yang meliputi lima tahap, yaitu analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Hasil validasi oleh para ahli menunjukkan bahwa media pembelajaran kuis berbasis *Classpoint* ini sangat valid dengan persentase 86,61%, dan uji kepraktisan menunjukkan tingkat kepraktisan sebesar 91%. Dengan hasil ini, media kuis berbasis *Classpoint* dinilai sangat layak dan praktis untuk digunakan sebagai alat bantu pembelajaran di kelas. Pengembangan media ini memberikan manfaat praktis bagi guru dalam menciptakan variasi metode pengajaran, serta memberikan pengalaman belajar yang lebih menyenangkan dan efektif bagi siswa. Kuis ini diharapkan dapat meningkatkan minat dan motivasi belajar siswa, terutama dalam memahami materi pelajaran IPAS.

Kata kunci: Media pembelajaran, kuis berbasis *Classpoint*